RVL-EUU-1

Wii™

OPERATIONS MANUAL
System Setup

BEDIENUNGSANLEITUNG
Vorbereitung des Systems

MODE D'EMPLOI Wii
Installation de la console

HANDLEIDING
Systeeminstallatie

CONTENTS / SOMMAIRE

English 4

Deutsch 42

Français 84

Nederlands 126

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.

Thank you for selecting the Wii™ console.

IMPORTANT: To protect your health and safety, and to ensure correct use of the Wii console, please carefully read the following instructions in this operations manual before using the Wii console. This operations manual contains important health and safety information. Please keep this book for future reference.

Wii is compatible with Dolby Pro Logic II licensed games. Dolby, Pro Logic and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.
Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Although an IBM logo appears on the Wii package, IBM is not responsible for warranty support of Wii.

NOTE: This product only plays PAL Wii Discs and PAL Nintendo GameCube™ Discs. This product does not play CD or DVD Discs.

Wii uses certain fonts provided by Fontworks Japan, Inc.
SD Logo is a trademark.

DOLBY PRO LOGIC II

RSA SECURED

OPERA software

ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING.
BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2007 NINTENDO.

Contents

1 Health and Safety Information 6
2 For Safe Use 8
3 Components 12
4 System Setup 17
5 Using the Wii Remote 26
6 Synchronising your Wii Remote with the Wii console 30
7 Using the Nunchuk 32
8 Using Nintendo GameCube™ Controllers 33
9 Using Discs 35
10 Using Memory Cards 36
11 Troubleshooting 37
12 Privacy Warning for the Wii Network Services 40
13 Disposal of this product at the end of its life 41

1 Health and Safety Information

IMPORTANT SAFETY INFORMATION – READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE SET UP OR USE OF THE Wii CONSOLE. IF THIS PRODUCT IS TO BE USED BY YOUNG CHILDREN, THIS MANUAL SHOULD BE READ AND EXPLAINED TO THEM BY AN ADULT. FAILING TO DO SO MAY CAUSE INJURY.

⚠ WARNING – SEIZURES

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.

Parents should supervise children when playing video games. Stop play immediately and consult a doctor if your child or you have any of the following symptoms: **Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, altered vision, involuntary movements, disorientation**.

To reduce the probability of a seizure when playing video games:

- Sit or stand as far from the screen as possible.
- Play video games on the smallest available television screen.
- Do not play if you are tired or need sleep.
- Play in a well-lit room.
- Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to help avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children to ensure appropriate playing time.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING – ELECTRIC SHOCK

To avoid the possibility of experiencing an electric shock when you use this console:

- Do not use the Wii console during a lightning storm. There may be a risk of electric shock from lightning.
- Only use the Power Supply that comes with your console.
- Do not use the Power Supply if it has damaged, split or there are any broken cords or wires showing.
- Make sure that the Power Supply plug is fully inserted into the wall socket or extension cable socket.
- Always carefully disconnect all plugs by pulling on the plug and not on the cord. Make sure the Wii POWER Button is switched off before removing the Power Supply plug from a socket.

⚠ CAUTION – MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. Stop playing immediately if you experience dizziness, nausea, fatigue, motion sickness or similar symptoms, or if you experience discomfort in your eyes, hands or arms or otherwise feel unwell at any time during game play. Do not drive or engage in other physical activity until you feel better.

⚠ WARNING – RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Wii console and Wii Remote can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Wii console or Wii Remote within 25 centimetres (10 inches) of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the Wii console or Wii Remote without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

⚠ WARNING – EXPOSURE TO RADIO FREQUENCY RADIATION

To comply with RF exposure compliance requirements, a separation distance of at least 20 cm must be maintained between the Wii console and all persons. This console must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

⚠ CAUTION – LASER DEVICE

The Wii console is a Class I laser product. Do not attempt to disassemble the Wii console. Servicing of the product should be carried out by the Nintendo Service Centres only. **CAUTION:** Making any adjustments to or performing any procedures on the Wii console that are not detailed in this operations manual may result in hazardous radiation exposure.

Specifications:

Laser Type:	Semiconductor laser
Laser wave length:	662 nm (typ.) (647 nm ~ 687 nm)
Laser power:	Max. 0.9 mW
Numeric aperture:	0.6

⚠ CAUTION – BRIGHTNESS OF TV SCREEN

The brightness of the TV screen differs with each TV but can typically be adjusted. Always play games with the appropriate brightness setting. Excessive brightness or darkness can cause discomfort. If necessary, please refer to the instruction manual of your TV for guidance on how to adjust the brightness of your TV.

⚠ WARNING

This product is not suitable for children under 36 months of age. The Wii Remote Wrist Strap and the cord of the Nunchuk can coil around the neck. Adhesion tapes for the Sensor Bar and protective film of the adhesion tapes, Sensor Bar Stand and Sensor Bar all form small parts and could be swallowed.

⚠ WARNING – PREGNANCY AND MEDICAL CONDITIONS

Consult your doctor before playing Wii games that may require physical activity if you are pregnant, suffer from heart, respiratory, back, joint or orthopedic problems, have high blood pressure, or if your doctor has instructed you to restrict your physical activity or if you have any other medical condition that may be aggravated by physical activity. Persons receiving treatment for an injury or disorder involving the fingers, hands or arms should NOT use the rumble function of the Wii Remote.

NOTE: This product does not contain latex, lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium, PBB or PBDE.

2 For Safe Use

The Wii console has been designed with your safety in mind. However, incorrect use could result in accidents including fire and electrocution. Please read the following Health and Safety Information to help reduce the risk of accidents.

IMPORTANT NOTE FOR PARENTS:

Before allowing any child to use the Wii system, a parent or other responsible adult should determine whether the Wii system is appropriate for the child. Only children who are old enough and capable of wearing the wrist strap and properly gripping the Wii Remote should use the system. You should also consider whether children should be supervised while playing games, connecting to the Internet, and/or downloading games. Be sure to explain all safety and health information and instructions to any children who are going to use the system. Failure to do so may result in injuries or damage to the system or other property.

Regular Inspections

Before each use, please check to see that there is no damage to the Power Supply's cord, that there is no dust collected between the socket and the plug and that there is no dust blocking the console's intake and outtake vents.

When Something Seems Wrong

If you notice any damage to the console or the Power Supply's cord or if it makes a strange noise, smells strange, or gives off smoke:

1. Turn off the power immediately. Please take care when touching the console in this event.
2. Remove the Power Supply's AC plug from the socket.
3. Immediately contact a Nintendo Service Centre (contact details at the end of this manual) so that the console may be inspected. Do not attempt to repair the console yourself. Doing so will invalidate your warranty.

When Normal Operations Cease

If the console stops working normally, please see the chapter "Troubleshooting" on pages 37 – 39 in this manual and at the end of the separate "Wii Operations Manual – Channels & Settings".

Maintaining Vents

Dust easily gathers around the vents; clean them regularly to remove the dust. Should dust collect and the console overheat, there is a possibility that a fire or other accident could occur.

Please make sure that you have read all the relevant Warnings in this manual before playing.

⚠ WARNING

Failure to follow the advice and Warnings in this manual could lead to serious harm and accidents resulting in death or injury.

⚠ WARNING

Failure to follow the Health and Safety Information and Warnings may cause physical harm, including death or injury, from fire and/or electrocution.

IMPORTANT: Please carefully review the Instruction Booklet of the game you are playing as well as the separate Health and Safety Precautions booklet included with each game for additional health and safety information.

⚠ WARNING

The Wii console is not intended for children under 36 months of age.

⚠ WARNING

The Wii console contains a built-in lithium button battery (CR2032) which powers the calendar and clock functions.

⚠ USAGE NOTES

- The lithium button battery is not rechargeable so it must not be connected to a battery charger.
- Do not disassemble the lithium button battery. In case of inappropriate handling of the lithium button battery there could be a risk of combustion or explosion.
- Do not take the lithium button battery apart or modify it.
- Do not damage, crush, pierce or expose the lithium button battery to temperatures above 60 degrees Celsius, in particular the lithium button battery must not be thrown into a fire.
- Do not allow a metal object to touch the terminals of the lithium button battery.
- Do not leave the power on after the lithium button battery has lost its charge. When the lithium button battery (CR2032) which powers the calendar and clock functions becomes drained, take it out of the console. Please see the following page for advice on how to remove the lithium button battery.
- The lithium button battery should be removed from the Wii console before disposing of the unit. When disposing of the lithium button battery, please refer to the "Battery Disposal" information on page 10.
- Please dispose of the Wii console separately in accordance with your local recycling laws and regulations. (Please refer to the chapter "Disposal of this product at the end of its life" on page 41 for more information.)

Please see the following page for instructions on how to remove the lithium button battery. The following precautions need to be taken when handling lithium button batteries. Improper handling may result in battery leakage, overheating, explosion, or malfunction of the console.

⚠ WARNING

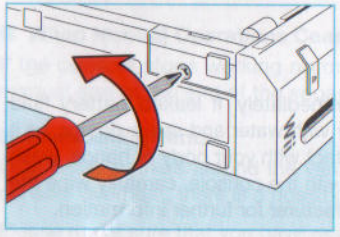
If a battery or battery fluid is accidentally ingested, consult a doctor immediately. If leaked battery fluid comes into contact with your eyes, immediately flush your eyes thoroughly with water and see a doctor, as it may result in blindness or other injury. If leaked battery fluid comes into contact with your body or hands, wash thoroughly with soap and water. If leaked battery fluid comes into contact with the console, carefully wipe the console, avoiding direct contact with your hands. Contact the battery manufacturer for further information.

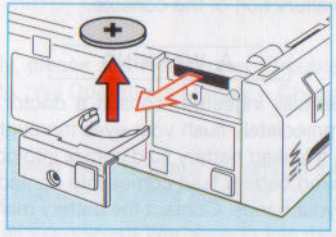
Replacing the built-in lithium button battery (CR2032)

1. Do not remove the battery cover unless instructed to do so by a Nintendo Service Centre representative.
2. Batteries should be replaced by a parent or guardian.
3. The lithium button battery should be stored out of the reach of children.
4. Always turn the power off and disconnect the Power Supply before replacing the lithium button battery.
5. Use a precision screwdriver and loosen the screw on the battery cover. Remove the battery cover and take out the lithium button battery. Do not apply excessive force. Always use an appropriate screwdriver for the screw.
6. Using the wrong screwdriver may damage the head of the screw and you will not be able to remove the battery cover.
7. Use only a lithium button battery (CR2032) for battery replacement of the Wii console. Always insert a new lithium button battery (CR2032). Make sure to orient the lithium button battery correctly (with the negative (-) terminal facing down). Do not use damaged, deformed or leaking batteries as they may seriously damage the Wii console.
8. Replace the battery cover in its original position and carefully tighten the screw.
9. When disposing of the lithium button battery, please refer to the "Battery Disposal" information below.

Battery Disposal

- Discarding the lithium button battery in your general household waste can be harmful to the environment. When disposing of the lithium button battery, follow appropriate local guidelines and regulations.
- In accordance with the Directive on Batteries and Accumulators and Waste Batteries and Accumulators (2006/66/EC), battery collection and recycling schemes should be in place in all EU Member States by 26th September 2008. Such schemes may already be available in your country, in which case the lithium button battery should not be disposed of in your general household waste. For further information contact your local solid waste authority.





Wii Power Supply Handling Precautions

Please note the following precautions when handling the Wii Power Supply. Failure to do so could result in fire electrocution, or other damage.

⚠ WARNING

- Only use the Wii Power Supply (RVL-002(EUR)) included with the Wii console (RVL-001(EUR)).
- The exclusive Power Supply conforms to Low Voltage Directive (2006/95/EC).
- The Power Supply is intended only as the power supply for the Wii console and is not a toy itself.
- The Power Supply is for indoor use only.
- If you hear a strange noise, see smoke, or smell something strange when using the Wii console, immediately turn off the power, disconnect the AC plug from the wall socket, and contact the nearest Nintendo Service Centre.
- The Power Supply used with the Wii console should be regularly examined for damage to the cord, plug enclosure and other parts.
- Do not disassemble, modify, or attempt to repair the Power Supply.
- If the external flexible cable or cord of the Power Supply becomes damaged, it should be replaced by the Nintendo Service Centre in order to avoid any potential hazards.
- Do not plug or unplug the Power Supply with wet or sweaty hands.
- Do not use a Power Supply that has come into contact with any liquids or has had a foreign object inserted into it. In the event that this has happened, contact the nearest Nintendo Service Centre.
- Do not store or use the Power Supply in humid, dusty, or smoky environments.
- Do not use the Power Supply in places where it may be splashed with water or any other liquids, i.e. juice, pet urine or oil, or in extremely humid places.
- Do not touch the AC pins on the plug with your fingers, or metal objects.
- Do not step on, pull, or excessively bend the Power Supply or cables.
- Do not overload the circuit by connecting an excessive amount of equipment (in daisy-chains).
- Please clean dust from the AC plug periodically using a dry cloth.
- Turn the console off first and pull on the plug rather than the cable. Pulling on the cable could cause it to be damaged and may result in a fire or electrocution.
- Do not heat or place Power Supplies or cables near stoves or heaters.
- Do not apply excessive force to the cables (especially at the base of the cable).
- When the console is not being used for an extended period of time, always disconnect the Power Supply from the wall socket, and place it in a location where small children cannot reach it.
- Always ensure that the AC pins on the plug are fully inserted into the socket.
- As a safety precaution, when you hear thunder, it is recommended to disconnect the Wii console and to not touch the Power Supply or the console.
- Do not use travel transformers or incandescent-specific light dimmers because it may change the power voltage.

Wii Remote (RVL-003)

(Shown with the Wii Remote Jacket installed.)

POWER Button
Press to turn the Wii Remote and Wii console on or off.

NOTE: The POWER Button can be operated with the Wii Remote Jacket in place.

+ Control Pad

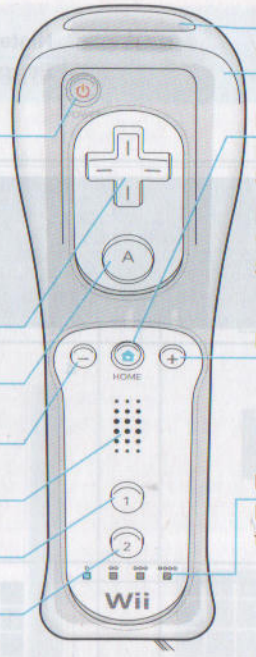
A Button

Minus (–) Button

Speaker

1 Button

2 Button



Pointer

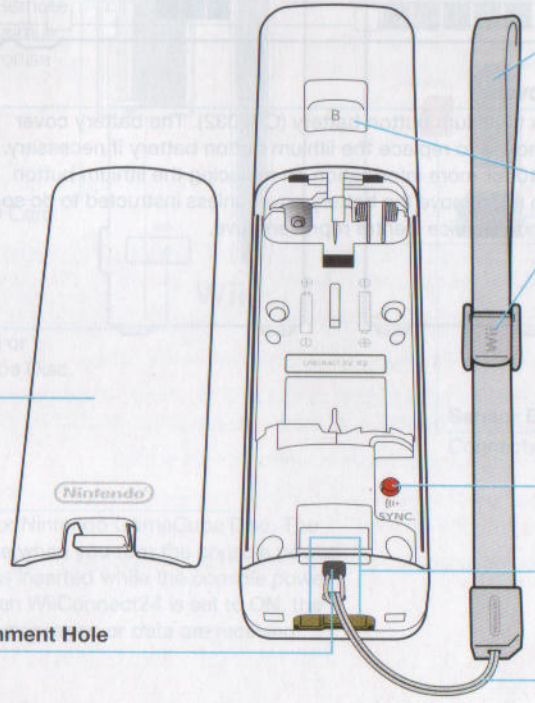
Wii Remote Jacket (RVL-022)

HOME Button
Press to display the **Home Menu Screen**.

Please refer to page 54 of the separate "Wii Operations Manual – Channels & Settings" for more information.

Plus (+) Button

Player LED
Lights to indicate which player the Remote is set up for.



Wii Remote Wrist Strap (RVL-018A)
See pages 27–28 for information on Wii Remote Wrist Strap use.

B Button

Strap Lock

SYNCHRO (SYNC.) Button
Press the SYNCHRO Buttons on the Wii Remote and the Wii console simultaneously to synchronise the Wii Remote. See pages 30–31.

External Extension Connector
Allows connection of external accessories such as the Nunchuk.

Wrist Strap Cord

Battery Cover

Wrist Strap Attachment Hole

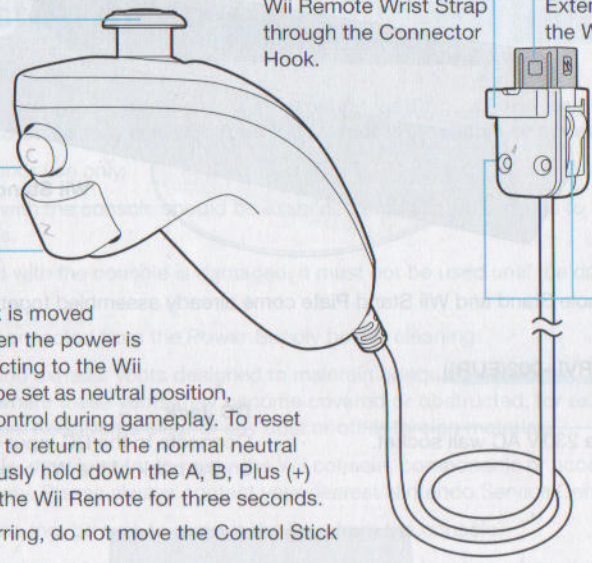
NOTE: Battery life can be checked by pressing the HOME Button. See page 54 of the separate "Wii Operations Manual – Channels & Settings".

Nunchuk (RVL-004)

Control Stick

C Button

Z Button



Connector Hook
Insert the cord on the Wii Remote Wrist Strap through the Connector Hook.

Nunchuk Plug
Connects to the External Extension Connector on the Wii Remote.

Lock / Release Levers
Squeeze levers to remove plug from Remote.

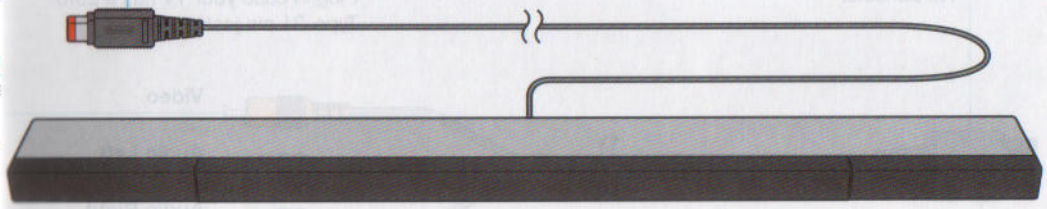
NOTE: If the Control Stick is moved out of neutral position when the power is turned on, or when connecting to the Wii Remote, that position will be set as neutral position, causing incorrect game control during gameplay. To reset the Control Stick, allow it to return to the normal neutral position, then simultaneously hold down the A, B, Plus (+) and Minus (–) Buttons on the Wii Remote for three seconds.

To prevent this from occurring, do not move the Control Stick when:

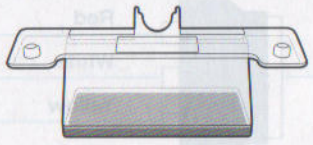
- Turning on the Wii console
- Plugging the Nunchuk into the Wii Remote
- Starting Channels from the **Wii Menu**
- Returning to the **Wii Menu** from games or Channels.

Sensor Bar (RVL-014)

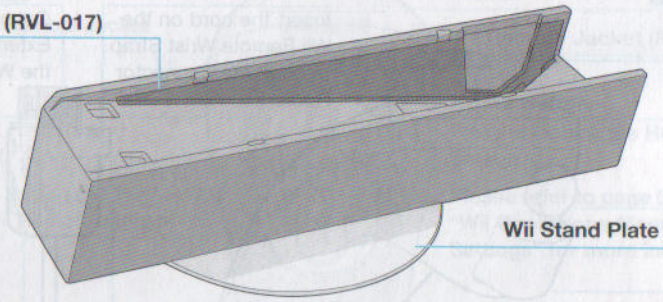
Sensor Bar Plug
Plugs into the Sensor Bar Connector on the back of the Wii console. See page 21 for installation instructions.



Sensor Bar Stand (RVL-016)
See page 23 for installation instructions.



Wii console Stand (RVL-017)



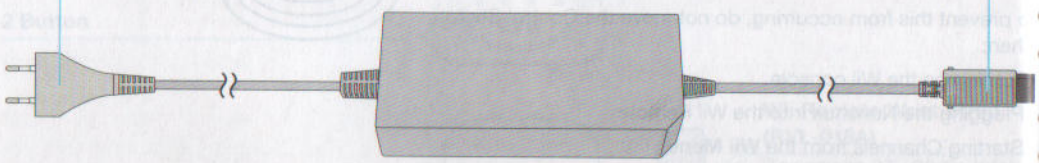
Wii Stand Plate (RVL-019)

NOTE: The Wii console Stand and Wii Stand Plate come already assembled together as shown here.

Wii Power Supply (RVL-002(EUR))

AC Plug
Connects to a 230 V AC wall socket.

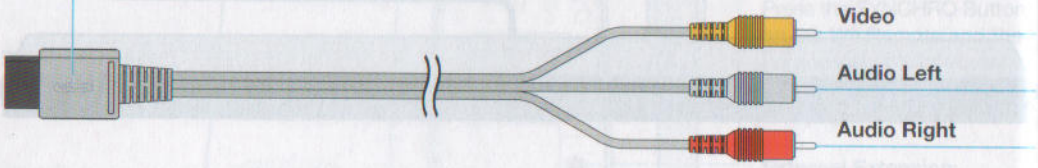
DC Jack
Connects to the DC Input Connector on the back of the Wii console.



Wii AV Cable (RVL-009)

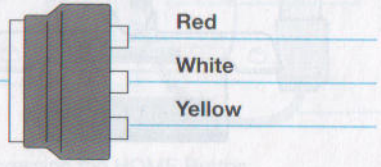
AV Multi Out Plug
Plugs into the AV Multi Out Connector on the back of the Wii console.

RCA Plugs
Plug into the AV Input Connectors on the TV (or to the Euro Connector Plug in case your TV has a Euro Type 21 pin jack).



Euro Connector Plug (SNSP-015)

Connects to AV Input Connectors on TV or VCR.



4 System Setup

Wii console Usage Precautions

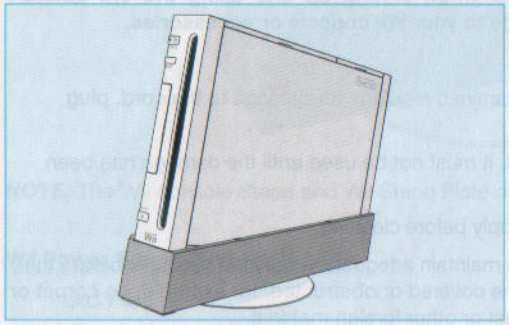
Please read and follow the guidelines listed below when setting up and using the Wii console (RVL-001(EUR)). Failure to do so may result in damage to your Wii console or accessories.

- The Wii console is for indoor use only.
- The Power Supply used with the console should be examined regularly for damage to the cord, plug enclosure and other parts.
- If the Power Supply used with the console is damaged, it must not be used until the damage has been repaired.
- The console is to be disconnected from the Power Supply before cleaning.
- The console has intake and exhaust vents designed to maintain adequate ventilation. Do not operate the console in any location where these vents may become covered or obstructed, for example, on carpet or in a tightly enclosed space. Keep vents clear of any dust or other foreign material.
- Do not open, disassemble, modify or try to repair the Wii console, components or accessories. Doing so will invalidate your warranty. Please always contact your nearest Nintendo Service Centre for repairs.
- After you have finished playing, be sure to remove the Disc from the console.
- Do not store the Wii console in a humid place, on the floor, or in any location where it may collect dirt, dust, lint, etc.
- Do not drop, hit or otherwise damage the Wii console, components or accessories.
- When disconnecting any plugs from the console or wall socket, first turn the Wii console off. Then carefully pull by the plug itself rather than by the cord.
- Do not step on, sharply pull or bend any wires or cables.
- Do not expose the Wii console, components or accessories to extreme heat or cold.
- Do not spill any liquids on the Wii console, components or accessories. To clean, use a soft, slightly damp cloth. Use water only. Allow to dry completely before using.

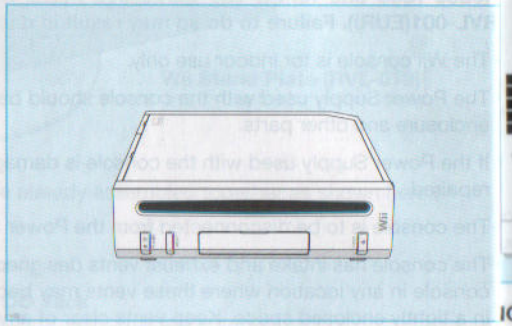
Console Placement

NOTE: Choose a location to set up the Wii console that has enough room to allow for free flow of ventilation around the console.

The Wii console can be placed in either a vertical or horizontal position. If located in a vertical position it should be placed in the Wii console Stand.



Vertical



Horizontal

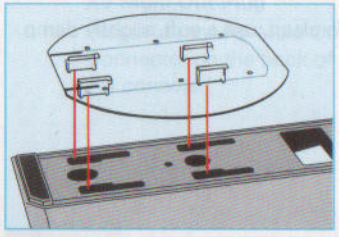
⚠ CAUTION – CONSOLE DAMAGE

The console can be damaged if knocked over, especially if this occurs during operation of the Disc Drive. The Wii Stand Plate has been included to increase the stability of the Wii console, and should be used if the console is placed in a vertical position.

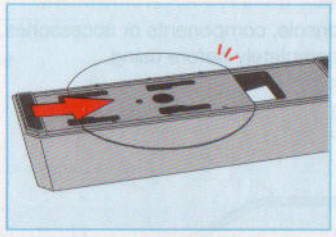
NOTE: Do not change the console orientation while it is in operation.

Vertical Placement

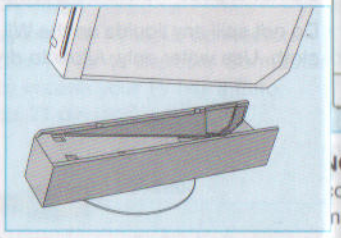
NOTE: These components come already assembled. If they become separated, see the instructions below on how to reattach.



1. Attach the Stand Plate to the bottom of the Console Stand by inserting the prongs into the slots as shown above.



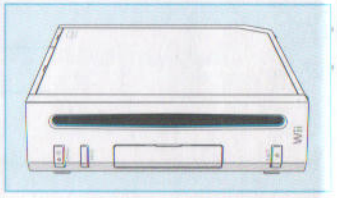
2. Firmly slide the Stand Plate into slots in the direction shown.



3. Place the Console Stand on a flat surface and place the console into the stand. Lower the console straight down into the stand rather than sliding it in from the front.

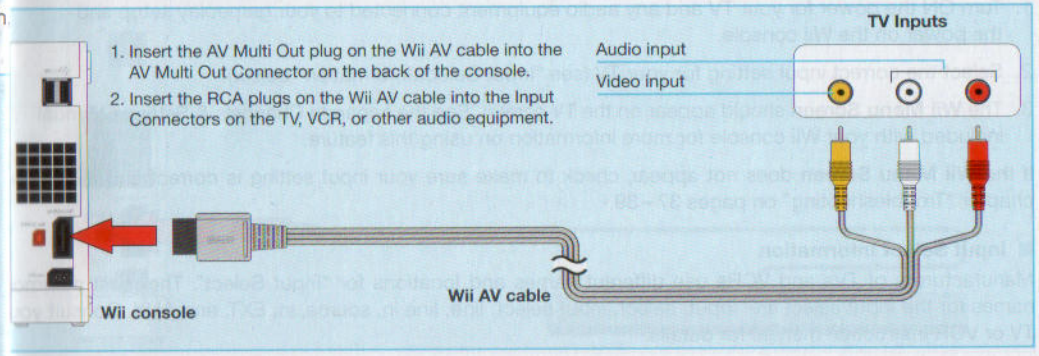
Horizontal Placement

Place the console on a flat horizontal surface. Retain the Console Stand and Stand Plate for future use in case you want to switch the orientation of the console.

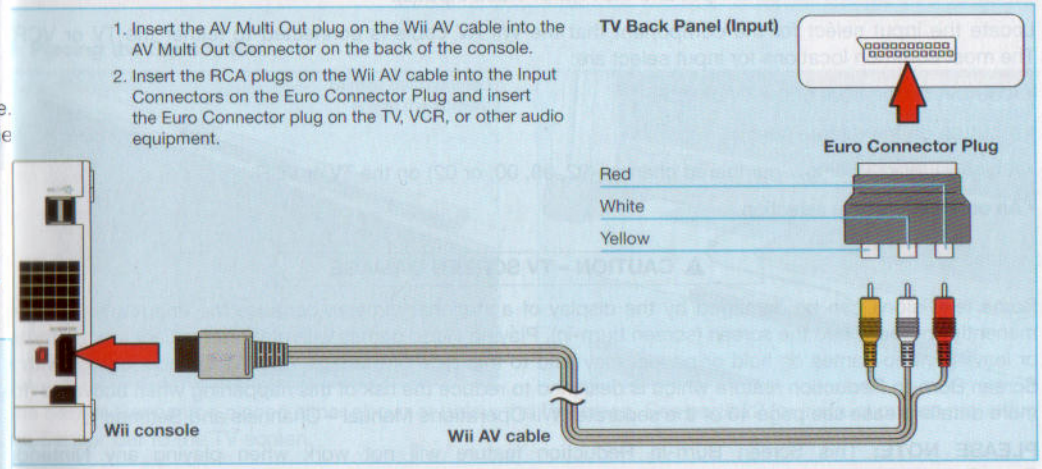


Connecting the AV cable

NOTE: Before proceeding with cable connections, turn off the power for the TV and any audio equipment that the console will be connected to.


1. Insert the AV Multi Out plug on the Wii AV cable into the AV Multi Out Connector on the back of the console.
2. Insert the RCA plugs on the Wii AV cable into the Input Connectors on the TV, VCR, or other audio equipment.
TV Inputs
Audio input
Video input
Wii console
Wii AV cable

NOTE: This illustration shows the TV or VCR Connection in case your TV has a Euro Type 21 pin jack.


1. Insert the AV Multi Out plug on the Wii AV cable into the AV Multi Out Connector on the back of the console.
2. Insert the RCA plugs on the Wii AV cable into the Input Connectors on the Euro Connector Plug and insert the Euro Connector plug on the TV, VCR, or other audio equipment.
TV Back Panel (Input)
Euro Connector Plug
Red
White
Yellow
Wii console
Wii AV cable

NOTE: For higher quality video, a Wii Component AV cable or the Wii RGB cable can be used (Please contact the Nintendo Service Centre for details of how and where to purchase). Before purchase, check to make sure your TV has component video inputs.

Separately-Sold Option cables

You can enjoy games with better video quality by using a separately-sold option cable.

- Televisions with a component video input terminal Wii Component AV cable (RVL-011)
- Televisions with a RGB input terminal Wii RGB cable (RVL-013)

Precautions On the Use of AV cables

The following cables cannot be used.

- Nintendo GameCube Stereo Audio / Video cable (SNSP-008)
- Nintendo GameCube RGB cable (DOL-013(EUR))

TV and Audio / Video Settings

After you have completed all steps of the setup procedure and are ready to use the Wii console, you w need to set the appropriate "Input Select" setting for your TV, VCR or other audio equipment.

1. Turn ON the power for your TV and any audio equipment connected to your gameplay setup and the power on the Wii console.
2. Select the correct input setting for your TV (see "Input Select Information" below).
3. The **Wii Menu Screen** should appear on the TV screen. See the separate Channels & Settings Manual included with your Wii console for more information on using this feature.

If the **Wii Menu Screen** does not appear, check to make sure your input setting is correct and review th chapter "Troubleshooting" on pages 37 – 39.

Input Select Information

Manufacturers of TVs and VCRs use different names and locations for "Input Select". The most commo names for the input select are: input, select, input select, line, line in, source, in, EXT, and AUX. Consult yo TV or VCR instruction manual for details.

NOTE: The input select allows you to switch between the different inputs on your TV or VCR. Usually th would be between the Antenna input and the Audio / Video input(s).

Locate the input select for the component that the Wii AV cable is connected to (either the TV or VCR The most common locations for input select are:

- A button on the front of the TV or VCR.
- A button on the remote control.
- A high-numbered or low-numbered channel (92, 99, 00, or 02) on the TV or VCR.
- An on-screen menu selection.

⚠ CAUTION – TV SCREEN DAMAGE

Some televisions can be damaged by the display of a stationary image, because the image may be pe manently "burned" into the screen (screen burn-in). Playing video games with stationary images or pattern or leaving video games on hold or pause, may lead to this type of damage. The Wii console comes with Screen Burn-In Reduction feature which is designed to reduce the risk of this happening when activated (f more details please see page 40 of the separate "Wii Operations Manual – Channels and Settings").

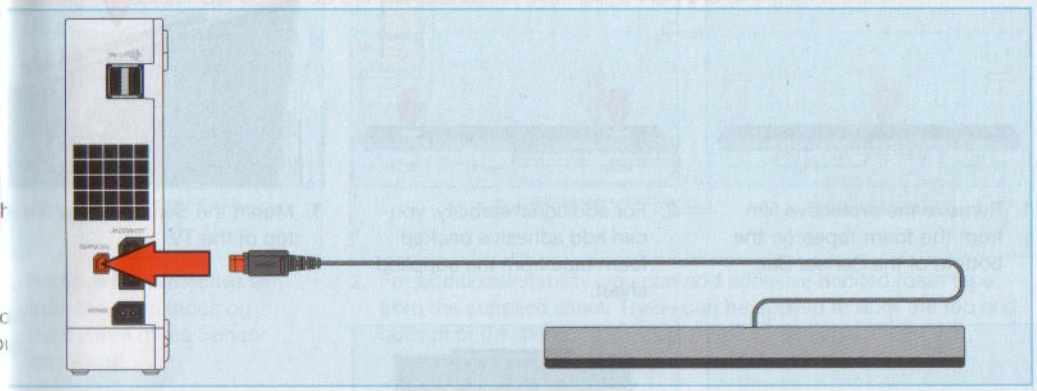
PLEASE NOTE: This Screen Burn-In Reduction feature will not work when playing any Nintend GameCube software and some Wii software. To reduce the risk of screen burn-in when you break fro playing, we recommend to pause the game and turn the TV off until you are ready to play again. Your T may also have its own screen burn-in reduction function that may fade back the screen imagery or darken entirely. Please follow your TV manufacturer's recommendations to avoid screen burn-in.

Before using your Wii console with any TV, especially front and rear projection or plasma models, be sure review all documentation included with your TV to find out whether video games can be played on the T without damaging it.

If in doubt, contact the manufacturer of the TV. Neither Nintendo nor any of Nintendo's licensees will be liabl for any damage to your TV.

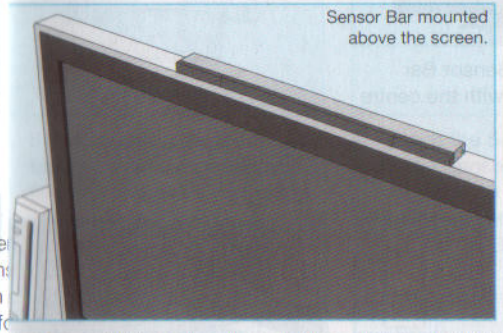
ensor Bar Setup

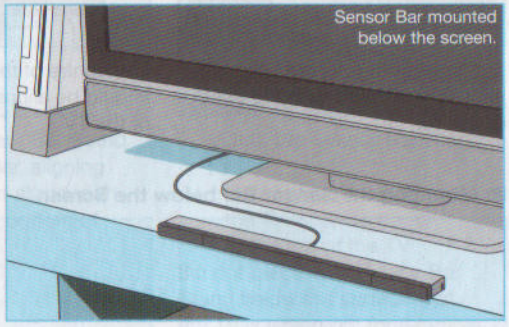
Connecting the Sensor Bar



nsert the Sensor Bar plug into the Sensor Bar Connector on the back of the console.

Placing the Sensor Bar



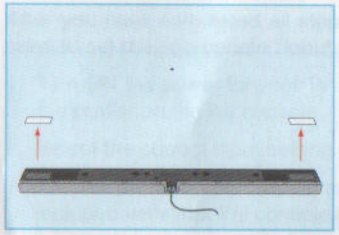


he Sensor Bar can be placed either above or below the TV screen. See page 22 for instructions on mounting he Sensor Bar to the TV screen.

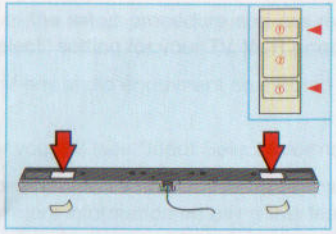
⚠ WARNING

lot suitable for children under 36 months of age. The adhesion tapes for the Sensor Bar and the released paper of the adhesion tapes, Sensor Bar Stand and Sensor Bar all form small parts and could be swallowed.

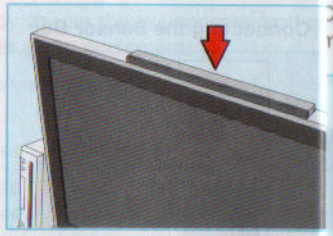
Mounting the Sensor Bar above the Screen



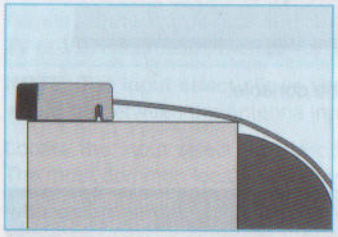
1. Remove the protective film from the foam tapes on the bottom of the Sensor Bar.



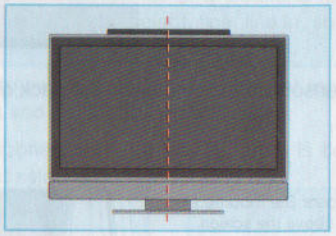
2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet.



3. Mount the Sensor Bar to the top of the TV.

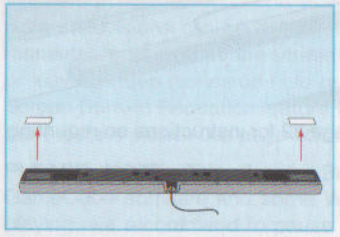


The front of the Sensor Bar should be aligned with the front of the TV.

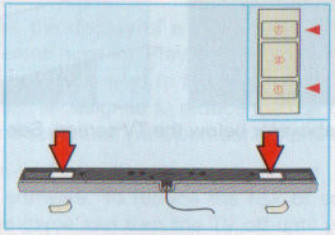


The centre of the Sensor Bar should be aligned with the centre of the TV.

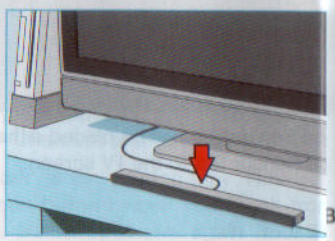
Mounting the Sensor Bar below the Screen



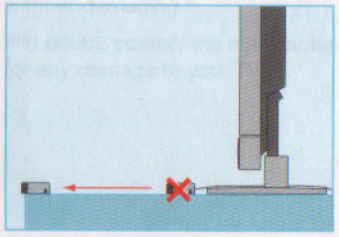
1. Remove the protective film from the foam tapes on the bottom of the Sensor Bar.



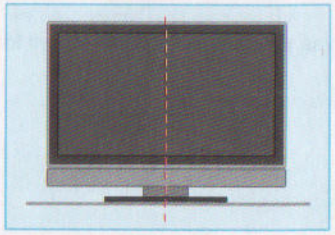
2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet.



3. Mount the Sensor Bar to the front edge of the surface the TV is sitting on. Do not place the Sensor Bar below the surface that the TV is sitting on. For example, on shelves below the TV.



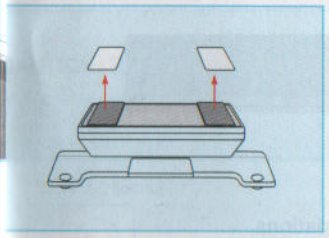
The front of the Sensor Bar should be aligned with the front of the surface the TV is sitting on.



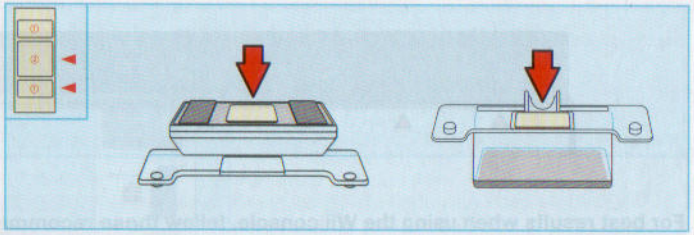
The centre of the Sensor Bar should be aligned with the centre of the TV.

Using the Sensor Bar Stand

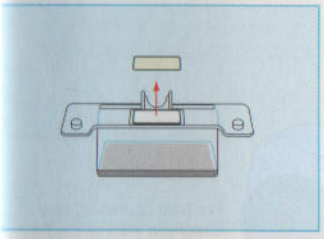
Communication between the Wii Remote and the Sensor Bar may be improved in some situations by mounting the Sensor Bar on the Sensor Bar Stand. For example, if the TV is sitting on the floor.



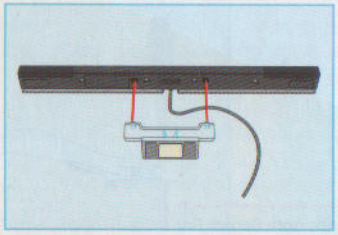
1. Remove the protective film from the foam tapes on the bottom of the Sensor Bar Stand.



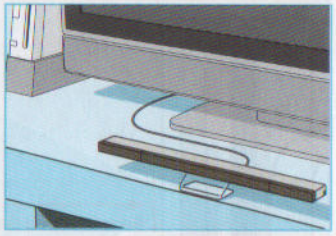
2. For additional stability, you can add adhesive backed foam tape from the supplied sheet. These can be applied to both the top and bottom of the stand.



3. If you are using the extra foam tape, remove the protective film from the piece on the top of the Sensor Bar Stand.



4. Attach the Sensor Bar Stand to the Sensor Bar, aligning the pegs on the stand with the holes in the bottom of the Sensor Bar.



5. Mount the Sensor Bar Stand to:
   - the front edge of the surface the TV is sitting on, or
   - to the top of the TV.

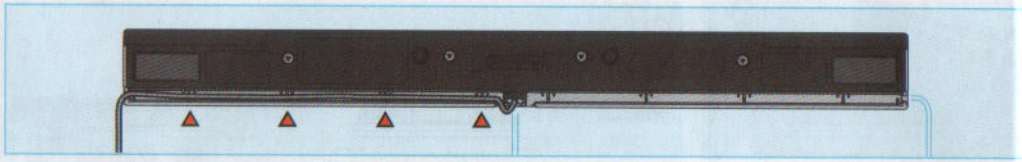
Do not place the Sensor Bar Stand below the surface that the TV is sitting on; for example, on shelves below the TV.

Be sure to:

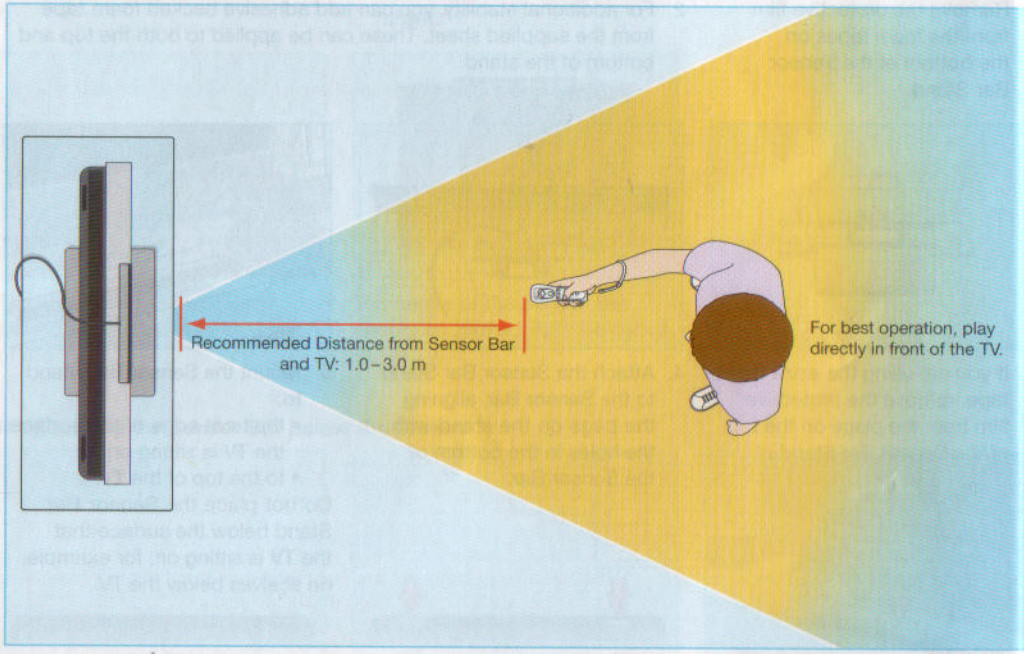
- Align the centre of the Sensor Bar with the centre of the TV.
- Align the front of the Sensor Bar with the front edge of the TV, or with the front edge of the surface that the TV is sitting on.

Sensor Bar Cable Position

If desired, the Sensor Bar cable can be fed through a channel on the bottom of the Sensor Bar to orie the cable to the left or right.



For best results when using the Wii console, follow these recommendations.



⚠ CAUTION – ADEQUATE SPACE REQUIRED

Be sure you have enough space around you during gameplay. To reduce the possibility of injury or damag make sure other people or objects are not within your range of motion when playing.

For best function of the Sensor Bar follow these guidelines:

- Avoid blocking the signal between the Remote, the Sensor Bar and the Wii console with objects.
- Use the Wii Remote with the correct distance from the Sensor Bar and TV. The optimal distance is between 1.0–3.0 m.
- Avoid bright light sources, including sunlight, behind or near the TV, shining towards the Remote or reflecting off of the TV screen.
- Avoid highly reflective surfaces near the Sensor Bar.
- Avoid sources of infrared light in the gameplay area such as electric, propane or kerosene heaters, flames from fireplaces or candles, and stoves or other sources of heat.

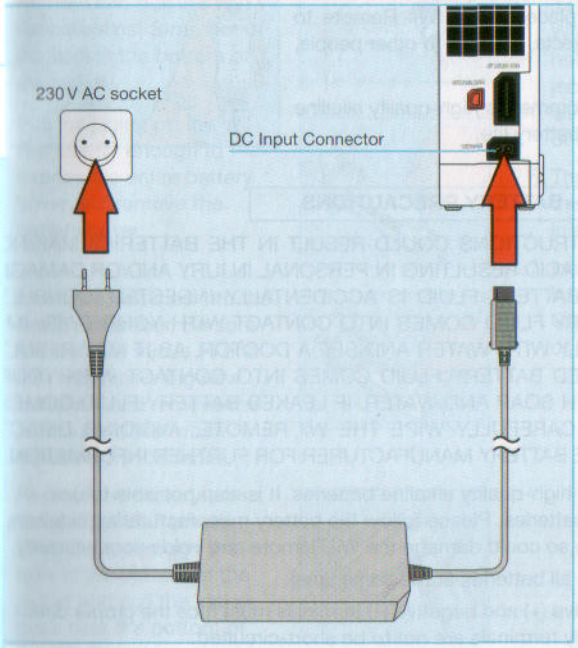
Be sure to read the following pages on using the Wii Remote, Nunchuk and Nintendo GameCube Controller before using the Wii console.

Power Supply

. Insert the DC jack on the Power Supply cord into the DC Input Connector on the back of the console.

. Insert the AC plug into a 230 V AC wall socket.

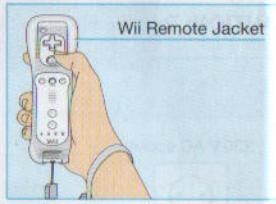
CAUTION: To reduce the risk of electric shock, fully insert the AC plug into the AC socket.



5 Using the Wii Remote

Setup of the Wii Remote

The Wii Remote comes with the Wii Remote Jacket attached to it.



Nintendo recommends leaving this jacket in place on the Wii Remote to avoid harm to the Wii Remote or surrounding objects, or injury to other people, if you lose your grip on the Wii Remote.

The Wii Remote uses AA batteries. Nintendo recommends high-quality alkaline batteries for best performance and longevity of battery life.

⚠ WARNING – BATTERY PRECAUTIONS

FAILURE TO FOLLOW THE FOLLOWING INSTRUCTIONS COULD RESULT IN THE BATTERIES MAKIN "POPPING" SOUNDS AND LEAKING BATTERY ACID RESULTING IN PERSONAL INJURY AND/OR DAMAG TO YOUR Wii REMOTE. IF A BATTERY OR BATTERY FLUID IS ACCIDENTALLY INGESTED, CONSUL A DOCTOR IMMEDIATELY. IF LEAKED BATTERY FLUID COMES INTO CONTACT WITH YOUR EYES, IM MEDIATELY FLUSH YOUR EYES THOROUGHLY WITH WATER AND SEE A DOCTOR, AS IT MAY RESUL IN BLINDNESS OR OTHER INJURY. IF LEAKED BATTERY FLUID COMES INTO CONTACT WITH YOU BODY OR HANDS, WASH THOROUGHLY WITH SOAP AND WATER. IF LEAKED BATTERY FLUID COME INTO CONTACT WITH YOUR Wii REMOTE, CAREFULLY WIPE THE Wii REMOTE, AVOIDING DIREC CONTACT WITH YOUR HANDS. CONTACT THE BATTERY MANUFACTURER FOR FURTHER INFORMATION

1. For the Wii Remote, Nintendo recommends high-quality alkaline batteries. It is also possible to use Nickel Metal Hydride (NiMH) rechargeable batteries. Please follow the battery manufacturer's guideline for safety and proper usage, as failure to do so could damage the Wii Remote and voids your warranty.
2. Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
3. Do not put the batteries in backwards (positive (+) and negative (–) terminals must face the proper direction). Insert the negative end first. The supply terminals are not to be short-circuited.
4. Do not leave flat batteries in the Wii Remote.
5. Do not mix battery types and do not mix different brands of batteries. Use only batteries of the same o equivalent type as recommended.
6. Do not leave batteries in the Wii Remote for long periods of non-use.
7. When the batteries become drained, take them out of the Wii Remote.
8. Do not expose batteries to heat or dispose of batteries in a fire.
9. Do not use a battery if the plastic cover has been torn or damaged in any way.
10. **GENERAL NOTE:** If you decide to use Nickel Metal Hydride rechargeable batteries please note that rechargeable batteries are to be removed from the Wii Remote before charging. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision.
11. Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
12. The batteries are to be removed from the Wii Remote before disposing of the unit. For disposal of the AA batteries, please refer to the "Battery Disposal" information below.

Battery Disposal

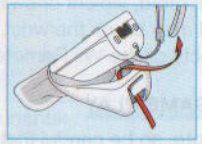
- Discarding the batteries in your general household waste can be harmful to the environment. When disposing of the batteries, follow appropriate local guidelines and regulations.
- In accordance with the Directive on Batteries and Accumulators and Waste Batteries and Accumulators (2006/66/EC), battery collection and recycling schemes should be in place in all EU Member States by 26th September 2008. Such schemes may already be available in your country, in which case the batteries should not be disposed of in your general household waste. For further information contact your local solid waste authority.

⚠ WARNING

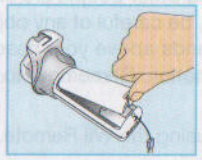
lot suitable for children under 36 months of age. The Wii Remote Wrist Strap can coil around the neck.

Installing Batteries

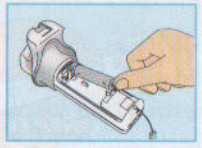
1. Pull the Wii Remote Jacket off the base of the Wii Remote and pull the Wii Remote Wrist Strap out of the hole in the bottom of the jacket.



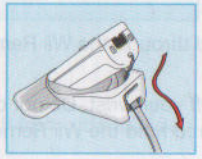
2. Pull the jacket up the Wii Remote far enough to expose the entire battery cover and remove the battery cover.



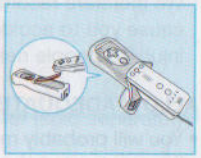
3. Insert the batteries into the battery chamber. Be sure to insert the minus (-) end first when inserting new batteries, and remove the plus (+) end first when replacing the batteries.



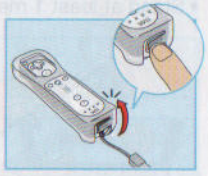
4. Replace the battery cover, thread the Wii Remote Wrist Strap through the hole in the bottom of the jacket and pull the jacket back over the bottom of the Wii Remote.



5. If you remove the jacket from the Wii Remote, replace it by inserting the top of the Wii Remote into the large hole on the front of the jacket. Be sure to push it all the way into the inside of the jacket.



6. Thread the Wii Remote Wrist Strap through the hole in the bottom of the jacket, as shown in step 4.
7. Insert the connector cover into the External Extension Connector on the bottom of the Wii Remote.



⚠ CAUTION – USE THE Wii REMOTE WRIST STRAP

lways keep a firm grip on the Wii Remote and Nunchuk (if being used). Use the Wii Remote Wrist Strap at ll times to prevent losing your grip on the Wii Remote and possibly causing damage to the Wii Remote and urrounding objects, or injury to other people. Please ensure there is sufficient distance from other people nd objects when playing Wii games. Stop playing and dry your hands if they become sweaty or wet. The /ii Remote responds to minor movements so do not use excessive, rapid or wide swinging motions.

LWAYS WEAR THE WRIST STRAP WHEN USING THE Wii REMOTE

Make sure all players use the wrist strap and that the strap lock is correctly tightened.

When sharing the Wii Remote between multiple players, make sure that each person using the Wii Remote uses the wrist strap properly.

Wearing the wrist strap will help prevent the Wii Remote from flying across the room or being dropped if you accidentally let go of it during game play.

OLD THE Wii REMOTE (AND THE NUNCHUK IF BEING USED) FIRMLY; DON'T LET GO, ND DON'T USE EXCESSIVE MOTION DURING GAME PLAY

Even while wearing the wrist strap, make sure you don't let go of the Wii Remote during game play.

You should NEVER let go of the Nunchuk (if being used) or let it swing loose during game play.

Follow the game instructions for releasing or letting go of on-screen objects like balls, swords and the like. Usually you do this by releasing or pushing a button on the Wii Remote. You should NEVER let go of the Wii Remote itself to perform a function in the game.

6 Synchronising your Wii Remote with the Wii console

The Wii Remote included with your Wii console has already been synchronised with the console. Th
Standard Mode procedure is used when adding additional Wii Remotes to your system or if you want
re-synchronise your original Remote. This procedure allows the Remote to communicate with the consol

There are two different modes of synchronising (synching)

Standard Mode – Once synchronised, the Remote will stay synched to the console unless you overwri
this setting by synching the Remote to a different console.

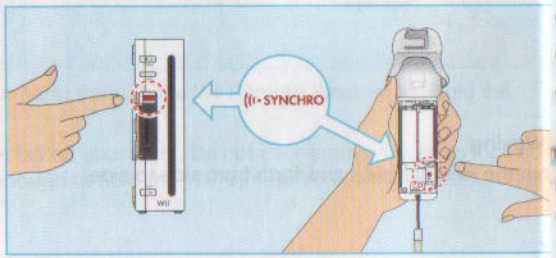
One Time Mode – This mode allows you to temporarily use your Remote on a console other than your ow
or to use a friend's Remote on your console. It does not delete the **Standard Mode** setting stored in th
Remote. In this mode, the Remote will only communicate with the console while the power is on. When th
power is turned off, the Remote will lose its synch with the console.

- A Wii console can have up to 16 Wii Remotes synched to it – 10 in **Standard Mode** and 6 in **One Time Mode**.
- Only a Wii Remote in **Standard Mode** can turn the console power on or off.

Standard Mode Synchronisation

NOTE: Make sure you have placed batteries in the Wii Remote.

1. Remove the battery cover on the back of the Wii Remote.
2. Open the SD Card Slot Cover on the front of the Wii console.
3. Press the SYNCHRO Button underneath the battery cover of the Wii Remote briefly, and release it. Then press the SYNCHRO Button on the inside of the SD Card Slot compartment briefly, and release it.



4. The Player LEDs will blink during the synching process. When the blinking stops, connection is complete
The LED that is illuminated indicates the player number.

This procedure must be followed for each additional Wii Remote added to your console. The order which you synch Remotes sets the player order for multiplayer games. See section "One Time Mo Synchronisation" below for information on temporarily changing the player order for the Remotes.

One Time Mode Synchronisation

NOTE: This mode temporarily removes **Standard Mode** synchronisation setup for all Remotes until t
power of the Wii console is turned off. When the power is turned back on again, the **Standard Mo**
settings will return.

1. Press the HOME Button on a Remote that is synchronised with the console.
2. Select the Wii REMOTE SETTINGS option from the **Home Menu Screen**, then select the RECONNECT option.

3. Press the 1 and 2 Buttons simultaneously on the Remote that you want to synchronise with the console. **The order in which you synchronise Remotes will set the player order for multiplayer games.**

The Player LED will blink during the synching process. Hold the buttons down until the blinking stops, which indicates that the connection is complete.

uring the synching process, the number of LEDs that blink will show the attery life of the Wii Remote that is being synchronised.

fter the synching process, LED that is lit shows the player number for that lemote.

OTE: Bear in mind that **One Time Mode** synchronisation is temporary. The Wii Remote will lose this ynchronisation under the following conditions:

When you turn off the console by pressing the POWER Button on either the Wii Remote or the Wii console.

When starting up a game or Channel from the **Wii Menu**.

When returning to the **Wii Menu** after exiting from a game or Channel.

When you select Reset on the **HOME Menu Screen**.

When you press the RESET Button on the front of the Wii console.

mportant Wireless Communication Guidelines

Begin with the distance from the TV screen with properly-mounted Sensor Bar at about 1.0 to 3.0 metres.

The player should face the TV screen (with properly-mounted Sensor Bar) as directly as possible.

Avoid having people or other obstructions between you and the Wii console.

Avoid interference from other devices. If communication seems to be affected by other devices (wireless LAN, microwave ovens, cordless devices, computers), move to another location or turn off the interfering device.

OTE: If your Wii Remote loses its synchronisation with the console and you are unable to re-synch , try the following procedure:

Turn off the power of the Wii console with the POWER Button on the front of the console.

Unplug the Wii Power Supply from the power socket for 10 seconds, then plug it back in again.

Turn the power of the Wii console and try re-synching the Wii Remote.

7 Using the Nunchuk

Setup and Use of the Nunchuk (RVL-004)

CAUTION: To help prevent losing your grip on the Wii Remote and Nunchuk and reduce the risk of causi damage to the Wii Remote, the Nunchuk and surrounding objects, or injury to other people, should y accidentally let go of the Wii Remote or Nunchuk during game play, it is important that you always keep firm grip on the Nunchuk and the Wii Remote. Wear the Wii Remote Wrist Strap at all times, and never let t Nunchuk swing loose. Please ensure there is sufficient distance from other people and objects when usi the Wii Remote and Nunchuk to avoid colliding with other persons or things.

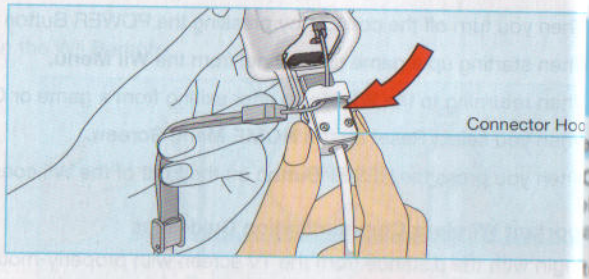
Be sure to install the Nunchuk as described. Use the Connector Hook on the Nunchuk plug with the W Remote Wrist Strap cord to prevent the Nunchuk plug from becoming separated from the Extern Extension Connector on the Wii Remote and striking objects or people.

⚠ WARNING

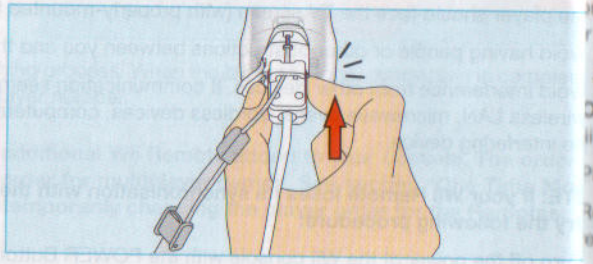
Not suitable for children under 36 months of age. The cord of the Nunchuk can coil around the neck.

Connecting the Nunchuk

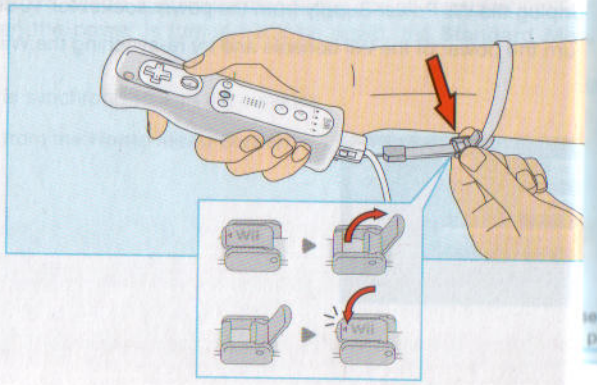
1. Feed the cord on the Wii Remote Wrist Strap through the Connector Hook.



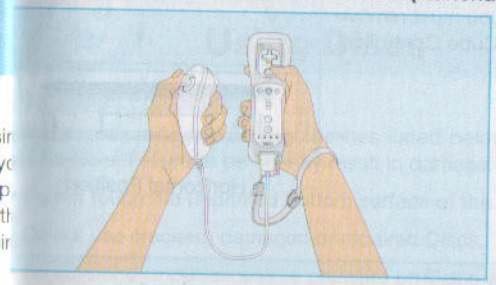
2. Insert the Nunchuk plug into the External Extension Connector on the bottom of the Wii Remote until it "clicks" into place.



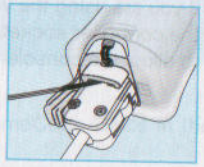
3. Open the lever on the strap lock and place your hand through the Wii Remote Wrist Strap and hold the Wii Remote firmly in your hand. Slide the strap lock up so that the wrist strap will not fall off your wrist. Do not over-tighten the strap lock so that it's uncomfortable. It should just be tight enough to hold the Wii Remote Wrist Strap in place. Close the lever to hold the strap lock in place. (Review page 27, "Use the Wii Remote Wrist Strap".)



Holding the Nunchuk and Wii Remote (Nunchuk Style)

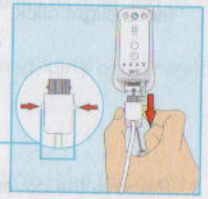


NOTE: Make sure the Wii Remote Wrist Strap cord runs through the Connector Hook.



Disconnecting the Nunchuk

ess the Lock/Release Levers on the side of the Nunchuk plug and pull the plug raight out of the External Extension Connector on the bottom of the Wii Remote.



Lock/Release Levers
Squeeze levers to remove plug from Wii Remote.

8 Using Nintendo GameCube™ Controllers

tup of Nintendo GameCube Controllers

TE: When using Nintendo GameCube Controllers with the Wii console, be sure to use the Stand Plate to lp prevent the console from being tipped over by pulling on the controller cable. (See page 18, "Vertical acement".)

ternatively, the console can be placed horizontally. When using Nintendo GameCube Controllers in the rizontal position, the controller socket cover can be removed to allow the console to lay flat. See page 34 r instructions on removing the cover.

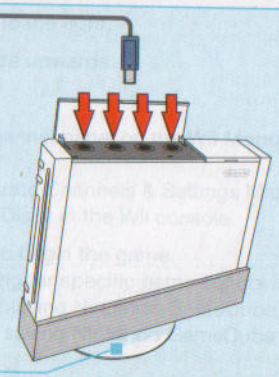
Connecting Nintendo GameCube Controllers

TE: Nintendo GameCube Controllers only work when playing Nintendo GameCube games on the ii console. Nintendo GameCube Controller required for playing GameCube games.

lug the controllers into the Nintendo GameCube Controller Sockets on the side of the console.

eview the instruction booklet of the game you are playing for the number and position of controllers equired for that specific game.

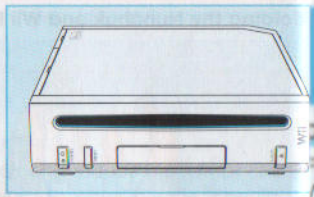
Nintendo GameCube Controller (DOL-003)



e the Wii Stand Plate when using Nintendo GameCube Controllers prevent the console from tipping over.

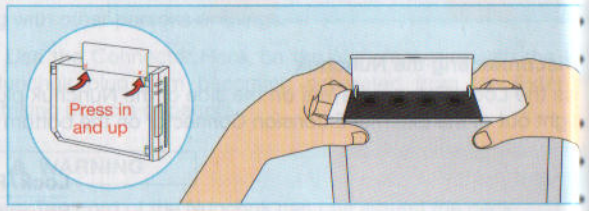
Removing the Controller Socket Cover

If you are using the Wii console in a horizontal position, you must remove the controller socket cover when using Nintendo GameCube Controllers to allow the console to lay completely flat.

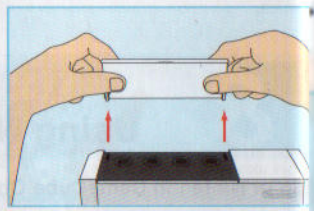


Horizontal Position

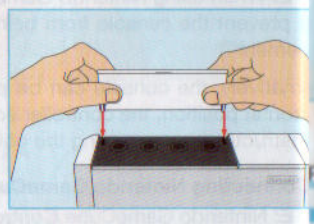
1. Stand the Wii console upright as shown and squeeze gently until you feel a slight click.



2. Remove the cover by pulling straight up out of the console.



3. The cover can be replaced by reinserting the cover straight down into the console until it clicks into place.



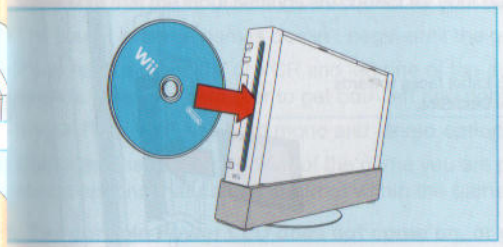
NOTE: The Nintendo GameCube Memory Slot Cover can be removed with the same procedure, and sho be removed if you are using Nintendo GameCube Memory Cards (DOL-008, DOL-014) when the Wii cons is placed horizontally.

9 Using Discs

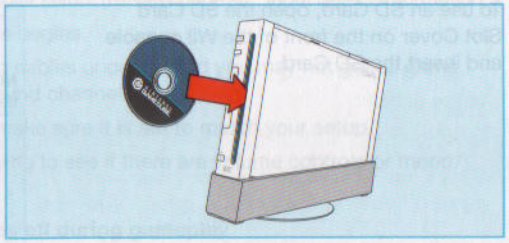
Disc Usage Precautions

Please read and follow the guidelines listed below when using Wii or Nintendo GameCube Discs in the Wii console. Failure to do so may result in damage to your Wii console or Discs.

- Do not touch the unprinted bottom surface of the Disc. Always handle the Disc by the edges.
- Do not use cracked, damaged or repaired Discs.
- Do not bend or put excessive pressure on Discs when loading into the console.
- Do not leave Discs in direct sunlight or expose them to high temperatures, high humidity or dust, dirt or other contaminates.
- When not using Discs, store them in their cases to prevent them from getting scratched, dirty or damaged.
- Do not write on, or place stickers on any part of the Disc.
- Do not put foreign matter on the Disc.
- If a Disc becomes dirty or contaminated with fingerprints, the system may not be able to read the game data correctly. If necessary, clean the Disc with a soft, slightly damp cotton cloth (use water only). Clean the Disc from the centre towards the edges; do not use a circular motion.



Wii Discs (RVL-006(EUR))



Nintendo GameCube Discs (DOL-006(EUR))

Playing a Wii or Nintendo GameCube Disc

Before Inserting a Disc

- Turn the power of your TV on and any other audio equipment connected to your gameplay setup.
- Select the correct input setting for your TV. (See page 20, "Input Select Information".)

Insert a Disc

Insert your Disc into the Disc Slot on the front of the console. The Wii console will turn on automatically.

- If your console is placed vertically, the Disc label will face to the right.
- If your console is placed horizontally, the Disc label will face upwards.

Starting the Game

1. Using the Wii Remote, move the cursor over the Disc Channel panel on the **Wii Menu Screen** and press the A Button to make a selection.
   NOTE: Please read the Disc Channel section in the separate Channels & Settings Manual included with your Wii console for complete information on using Discs in the Wii console.
2. Select START on the game's **Channel Preview Screen** to begin the game.
   Review the instruction booklet of the game you are playing for specific game control information.
   NOTE: A Nintendo GameCube Controller is required for playing Nintendo GameCube games and a Nintendo GameCube Memory Card is required for saving Nintendo GameCube game data.

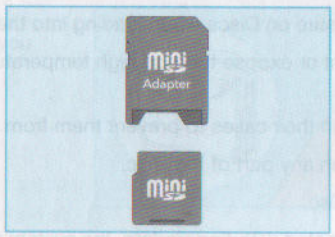
10 Using Memory Cards

Using SD Cards

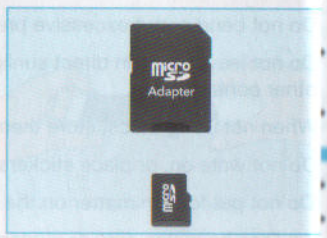
SD Cards are used in many digital cameras and mobile phones, and for data storage on PCs. The Wii console only accepts SD Cards, including miniSD and microSD when used with their respective adapters.

An SD Card can be used to store Wii related data such as saved game information, certain data from the Wii Channel applications, and games downloaded through the Wii Shop Channel.

SD Card

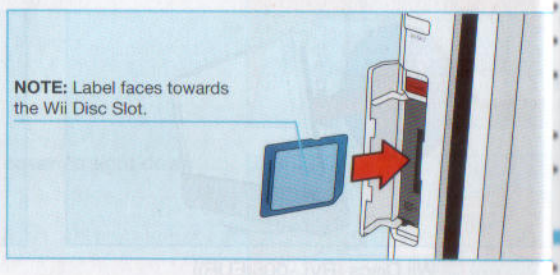


miniSD Card and Adapter



microSD Card and Adapter

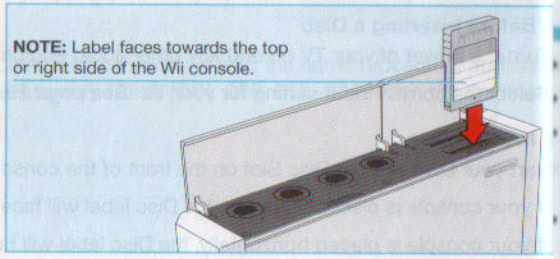
To use an SD Card, open the SD Card Slot Cover on the front of the Wii console and insert the SD Card.



Using Nintendo GameCube Memory Cards

NOTE: Nintendo GameCube Memory Cards can only be used to save game information for Nintendo GameCube Discs.

To use a Nintendo GameCube Memory Card, open the slot cover and insert the Memory Card as shown to the right.



CAUTION: Do not insert or remove Memory Cards while reading or writing information to or from the card or initialising the card. Doing so may damage the Wii console or Memory Card, or permanently destroy data.

11 Troubleshooting

Before seeking assistance, review the following problems and solutions.

No picture on TV screen

- Make sure you have completed all steps, in the order that they appear, on the Quick Setup sheet included with your system.
- Make sure that all components of your setup are plugged into power sockets and that all components are turned on.
- Make sure that cable connections are correctly installed and that all plugs are securely plugged into the appropriate connectors.
- Make sure that the input settings are correct for your particular setup. (Review page 20, "Input Select Information".)

No sound is heard or sound quality is poor

- Make sure the TV volume is not turned off or muted.
- Make sure that all audio connections are correctly installed and that all plugs are securely plugged into the appropriate connectors.
- Make sure the Wii AV cable is plugged into the "input" connectors on the TV or VCR, not the "output" connectors.
- Make sure that the input settings are correct for your particular setup. (Review page 20, "Input Select Information".)
- The sound in some games doesn't begin until the game begins.
- If you have a mono TV or VCR and left one of the audio cables unconnected you may not get all game sounds. Use a "Y" Adapter to get both left and right sound channels.
- If your TV or VCR has both mono and stereo options, make sure it is set to match your setup.
- Check the instruction booklet of the game you are playing to see if there are volume controls or mono/stereo options that can be set from within the game.

The console Power LED does not come on, or goes off during gameplay

- Make sure the Power Supply is plugged into both the wall socket and the back of the console.
- If the light is still off, disconnect the Power Supply's AC plug from the wall socket, wait 2 minutes and plug it back into the socket. Turn the console power on.

Wii Remote does not work or works erratically

- Review the Sensor Bar setup instructions in this manual to ensure proper placement.
- Make sure the batteries are not depleted and the power is turned on.
- If all four blue lights are flashing on the Wii Remote, try to synchronise the Wii Remote. If this does not work, then turn off and unplug the Wii console, leave it for 10 seconds, then plug it back in and switch it back on and re-synchronise the Wii Remote.
- Check the Instruction Booklet of the game you are playing to make sure you are using the correct controller or accessory.
- Make sure no objects are blocking the signals between the Sensor Bar, the Wii console and the Wii Remote.
- Use the Sensor Bar Stand if the Sensor Bar is located under the TV.
- Check and adjust the Sensor Bar sensitivity if necessary. (See page 44 in the separate "Wii Operations Manual – Channels & Settings".)
- The following conditions can interfere with the operation of the Remote:
  - Using the Remote too close or too far from the Sensor Bar. The optimal distance is between 1.0 – 3.0 m.
  - Bright light sources, including sunlight, behind or near the TV, shining towards the Remote or reflecting off of the TV screen.
  - Highly reflective surfaces near the Sensor Bar.

– Sources of infrared light in the gameplay area such as electric, propane or kerosene heaters, flames from fireplaces or candles, and stoves or other sources of heat.

If you think any of these conditions are affecting the operation of the Wii Remote, try removing or reducing the source of interference.

Wii Remote stopped working, re-synching does not fix the problem, player LEDs flash and then go off

- Try a fresh set of batteries.
- Try resetting the Wii Remote – remove the batteries, wait one minute, then replace the batteries. Wait a few seconds and then try using the Wii Remote again.
- The Wii Remote synch information may need to be cleared and the Remotes re-synchronised:
  1. Turn off the console, wait a moment, then turn the console on again.
  2. When you see the **Health and Safety Screen**, press and hold the SYNCHRO Button on the console down for 15 seconds.
  3. Synchronise your Wii Remotes using the procedure on pages 30–31.
- Radio frequency interference may cause the Wii Remote to work erratically. Check for and move or turn off wireless devices such as cordless phones, wireless computer keyboards or mice, or other similar devices.

System unable to read Disc or Disc will not operate in the console

NOTE: Discs will not start automatically. You must start the Disc from the Disc Channel on the **Wii Menu Scree**

- Make sure the Disc is inserted correctly. The label side of the Disc must face to the right if the Wii consol is set up vertically, or must face up if the Wii console is set up horizontally.
- Check to be sure that the Disc is clean and in good condition. If dirty, wipe with a soft cloth, from the centr to the outside.
- Eject the Disc, and turn the power off and then on. Reinsert the Disc and try playing the game again.
- Check that the Disc will work on your version of the Wii console. This system will only work with discs made for use within the E.E.A. and Switzerland.

Wii Remote or controller accessory buttons stick

Clean sticking buttons using the following procedure:

1. For the Wii Remote, remove batteries and disconnect any accessories before cleaning.
2. Use an unused toothbrush and hot tap water. **Do not use boiling water, soap or detergent.**
3. Dip the toothbrush in hot water and shake off excess amount. Lightly scrub sticking buttons, working th bristles around sides of buttons and into cracks.
4. Dry controller with soft cloth or towel and let air dry for at least 2 hours.
5. Test buttons and repeat procedure if necessary. **Do not submerge in, or pour any type of liquid onto controller or accessory.**

Disc Slot does not light blue or lights briefly

This is the normal operation of the Disc Slot. The slot only lights temporarily **when the system is turne on** by a) inserting a Disc, b) using the POWER Button on the Wii Remote or c) using the POWER Button o the Wii console.

The Disc Slot will also light temporarily if you receive a message via WiiConnect24 (this feature must be turne on to receive messages, see page 52 in the separate "Wii Operations Manual – Channels & Settings" fo more information).

Unable to proceed passed the Language Select screen

Make sure you have correctly installed the Sensor Bar. Review pages 21–22 for installation procedure.

Response of the Wii Remote is slow.

Depending on your TV, the signal sent to the TV could be displayed only after the image has been processed inside the TV. As this processing time can cause a delay, it is not a failure of the Wii console or Wii Remote.

Does my software support the Nunchuk?

If the software packaging does not display the icon, then the Nunchuk is not supported.

Is my Nunchuk out of neutral position?

Due to the specific features of the Control Stick, it can occur that you cannot control the Nunchuk correctly when the neutral position is inaccurate. To correctly reset the neutral position, remove your thumb from the Control Stick and press the A, B, Plus (+) and Minus (-) Buttons at the same time for 3 seconds on the Wii Remote (see page 15).

If your Wii console still does not operate correctly after trying these troubleshooting steps, DO NOT return the product to the retailer. You will lose saved game data and all Wii Shop Channel downloads and point balances. Please call the Nintendo Service Centre for assistance and additional trouble-shooting and repair options.

12 Privacy Warning for the Wii Network Services

Your Wii console allows you to access the Virtual Console service and the WiiConnect24 service (togethe the "Wii Network Services"). When using the WiiConnect24 service, your Wii console will be connected t the Internet giving you the ability to interact with other gamers worldwide in several ways. In order to protec your privacy when using the Wii Network Services, we suggest the following:

Parents please read: Protecting Children's Privacy on the Wii Network Services

- Before allowing your children to use the Wii Network Services, we highly recommend that you educate them on the importance of not sharing any personal information about themselves with strangers. Instruct your children to not use personal information for any nicknames on games, user names in chat rooms, names for Miis or any other aspects of the Wii Network Services. Explain to them the danger of receiving messages from, or communicating with, strangers.
- You should supervise your children's use of the Wii Network Services at all times and assist them with the setup of the Wii Network Services. If at any time you want to stop your children's use of the Wii Network Services, you should disconnect your Wii console from the Internet.

Protecting the privacy of your personal information when using the Wii Network Services and Wii Remote

- Never give out personal information about yourself such as your first or last name, phone number, date of birth, age, e-mail or home address when communicating with strangers or using any aspect of the Wii Network Services.
- When using the Wii Network Services, you may have the option of linking your Wii Virtual Console accoun to your Club Nintendo account. By linking your accounts, you will be able to register downloaded content and have such registrations reflected in both of your accounts. In addition, Nintendo will be able to connec your activity on the WiiConnect24 service to your Club Nintendo account and send you offers, surveys and promotions for games or other items you are interested in. If you do not want Nintendo to be able to do this, do not link your accounts.
- If you use the messaging features of the Wii system, you need to understand that Nintendo may monitor your use and share your information (i) as required by law, (ii) where necessary to protect the company, its customers or employees, or (iii) as necessary to provide the services.
- If you decide to provide personal information to any third party website, the sharing of such information will be subject to the privacy policy of that company, not Nintendo's privacy policies. Be cautious before providing any personal information to any third party through the Wii Network Services.
- Your Wii console may store certain personal information on your Wii Remote so please note that by using your Wii Remote on a Wii console other than your own, it is possible that certain personal information about you could be shared with that other Wii console.
- For your protection, before selling, donating or otherwise transferring your Wii console, please be sure to clean and securely remove all of your personal information, including any pictures or messages on the Wii Message Board and all other stored sensitive information from your Wii console. For information on how to remove data from your Wii console refer to the separate Channels & Settings Manual.

13 Disposal of this product at the end of its life

At the end of this product's life, please do not dispose of this product in your general household waste. Instead, please dispose of this product separately in accordance with your local recycling laws and regulations. For more information on the separate collection systems for waste electrical and electronic equipment that are available for consumers, free of charge, near your home, please contact your local municipal authority.

As an alternative and if you plan to buy an equivalent new product, you may be able to bring this product to your local retailer who, in exchange for your buying an equivalent new product, may take back this product and arrange for its recycling. However, we would suggest that you first double-check with your local retailer whether they will offer you this service.

Either way, this product will then be treated in an environmentally sound manner at a licensed recycling plant and its components will be recovered, recycled or reused in the most efficient way possible, in compliance with the requirements of the Directive on Waste Electrical and Electronic Equipment (2002/96/EC) of 27 January 2003.

Under applicable environmental laws, you should always use the available separate collection systems for waste electrical and electronic equipment. In some countries, failure to use these systems may even result in sanctions being taken against you.

Notes:

1. Waste electrical and electronic equipment may contain hazardous substances, which, if not treated properly, can be harmful to the environment and human health. Specific treatment of waste electrical and electronic equipment is therefore indispensable.
2. All Nintendo electrical and electronic equipment that is subject to the above Directive is designed in a way which takes full account of, and facilitates, its possible repair, upgrading, reuse, dismantling and recycling.
3. Nintendo and its official distributors support recycling schemes in each European country and are committed to using the best available treatment, recovery and recycling techniques in order to ensure both human health and high environmental protection.
4. The crossed-out wheeled bin symbol (see below) is affixed to all relevant Nintendo electrical and electronic equipment that has been put onto the market by Nintendo or its official distributors on or after 13 August 2005. The symbol means that these products must be collected separately from other waste at the end of their life, in order to ensure maximum recovery and environmentally sound disposal.

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sein können, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für die Wii™-Konsole entschieden haben.

WICHTIG: Lesen Sie bitte sorgfältig die folgenden Anweisungen, um den Schutz Ihrer Gesundheit und Sicherheit und den ordnungsgemäßen Gebrauch des Wii-Systems zu gewährleisten. Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise. Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum Nachschlagen auf.

Die Wii-Konsole ist kompatibel mit Spielen, die eine Dolby Pro Logic II-Lizenz besitzen. Dolby, Pro Logic und das Doppel-D-Symbol sind eingetragene Warenzeichen von Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.
Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Bitte beachten Sie, dass trotz des IBM-Logos auf der Verpackung des Wii-Systems IBM nicht für Wii-Garantieleistungen verantwortlich ist.

HINWEIS: Dieses Produkt spielt lediglich die PAL-Version von Discs für Wii und Nintendo GameCube™ ab. Dieses Produkt spielt keine gewöhnlichen CDs oder DVDs ab.

Für die Wii-Konsole werden unter anderem Schrifttypen der Fontworks Japan, Inc. verwendet.
SD Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen.

DOLBY PRO LOGIC II

RSA SECURED®

SD™

OPERA software

ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING.
BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2007 NINTENDO.

Inhalt

1 Gesundheits- und Sicherheitshinweise 44
2 Zum sicheren Gebrauch 46
3 Komponenten 50
4 Vorbereitung des Systems 55
5 Gebrauch der Wii-Fernbedienung 64
6 Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole 68
7 Gebrauch des Nunchuks 70
8 Gebrauch von Nintendo GameCube™ Controllern 71
9 Gebrauch von Discs 73
10 Gebrauch von SD Cards und Nintendo GameCube Memory Cards 74
11 Problemlösungen 75
12 Datenschutzinformationen zu Wii-Internet-Services 78
13 Entsorgen dieses Produkts 79

1 Gesundheits- und Sicherheitshinweise

WICHTIGE SICHERHEITSINFORMATIONEN – BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME DE Wii-SYSTEMS UNBEDINGT DIE FOLGENDEN WARNHINWEISE DURCH. FALLS DIESES PRODUKT VO KINDERN VERWENDET WIRD, SOLLTE EIN ERWACHSENER IHNEN DIESE BEDIENUNGSANLEITUN VORLESEN UND ERKLÄREN. ANDERNFALLS KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.

⚠ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4 000) der Bevölkerung können blinkende Lichter und Must beim Betrachten von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospielen epileptische Erscheinungen auslöse Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bish unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.

Befragen Sie einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel spielen, falls bei Ihnen Epilepsie vorliegt.

Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beaufsichtigen. Unterbreche Sie das Spielen sofort, wenn bei Ihrem Kind oder Ihnen folgende Symptome auftreten sollten: **Krämpf Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermöge unwillkürliche Bewegungen oder Desorientierung.**

Beachten Sie beim Spielen stets die folgenden Hinweise.

- Halten Sie den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie Videospiele immer auf einem möglichst kleinen Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

⚠ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ERMÜDUNG DER AUGEN

Bei manchen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehage kommen. Beachten Sie folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Vermeiden Sie exzessives Spielen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder Sie sich unwohl fühlen, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

⚠ WARNUNG – GEFAHR EINES STROMSCHLAGS

Beachten Sie folgende Hinweise, um das Risiko eines Stromschlags zu minimieren:

- Nehmen Sie das Wii-System nicht während eines Gewitters in Betrieb. Im Falle eines Blitzschlags besteht die Gefahr, einen Stromschlag zu erhalten.
- Verwenden Sie ausschließlich das Netzteil, das diesem Gerät beiliegt.
- Verwenden Sie auf keinen Fall das Netzteil, wenn es beschädigt bzw. zerbrochen ist oder die Kabel beschädigt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass der Netzstecker vollständig in die Steckdose bzw. in die Verlängerung eingesteckt ist.
- Achten Sie beim Lösen der Steckverbindungen stets darauf, am Stecker und nicht am Kabel zu ziehen. Vergewissern Sie sich außerdem, dass die Wii-Konsole ausgeschaltet (**Standby-Modus**) ist, wenn Sie den Netzstecker aus der Steckdose entfernen.

⚠ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen körperlichen Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

⚠ WARNUNG – FUNKWELLEN

Die Wii-Konsole und die Wii-Fernbedienung senden Funkwellen aus, die das Funktionieren benachbarter Elektrogeräte beeinträchtigen können, insbesondere Herzschrittmacher.

- Achten Sie beim Gebrauch der Wii-Konsole und der Wii-Fernbedienung darauf, dass der Abstand zu einem Herzschrittmacher mindestens 25 Zentimeter beträgt.
- Sollten Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes, implantiertes medizinisches Gerät nutzen, so konsultieren Sie zunächst Ihren Arzt oder den Hersteller des Geräts, bevor Sie die Wii-Konsole oder die Wii-Fernbedienung gebrauchen.

⚠ WARNUNG – RADIOFREQUENZ-BESTRAHLUNG

In Übereinstimmung mit den Anforderungen zur Radiofrequenz-Bestrahlung muss ein Trennabstand von mindestens 20 cm zwischen der Wii-Konsole und jeglichen Personen eingehalten werden. Diese Konsole darf nicht in unmittelbarer Nähe zu oder mit jeglichen, weiteren funktechnischen Antennen oder Transmittern betrieben werden.

⚠ VORSICHT – LASER-GERÄT

Bei der Wii-Konsole handelt es sich um ein Laserprodukt der Klasse 1. Versuchen Sie nicht, die Wii-Konsole zu zerlegen. Jegliche Wartungen an dem Produkt sollten ausschließlich von autorisiertem Fachpersonal vorgenommen werden. **VORSICHT:** Eine Justierung sowie jegliche weiteren, in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich erwähnten Manipulationen an der Wii-Konsole können zur Folge haben, dass Sie sich einer gesundheitsschädlichen Strahlung aussetzen.

Laser-Spezifikationen:

Typ:	Halbleiter-Laser
Wellenlänge:	662 nm (regulär) (647 nm ~ 687 nm)
Leistung:	Max. 0,9 mW
Numerische Apertur:	0,6

⚠ VORSICHT – HELLIGKEIT DES FERNSEHBILDSCHIRMS

Da die Helligkeit des Bildschirms je nach Fabrikat unterschiedlich ausfällt, lässt sie sich justieren. Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass die Helligkeit passend eingestellt ist. Ist der Bildschirm unverhältnismäßig hell oder dunkel eingestellt, kann dies zu Unbehagen führen. Sehen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehgeräts nach, falls Sie Informationen zur Helligkeitseinstellung benötigen.

⚠ WARNUNG

Dieses Produkt ist nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnüren. Die Klebestreifen der Sensorleiste und abgelöste Schutzfilme der Klebestreifen des Sensorleistenständers und der Sensorleiste stellen Kleinteile dar, die verschluckt werden könnten.

⚠ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden oder orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beeinflusst wird. Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung NICHT verwenden.

HINWEIS: Dieses Produkt enthält kein Latex, Blei, Quecksilber, Cadmium, Chrom VI, PBB oder PBDE.

2 Zum sicheren Gebrauch

Bei der Konzeption des Wii-Systems wurde Ihrer Sicherheit die höchste Priorität eingeräumt. Dennoch kan eine unsachgemäße Handhabung zu Unfällen führen, die auch Feuer verursachen oder Stromschläge au lösen könnten. Beachten Sie daher bitte die folgenden Gesundheits- und Sicherheitshinweise, um Unfäl zu vermeiden.

WICHTIGER HINWEIS FÜR ELTERN UND ERZIEHUNGSBERECHTIGTE:

Kinder sollten das Wii-System erst dann benutzen dürfen, wenn dies zuvor durch ein Elternteil oder eine Erziehungsberechtigten überprüft und für das Kind geeignet befunden wurde. Das Wii-System sollte au schließlich von solchen Kindern verwendet werden, die bereits alt genug sind, um die Wii-Fernbedienun fest zu umgreifen und die Handgelenksschlaufe sicher anzulegen. Eltern und Erziehungsberechtigte sollte ihre Kinder auch bei der Verwendung von Wii-Software, bei der Verbindung zum Internet und/oder bei Herunterladen von Software beaufsichtigen. Vor der Verwendung des Wii-Systems sollten Kindern sämtlich Sicherheits- und Gesundheitsinformationen erläutert werden, da es sonst zu Verletzungen oder Schäde am Wii-System oder anderen Gegenständen kommen könnte.

Regelmäßige Inspektionen

Bitte vergewissern Sie sich stets vor Inbetriebnahme der Konsole, dass das Netzkabel nicht beschädigt i und sich keine Staubablagerungen am Netzstecker, der Steckdose oder den Ventilationsöffnungen (Einlas und Lüftungsöffnung) befinden.

Im Falle einer Störung

Wenn Sie feststellen, dass die Konsole oder das Netzteil beschädigt ist, oder eine dieser beide Komponenten ungewöhnliche Geräusche von sich gibt, ungewöhnliche Gerüche oder gar Rauch absonder

1. Schalten Sie die Konsole unverzüglich aus (**Standby-Modus**). Seien Sie in diesem Fall besonders vorsichtig, wenn Sie die Konsole berühren.
2. Entfernen Sie den Netzstecker des Netzteils aus der Steckdose.
3. Nehmen Sie unverzüglich Kontakt mit der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH (Adressen und Telefonnummern finden Sie am Ende dieses Sprachabschnitts) auf, damit die Konsole inspiziert werden kann. Versuchen Sie nicht, die Konsole selbst zu reparieren. Andernfalls erlischt der Anspruch auf Gewährleistung.

Wenn kein normaler Betrieb möglich ist

Sollte die Konsole nicht mehr wie gewohnt funktionieren, lesen Sie bitte das Kapitel „Problemlösungen" dieser Bedienungsanleitung auf S. 75–77 sowie am Ende der separat beiliegenden Wii-Bedienungsanleitung Kanäle und Einstellungen.

Gewährleistung ausreichender Lüftung

An den Ventilationsöffnungen (Einlass und Lüftungsöffnung) sammeln sich Staubablagerungen an. Bitt reinigen Sie die Öffnungen regelmäßig, um Ablagerungen zu entfernen. Sollte sich die Konsole infolge vo Staubablagerungen überhitzen, kann dies zu Feuer und anderen Defekten führen.

Bitte machen Sie sich mit den folgenden in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Warnungskennzeich nungen vertraut, bevor Sie die Konsole in Betrieb nehmen.

⚠ WARNUNG

Sollten Sie die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Warnhinweise nicht beachten, kann dies z schwerwiegenden Schäden und Unfällen mit Verletzungs- oder Todesfolge führen.

⚠ WARNUNG

Sollten Sie die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Warnhinweise nicht beachten, kann dies z körperlichen Schäden mit Verletzungs- oder Todesfolge aufgrund von Feuer und/oder Stromschlag führen.

HINWEIS: Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des ausgewählten Spiels und die dem Produkt be liegenden Gesundheits- und Sicherheitshinweise sorgfältig.

⚠ WARNUNG

ie Wii-Konsole ist nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.

⚠ WARNUNG

ie Wii-Konsole enthält eine eingebaute Lithium-Knopfzelle (CR2032) zur Energieversorgung der Kalender- nd Uhrzeit-Funktion.

⚠ HINWEISE ZUR ANWENDUNG

- Die Lithium-Knopfzelle lässt sich nicht wieder aufladen, darf also nicht an ein Aufladegerät angeschlossen werden.
- Die Lithium-Knopfzelle darf nicht zerlegt werden. Im Falle einer unsachgemäßen Handhabung der Lithium-Knopfzelle kann es zu Verbrennungen und Explosionen kommen.
- Versuchen Sie nicht, die Lithium-Knopfzelle in sonstiger Weise zu manipulieren.
- Die Lithium-Knopfzelle darf nicht beschädigt, zerstochen, durchbohrt oder Temperaturen von über 60 °C ausgesetzt werden. Im Besonderen darf die Lithium-Knopfzelle nicht ins Feuer geworfen werden.
- Die Kontakte der Lithium-Knopfzelle dürfen nicht mit metallenen Gegenständen in Berührung kommen!
- Bitte lassen Sie das System nicht eingeschaltet, nachdem die Lithium-Knopfzelle verbraucht ist. Wenn die Lithium-Knopfzelle (CR2032), die den Kalender sowie die interne Systemuhr mit Energie versorgt, verbraucht ist, entfernen Sie sie bitte aus der Wii-Konsole. Bitte lesen Sie auf S. 48 weiter, um mehr über das Entfernen der Lithium-Knopfzelle zu erfahren.
- Im Falle der Entsorgung der Wii-Konsole muss die Lithium-Knopfzelle zuvor entfernt werden. (Bitte schlagen Sie im Kapitel „Entsorgen der Batterien" auf S. 48 nach, um weitere Informationen zu erhalten.)
- Befolgen Sie bitte bei der separaten Entsorgung der Wii-Konsole die in Ihrem Land vorgeschriebenen Richtlinien. (Bitte schlagen Sie im Kapitel „Entsorgen dieses Produkts" auf S. 79 nach, um weitere Informationen zu erhalten.)

itte schlagen Sie auf der folgenden Seite nach, um Anweisungen zum Austauschen der Lithium-Knopfzelle u erhalten. Bitte beachten Sie beim Umgang mit Lithium-Knopfzellen die folgenden Hinweise. Ein unsachgemäßer Umgang kann zum Auslaufen, Überhitzen oder Explodieren der Batterien sowie zur Fehlfunktion der Konsole führen.

⚠ WARNUNG

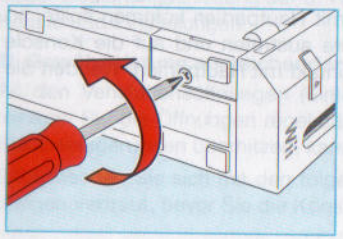
ollte eine Batterie/Knopfzelle oder Batteriesäure versehentlich verschluckt werden, suchen Sie umgehend einen Arzt auf. Sollte Batteriesäure austreten und in Kontakt mit den Augen kommen, spülen Sie diese sofort gründlich mit viel Wasser aus und suchen Sie einen Arzt auf. Andernfalls können Erblindung oder andere Verletzungen die Folge sein. Falls austretende Batteriesäure in Kontakt mit Hautpartien kommen sollte, so waschen Sie diese gründlich mit Wasser und Seife. Sollte Batteriesäure austreten und auf die Konsole gelangen, wischen Sie diese vorsichtig ab und vermeiden Sie direkten Kontakt mit Hautpartien. Wenden Sie sich für weitere Informationen bitte an den Batteriehersteller.

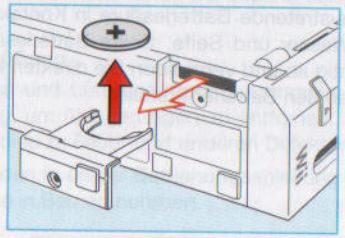
Austauschen der eingebauten Lithium-Knopfzelle (CR2032)

1. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung ausschließlich dann, wenn ein Mitarbeiter der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH Sie ausdrücklich dazu auffordert.
2. Batterien und Knopfzelle sollten von einem Elternteil oder einer aufsichtsberechtigten Person ausgewechselt werden.
3. Die Lithium-Knopfzelle sollte außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahrt werden.
4. Schalten Sie das Wii-System stets aus und unterbrechen Sie die Stromversorgung, bevor Sie die Lithium-Knopfzelle austauschen.
5. Verwenden Sie einen Kreuzschraubendreher und lösen damit die Schraube der Batteriefachabdeckung. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung und entnehmen Sie die Lithium-Knopfzelle. Verwenden Sie hierbei keine übermäßige Kraft und verwenden Sie für die Schraube ausschließlich den passenden Schraubendreher.
6. Der Gebrauch eines ungeeigneten Schraubendrehers kann den Schraubenkopf beschädigen, wodurch sich die Batteriefachabdeckung u. U. nicht mehr entfernen lässt.
7. Setzen Sie eine neue Lithium-Knopfzelle (CR2032) ein. Stellen Sie sicher, dass die Lithium-Knopfzelle richtig herum (Negativpol (–) zeigt nach unten) eingelegt wird. Verwenden Sie keine Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist. Dies könnte zu schwerwiegenden Beschädigungen an der Wii-Konsole führen. Verwenden Sie nur Lithium-Knopfzellen (CR2032), wenn Sie die Batterien der Wii-Konsole austauschen.
8. Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder wie zuvor ein und ziehen Sie vorsichtig die Schraube an.
9. Informationen zur Entsorgung der Lithium-Knopfzelle entnehmen Sie bitte dem nächsten Abschnitt „Entsorgen der Batterien".

Entsorgen der Batterien

- Leere Batterien in den Hausmüll zu entsorgen schadet der Umwelt. Auskünfte über entsprechende Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 6. September 2006 über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten bis zum 26. September 2008 in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wiederverwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen. Sollten diese Bestimmungen in Ihrem Land bereits gültig sein, dürfen Batterien auf keinen Fall im Hausmüll entsorgt werden. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Entsorgungsträger.





Hinweise zum Gebrauch des Netzteils

Bitte lesen und berücksichtigen Sie die folgenden Hinweise zur Handhabung des Netzteils. Bei Nichtbeachtung kann es zu Stromschlägen oder anderen Unfällen kommen.

⚠ WARNUNG

Verwenden Sie für die Wii-Konsole (RVL-001(EUR)) ausschließlich das Netzteil (RVL-002(EUR)), das sich im Lieferumfang befindet.

Das spezielle Netzteil entspricht der Niederspannungsrichtlinie (2006/95/EG) für elektrische Betriebsmittel.

Das Netzteil ist ausschließlich zur Stromversorgung der Wii-Konsole bestimmt und ist kein Spielzeug.

Das Netzteil ist ausschließlich zum Gebrauch in Räumen vorgesehen.

Wenn Sie feststellen, dass die Konsole beschädigt ist, sie ungewöhnliche Geräusche von sich gibt, ungewöhnliche Gerüche oder gar Rauch absondert, schalten Sie die Konsole unverzüglich aus (**Standby-Modus**), entfernen Sie den Netzstecker des Netzteils aus der Steckdose und setzen Sie sich mit der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH in Verbindung.

Das Netzteil, das mit der Wii-Konsole betrieben wird, muss regelmäßig auf Schäden an Kabeln, Steckern und anderen Teilen überprüft werden.

Versuchen Sie nicht, das Netzteil zu zerlegen, es zu reparieren oder in sonstiger Weise zu manipulieren.

Sollte das Kabel beschädigt sein, muss es ausgetauscht werden. Wenden Sie sich diesbezüglich bitte an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH, um eine Gefährdung zu vermeiden.

Berühren Sie die Stecker des Netzteils nicht mit nassen oder verschwitzten Händen, wenn Sie sie einstecken oder entfernen möchten.

Verwenden Sie kein Netzteil, das Nässe ausgesetzt war oder in das ein Fremdkörper eingeführt wurde. Sollte das Netzteil Nässe ausgesetzt gewesen oder ein Fremdkörper eingeführt worden sein, setzen Sie sich mit der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH in Kontakt.

Gebrauchen Sie das Netzteil nicht in feuchter, staubiger oder rauchiger Umgebung und bewahren Sie es nicht an solchen Orten auf. Vermeiden Sie insbesondere Orte, wo Wasser in Gebrauch ist, wie etwa Badezimmer.

Platzieren Sie das Netzteil nicht an Orten, an denen es mit Wasser und anderen Flüssigkeiten, wie zum Beispiel Fruchtsaft, Tierurin oder Öl, in Berührung kommen kann, oder in denen eine sehr hohe Luftfeuchtigkeit herrscht.

- Berühren Sie den Stecker nicht mit den Fingern oder metallenen Gegenständen.
- Vermeiden Sie es, das Netzteil oder die Kabel zu knicken, mit Gewalt an ihnen zu zerren oder darauf zu treten.
- Überlasten Sie nicht den Stromkreislauf, indem Sie zu viele Geräte an eine Steckdose anschließen.
- Befreien Sie den Netzstecker regelmäßig mithilfe eines trockenen Tuches von Staub.
- Schalten Sie stets die Konsole zuerst aus (**Standby-Modus**) und ziehen Sie nicht am Kabel, sondern am Netzstecker selbst. Andernfalls kann das Kabel beschädigt werden und Feuer oder Stromschläge können die Folge sein.
- Setzen Sie Netzteil und Kabel keiner Hitze aus und bewahren Sie sie nicht in der Nähe von Öfen oder Heizkörpern auf.
- Wenden Sie im Umgang mit den Kabeln keine unverhältnismäßige Kraft an. Dies gilt insbesondere für die Kabelschäfte.
- Wenn Sie die Konsole längere Zeit nicht benutzen, ziehen Sie stets den Netzstecker aus der Steckdose und bewahren Sie die Konsole an einem Ort auf, an dem sie für kleine Kinder unerreichbar ist.
- Stecken Sie den Netzstecker stets vollständig in die Steckdose.
- Unterbrechen Sie während eines Gewitters zur Sicherheit die Stromzufuhr der Wii-Konsole und berühren Sie weder Netzteil noch Konsole.
- Verwenden Sie keine Steckdosenadapter oder Dimmervorrichtungen für Glühbirnen, da dies möglicherweise zu einer Veränderung der Netzspannung führen kann.

3 Komponenten

Wii-Konsole (RVL-001(EUR))

Kontroll-LED
Zeigt den Status der Wii-Konsole an.

● **Grün**
Die Wii-Konsole ist eingeschaltet.

● **Orange**
Standby-Modus,
WiiConnect24 ist eingeschaltet

● **Rot**
Standby-Modus,
WiiConnect24 ist ausgeschaltet

RESET-Knopf
Betätigen Sie diesen Knopf, um das Spiel neu zu starten.

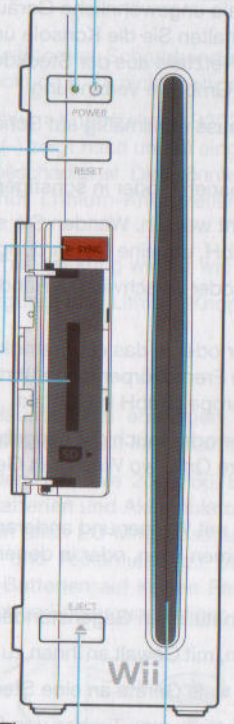
SYNCHRO-Knopf
Betätigen Sie gleichzeitig die SYNCHRO-Knöpfe an der Wii-Fernbedienung und der Wii-Konsole, um die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole zu synchronisieren. Siehe S. 68–69.

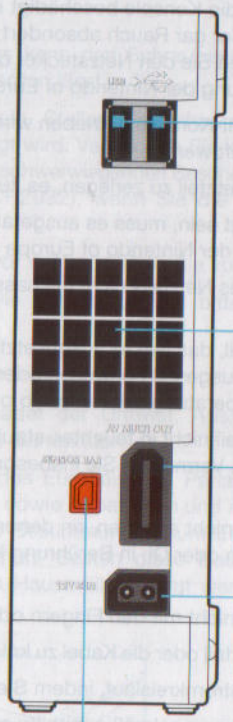
SD Card-Steckplatz
Zum Einstecken von SD Cards.

Disc-Ausgabeknopf (EJECT)
Betätigen Sie diesen Knopf, um die Disc auswerfen zu lassen.

Disc-Schacht
Nimmt Discs für Wii und Nintendo GameCube auf. Der Schacht blinkt beim Einschalten der Wii-Konsole sowie beim Einschieben einer Disc bei ausgeschalteter Konsole blau auf. Wenn WiiConnect24 eingeschaltet ist, zeigt das Blinksignal des Disc-Schachtes den Empfang von Nachrichten und Daten an.

POWER-Schalter
Drücken Sie diesen Schalter, um die Wii-Konsole ein- bzw. auszuschalten (**Standby-Modus**).
HINWEIS: Die Kontroll-LED erlischt nicht, wenn die Wii-Konsole ausgeschaltet wird.





USB-Anschlüsse
Zum Anschluss von USB-Geräten wie z. B. de Wii-LAN-Adapters (RVL-0 (separat erhältlich).
Schließen Sie unter kein Umständen ein Gerät a einen der USB-Anschlüs an, das nicht ausdrückli für die Verwendung mit dem Wii-System bestim ist.

Lüftungsöffnung
Stellen Sie sicher, dass die Öffnung nicht abgedeckt oder in sonstiger Weise blockiert wird.

Multi-AV-Ausgang
Zum Anschluss des AV-Kabels, das mit dem Fern sehgerät verbunden wird

Netzteil-Anschluss
Zum Anschluss des Wii-Netzteils.

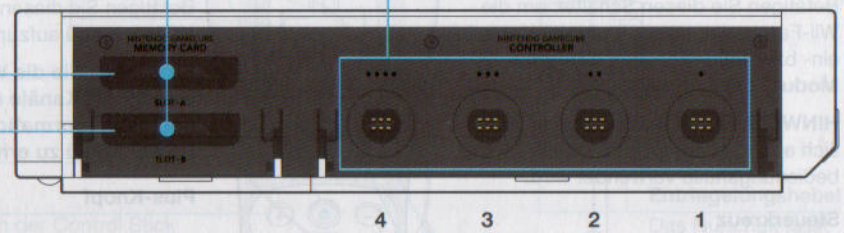
Sensorleistenanschluss
Zum Anschluss der Sensorleiste.

ntendo GameCube
emory Card-Steckplätze
m Gebrauch von Nintendo meCube Memory Cards peicherkarten).

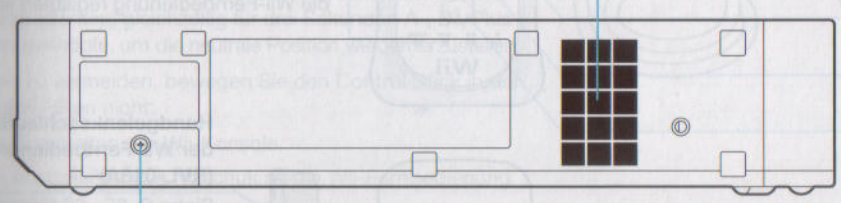
eckplatz A

eckplatz B

Nintendo GameCube Controller-Anschlussbuchsen
Zum Gebrauch von Nintendo GameCube Controllern.



Einlass



Batteriefachabdeckung
Zur Abdeckung der Lithium-Knopfzelle (CR2032). Die Batteriefachabdeckung lässt sich entfernen, um im Bedarfsfall die Lithium-Knopfzelle auszutauschen. Siehe S. 48 für weitere Informationen zum Austausch der Knopfzelle. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung ausschließlich dann, wenn Sie von einem Nintendo-Kundenberater dazu aufgefordert wurden.

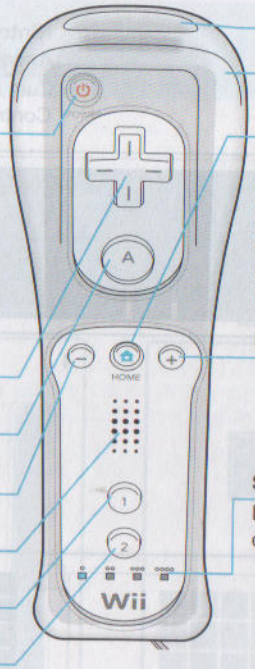
Wii-Fernbedienung (RVL-003)

(Zusammen mit der Wii-Fernbedienungshülle)

POWER-Schalter

Betätigen Sie diesen Schalter, um die Wii-Fernbedienung und die Wii-Konsole ein- bzw. auszuschalten (**Standby-Modus**).

HINWEIS: Der POWER-Schalter lässt sich auch betätigen, wenn die Wii-Fernbedienungshülle verwendet wird.



Steuerkreuz

A-Knopf

Minus-Knopf

Lautsprecher

1-Knopf

2-Knopf

Zeiger

Wii-Fernbedienungshülle (RVL-022)

HOME-Knopf

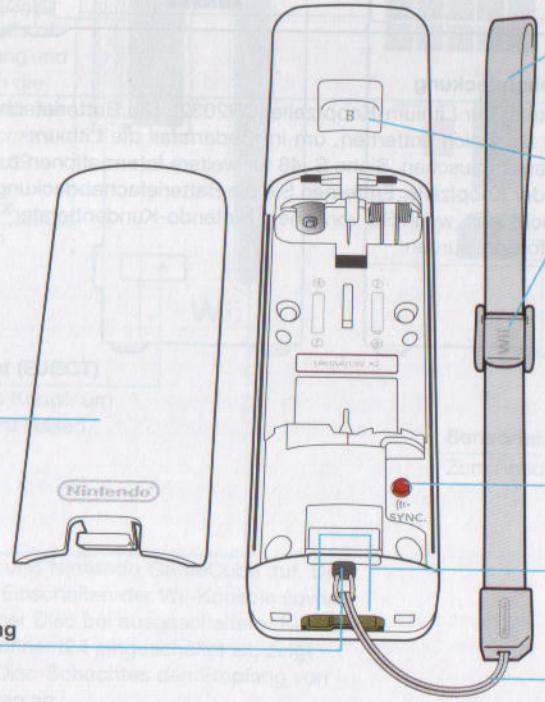
Betätigen Sie diesen Knopf, um das **HOME-Menü** aufzurufen.

Bitte lesen Sie die Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellunge um mehr Informationen über das HOME-Menü zu erhalten.

Plus-Knopf

Spieler-LEDs

Diese LEDs zeigen an, für welchen Spi die Wii-Fernbedienung registriert ist.



Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung (RVL-018A)

Siehe S. 65–66 für weiter Informationen zum Gebrau der Handgelenksschlaufe

B-Knopf

Stopper

SYNCHRO-Knopf

Betätigen Sie gleichzeitig die SYNCHRO-Knöpfe an der Wii-Fernbedienung un der Wii-Konsole, um die Wii-Fernbedienung mit de Wii-Konsole zu synchroni sieren. Siehe S. 68–69.

Erweiterungsanschluss

Ermöglicht den Anschluss weiteren Zubehörs, wie z. Nunchuk.

Batteriefach-abdeckung

Schlaufenhalterung

Schnur

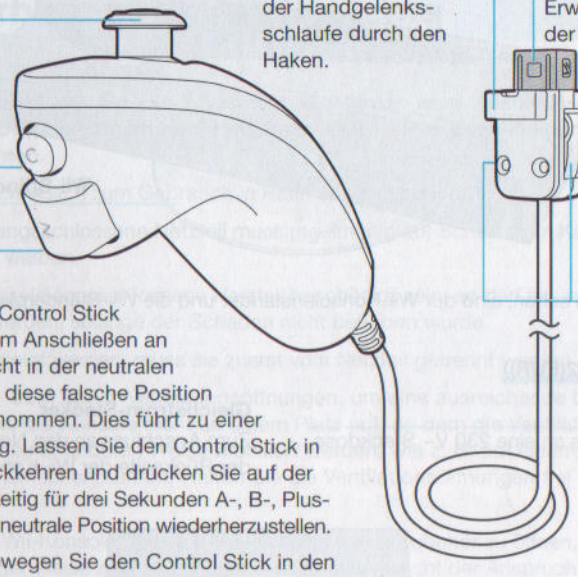
HINWEIS: Sie können die verbleibende Batteriedauer überprüfen, indem Sie den HOME-Knopf drücken. Bitte lesen Sie die Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen, um mehr Informationen über das **HOME-Menü** zu erhalten.

nchuk (RVL-004)

ntrol Stick

Knopf

Knopf



Haken

Ziehen Sie die Schnur der Handgelenksschlaufe durch den Haken.

Nunchuk-Stecker

Zum Anschluss an den Erweiterungsanschluss der Wii-Fernbedienung.

Entriegelungshebel

Das Nunchuk lässt sich von der Wii-Fernbedienung trennen, wenn diese Hebel zusammengedrückt werden.

NWEIS: Sollte sich der Control Stick im Einschalten bzw. beim Anschließen an e Wii-Fernbedienung nicht in der neutralen sition befinden, so wird diese falsche Position s neutrale Position übernommen. Dies führt zu einer hlfunktion der Steuerung. Lassen Sie den Control Stick in e zentrale Position zurückkehren und drücken Sie auf der i-Fernbedienung gleichzeitig für drei Sekunden A-, B-, Plus- d Minus-Knöpfe, um die neutrale Position wiederherzustellen.

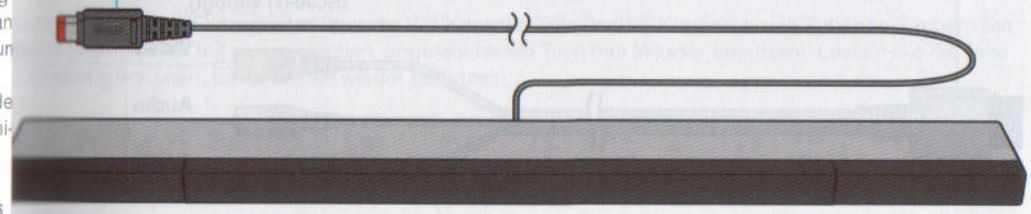
m dies zu vermeiden, bewegen Sie den Control Stick in den genden Fällen nicht:

- Beim Einschalten der Wii-Konsole
- Beim Anschließen des Nunchuk an die Wii-Fernbedienung
- Beim Starten von Kanälen im **Wii-Menü**
- Beim Beenden von Wii-Software bzw. Verlassen von Kanälen und Rückkehren zum **Wii-Menü**

nsorleiste (RVL-014)

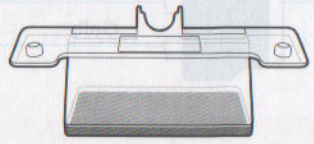
Sensorleistenstecker

Zum Anschluss an den Sensorleistenanschluss an der Rückseite der Wii-Konsole. Bitte lesen sie auf S. 59 weiter, um Informationen zum Aufbau der Sensorleiste zu erhalten.

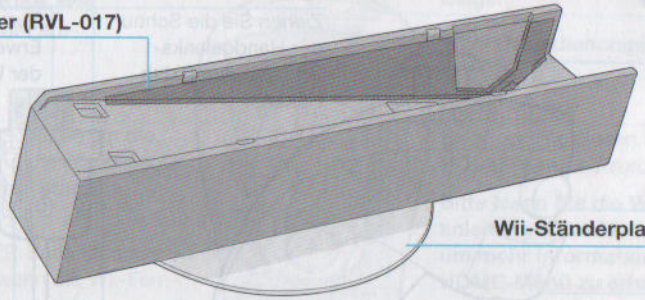


Sensorleistenständer (RVL-016)

Bitte lesen sie auf S. 61 weiter, um Informationen zum Gebrauch des Sensorleistenständers zu erhalten.



Wii-Konsolenständer (RVL-017)

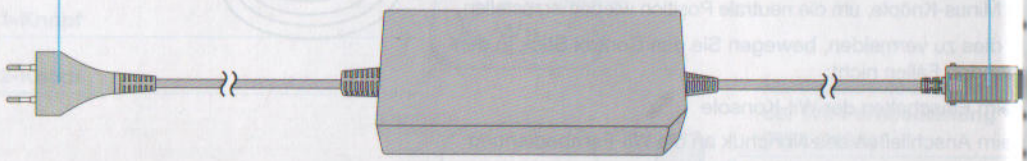


HINWEIS: Wie hier zu sehen, sind der Wii-Konsolenständer und die Wii-Ständerplatte bereits fertig montiert

Wii-Netzteil (RVL-002(EUR))

Netzstecker
Zum Anschluss an eine 230 V~ Steckdose.

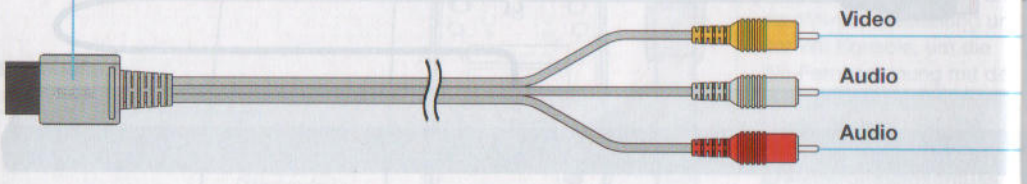
Gleichstrom-Stecker
Zum Anschluss an den Netzteil-Anschluss an der Rückseite der Wii-Konsole.



Wii-AV-Kabel (RVL-009)

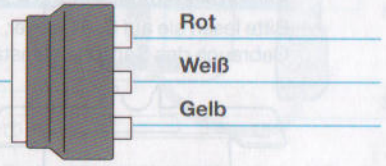
Multi-AV-Stecker
Zum Anschluss an den Multi-AV-Ausgang (AV MULTI OUT) an der Rückseite der Wii-Konsole.

Cinch-Stecker
Zum Anschluss an den AV-Eingang eines Fernsehgeräts (oder an den SCART-Adapter, falls das Fernsehgerät über eine Euro-AV-Buchse (SCART) verfügt).



SCART-Adapter (SNSP-015)

Zum Anschluss an die Euro-AV-Buchse (SCART) eines Fernsehgeräts oder Videorekorders.



4 Vorbereitung des Systems

Hinweise zum Gebrauch der Wii-Konsole

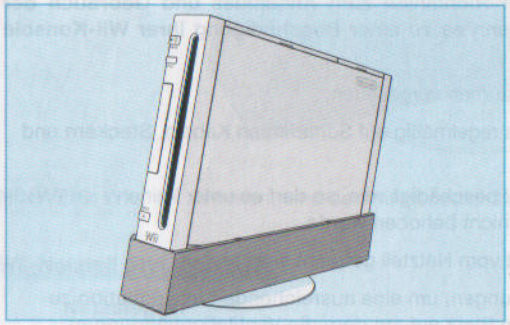
Bitte lesen und berücksichtigen Sie die folgenden Richtlinien zum Anschluss und Gebrauch der Wii-Konsole (RVL-001(EUR)). Bei Nichtbeachtung kann es zu einer Beschädigung Ihrer Wii-Konsole oder des Zubehörs kommen.

- Die Wii-Konsole ist ausschließlich zum Gebrauch in Räumen vorgesehen.
- Das an das Grundgerät angeschlossene Netzteil muss regelmäßig auf Schäden an Kabeln, Steckern und anderen Teilen überprüft werden.
- Sollte das an die Wii-Konsole angeschlossene Netzteil beschädigt sein, so darf es unter keinen Umständen verwendet werden, solange der Schaden nicht behoben wurde.
- Soll die Wii-Konsole gereinigt werden, muss sie zuerst vom Netzteil getrennt werden.
- Die Konsole hat Einlass- bzw. Abluft-Ventilationsöffnungen, um eine ausreichende Luftzirkulation zu gewährleisten. Stellen Sie die Konsole nicht an einem Platz auf, an dem die Ventilationsöffnungen abgedeckt oder in irgendeiner anderen Weise blockiert werden, wie z. B. auf einem Teppichboden oder an Plätzen mit geringen Zwischenräumen. Halten Sie die Ventilationsöffnungen frei von Staub und anderen Fremdkörpern.
- Versuchen Sie nicht, die Wii-Konsole, Teile der Wii-Konsole sowie Zubehör zu öffnen, zu zerlegen, zu reparieren oder in sonstiger Weise zu manipulieren. Andernfalls erlischt der Anspruch auf Gewährleistung. Bitte kontaktieren Sie in Reparaturfällen stets die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH.
- Nehmen Sie die Disc aus der Konsole, wenn Sie das Spiel beendet haben.
- Stellen Sie die Wii-Konsole nicht an einem feuchten Ort, auf dem Fußboden oder einem anderen Ort auf, wo sie mit Schmutz, Staub oder Fusseln o. Ä. in Kontakt kommt.
- Lassen Sie die Wii-Konsole, Teile der Wii-Konsole sowie Zubehör nicht fallen. Beschädigen Sie die Wii-Konsole auch in keiner anderen Weise.
- Schalten Sie die Wii-Konsole aus (**Standby-Modus**), bevor Sie Stecker aus der Konsole oder einer Steckdose ziehen. Achten Sie darauf, dass Sie nicht am Kabel ziehen. Halten Sie stattdessen den Stecker fest.
- Vermeiden Sie es, Kabel zu knicken, mit Gewalt an ihnen zu zerren oder auf sie zu treten.
- Setzen Sie die Wii-Konsole, Teile der Wii-Konsole sowie Zubehör nicht extremer Hitze oder Kälte aus.
- Schütten Sie keine Flüssigkeiten über die Wii-Konsole, Teile der Wii-Konsole sowie Zubehör. Säubern Sie Gerät und Zubehör mit einem weichen, angefeuchteten Tuch (nur Wasser benutzen). Lassen Sie die Teile vollständig trocknen, bevor Sie sie wieder benutzen.

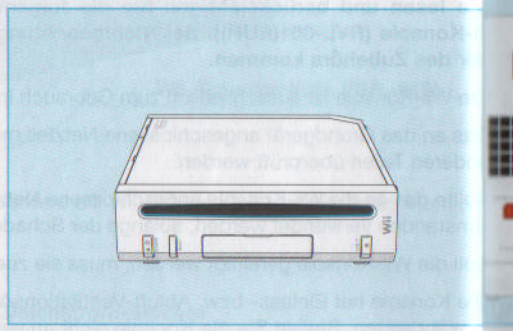
Aufstellung der Wii-Konsole

HINWEIS: Wählen Sie zum Aufstellen einen Ort, der genügend Raum für eine ausreichende Luftzirkulati um die Wii-Konsole bietet.

Die Wii-Konsole kann sowohl waagerecht als auch senkrecht aufgestellt werden. Sollten Sie die senkrec Aufstellung wählen, verwenden Sie bitte den Wii-Konsolenständer.



Senkrecht



Waagerecht

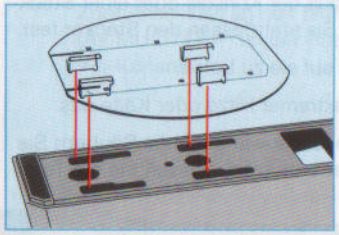
⚠ VORSICHT – BESCHÄDIGUNG DER KONSOLE

Sollte die Wii-Konsole umgestoßen werden, kann sie dabei zu Schaden kommen, insbesondere dann, we dabei das Laufwerk in Betrieb ist. Die beiliegende Wii-Ständerplatte dient dazu, die Standfestigkeit d Wii-Konsole zu erhöhen. Es wird empfohlen, diese Ständerplatte zu verwenden, falls die Konsole senkrec aufgestellt wird.

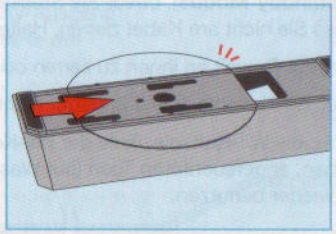
HINWEIS: Verändern sie die Aufstellung nicht während des Betriebs der Konsole.

■ Senkrechte Aufstellung

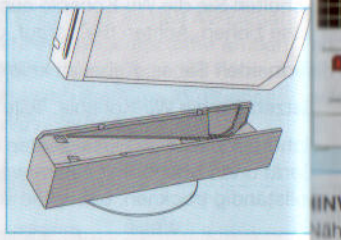
HINWEIS: Die Komponenten sind bereits fertig montiert. Sollten sie getrennt werden, finden Sie im Folgend eine Anleitung, wie Sie die Komponenten wieder zusammensetzen können.



1. Bringen Sie die Ständerplatte an der Unterseite des Konsolenständers an, indem Sie die Stifte wie oben abgebildet in die Nuten einsetzen.



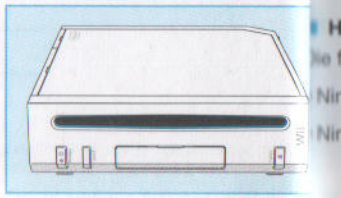
2. Schieben Sie die Ständerplatte nun in die angezeigte Richtung.



3. Stellen Sie den Konsolenständ auf einen ebenen Untergrund und setzen Sie die Wii-Konsol ein. Setzen Sie die Konsole v oben senkrecht in den Konsol ständer und schieben Sie sie nicht von vorn hinein.

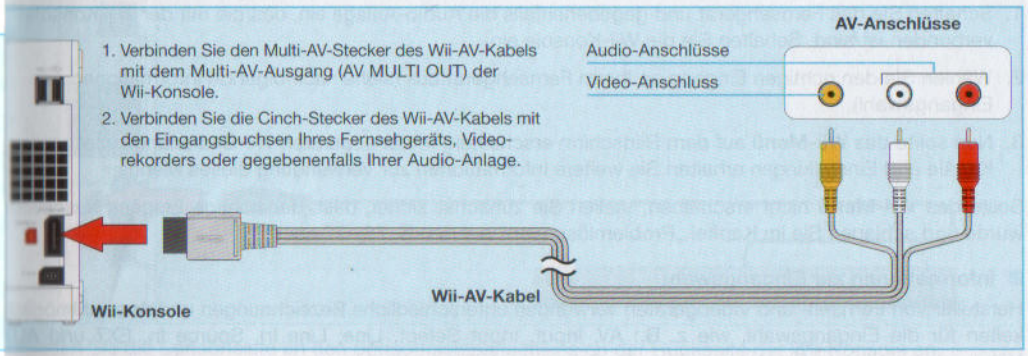
■ Waagerechte Aufstellung

Platzieren Sie die Wii-Konsole auf einer waagerechten, ebenen Fläche. Bewahren Sie den Konsolenständer und die Ständerplatte auf, falls Sie zu einem zukünftigen Zeitpunkt die Aufstellung wechseln möchten.

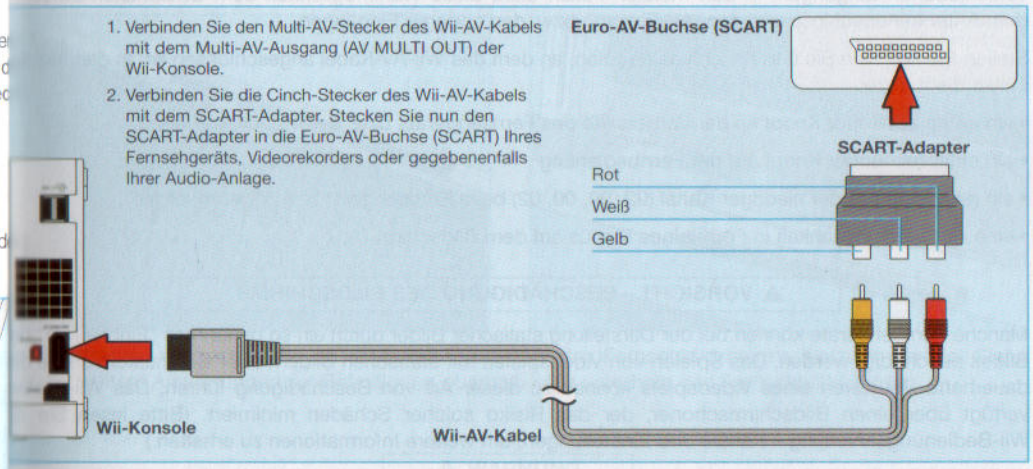


nschluss des Wii-AV-Kabels

INWEIS: Bevor Sie mit dem Verbinden des Kabels beginnen, stellen Sie sicher, dass das Fernseh- erät und gegebenenfalls die Audio-Anlage, an welche die Wii-Konsole angeschlossen werden sollen, sgeschaltet sind.


AV-Anschlüsse
Audio-Anschlüsse
Video-Anschluss
1. Verbinden Sie den Multi-AV-Stecker des Wii-AV-Kabels mit dem Multi-AV-Ausgang (AV MULTI OUT) der Wii-Konsole.
2. Verbinden Sie die Cinch-Stecker des Wii-AV-Kabels mit den Eingangsbuchsen Ihres Fernsehgeräts, Videorekorders oder gegebenenfalls Ihrer Audio-Anlage.
Wii-Konsole
Wii-AV-Kabel

INWEIS: Diese Abbildung zeigt die Verbindung mit einem Fernsehgerät oder Videorekorder, falls s Gerät über eine Euro-AV-Buchse (SCART) verfügt.


1. Verbinden Sie den Multi-AV-Stecker des Wii-AV-Kabels mit dem Multi-AV-Ausgang (AV MULTI OUT) der Wii-Konsole.
2. Verbinden Sie die Cinch-Stecker des Wii-AV-Kabels mit dem SCART-Adapter. Stecken Sie nun den SCART-Adapter in die Euro-AV-Buchse (SCART) Ihres Fernsehgeräts, Videorekorders oder gegebenenfalls Ihrer Audio-Anlage.
Euro-AV-Buchse (SCART)
SCART-Adapter
Rot
Weiß
Gelb
Wii-Konsole
Wii-AV-Kabel

INWEIS: Mithilfe eines Wii-Komponenten-Video-Kabels lässt sich eine bessere Bilddarstellung erreichen. Nähere Details zum Erwerb dieses Kabels erhalten Sie bei der Konsumentenberatung der Nintendo of urope GmbH.) Bitte vergewissern Sie sich vor dem Erwerb, dass Ihr Fernsehgerät die notwendigen Video- omponenten-Eingänge aufweist.

■ Optional verwendbare Kabel (separat erhältlich)

ithilfe der folgenden Kabel lässt sich eine bessere Bilddarstellung erreichen.

Für Geräte mit Video-Komponenten-Eingängen: Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011)

Für Geräte, die über eine Euro-AV-Buchse (SCART) mit RGB-Eingang verfügen: Wii-RGB-Kabel (RVL-013)

■ Hinweise zum Gebrauch von AV-Kabeln

e folgenden Kabel lassen sich nicht verwenden.

Nintendo GameCube Stereo-AV-Kabel (SNSP-008)

Nintendo GameCube RGB-Kabel (DOL-013(EUR))

Einstellungen an Fernseh- und Videogeräten

Nach der erfolgten Vorbereitung des Systems können Sie die Wii-Konsole in Gebrauch nehmen. Sie müss nun den entsprechenden Eingang am Fernsehgerät oder Videorekorder und gegebenenfalls an der Aud Anlage auswählen.

1. Schalten Sie das Fernsehgerät und gegebenenfalls die Audio-Anlage ein, das/die mit der Wii-Konsole verbunden ist/sind. Schalten Sie die Wii-Konsole ein.
2. Wählen Sie den richtigen Eingang an Ihrem Fernsehgerät aus (siehe nachfolgende Informationen zur Eingangswahl).
3. Nun sollte das **Wii-Menü** auf dem Bildschirm erscheinen. In der separaten Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen erhalten Sie weitere Informationen zur Verwendung dieses Menüs.

Sollte das **Wii-Menü** nicht erscheinen, stellen Sie zunächst sicher, dass der richtige Eingang ausgewä wurde und schlagen Sie im Kapitel „Problemlösungen" auf den S. 75–77 nach.

Informationen zur Eingangswahl

Hersteller von Fernseh- und Videogeräten verwenden unterschiedliche Bezeichnungen und Auswahlmöglic keiten für die Eingangswahl, wie z. B.: AV, Input, Input Select, Line, Line In, Source In, EXT und AU Näheres dazu können Sie der jeweiligen Bedienungsanleitung entnehmen.

HINWEIS: Die Eingangswahl bei Fernsehgeräten oder Videorekordern ermöglicht das Umschalten zwisch verschiedenen Eingängen. In den meisten Fällen dient diese Wahlmöglichkeit dem Umschalten zwisch dem Antennenanschluss und dem AV-Eingang bzw. den anderen Eingängen.

Stellen Sie fest, wie Sie den Anschluss aufrufen, an dem das Wii-AV-Kabel angeschlossen ist. In den meist Fällen dient dazu:

- ein entsprechender Knopf an der Vorderseite des Fernsehgeräts bzw. des Videorekorders
- ein entsprechender Knopf auf der Fernbedienung
- ein relativ hoher oder niedriger Kanal (92, 99, 00, 02) beim Fernsehgerät bzw. Videorekorder
- eine Auswahlmöglichkeit in Form eines Menüs auf dem Bildschirm

⚠ VORSICHT – BESCHÄDIGUNG DES BILDSCHIRMS

Manche Fernsehgeräte können bei der Darstellung statischer Bilder durch ein so genanntes „Einbrennen" d Bildes beschädigt werden. Das Spielen von Videospielen mit statischen Bildern oder Bildmustern sowie d dauerhafte Pausieren eines Videospiels können zu dieser Art von Beschädigung führen. Das Wii-Syste verfügt über einen Bildschirmschoner, der das Risiko solcher Schäden minimiert. (Bitte lesen Sie d Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen, um weitere Informationen zu erhalten.)

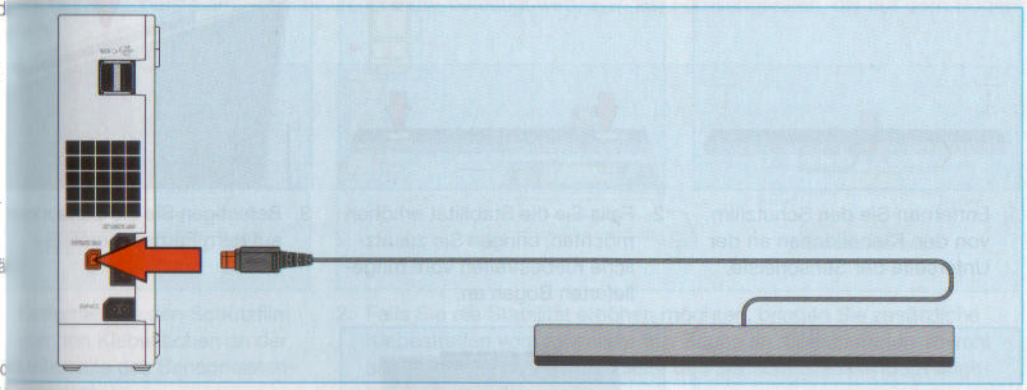
WICHTIGER HINWEIS: Während der Verwendung von Nintendo GameCube-Spielen sowie bestimm Wii-Software ist der Bildschirmschoner deaktiviert. Um in solchen Fällen ein Einbrennen des Bildes währe einer Pause zu vermeiden, pausieren Sie die Software und schalten Sie das Fernsehgerät aus, bis S weitermachen möchten. Es ist möglich, dass Ihr Fernsehgerät bereits über eigene Vorkehrungen z Verhinderung eines Einbrennens verfügt, etwa indem der Bildschirm automatisch abgedunkelt oder ga abgeschaltet wird. Bitte befolgen Sie die Herstelleranweisungen für Ihr Fernsehgerät, um ein Einbrenn des Bildes zu vermeiden.

Vor der Verwendung Ihrer Wii-Konsole mit einem Fernsehgerät, vor allem aber bei Plasma-Fernsehern u Projektionsmodellen, vergewissern Sie sich bitte durch das Einsehen der Herstellerinformationen des Fernse geräts, ob das Spielen von Videospielen an diesem Fernsehgerät möglich ist, ohne es dabei zu beschädige

Im Zweifelsfall setzen Sie sich bitte mit dem Hersteller in Verbindung. Weder Nintendo noch einer d Lizenzinhaber von Nintendo können für Schäden an Ihrem Fernsehgerät haftbar gemacht werden.

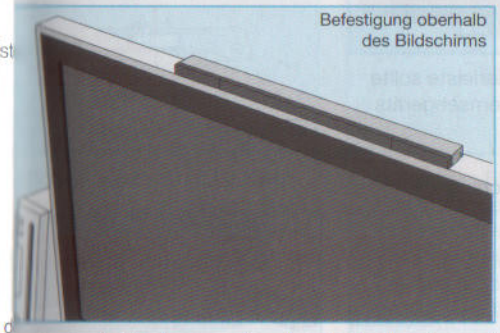
orbereitung der Sensorleiste

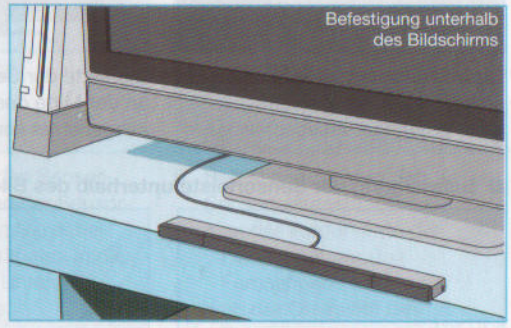
Anschluss der Sensorleiste



chließen Sie die Sensorleiste an den Sensorleistenanschluss an der Rückseite der Wii-Konsole an.

Platzierung der Sensorleiste



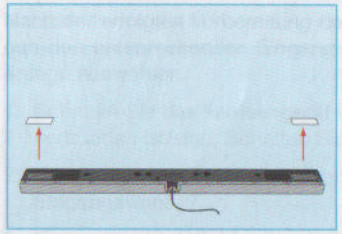


e Sensorleiste kann entweder oberhalb oder unterhalb des Fernsehbildschirms platziert werden. Siehe 60 für weitere Anweisungen zur Befestigung oberhalb oder unterhalb des Fernsehbildschirms.

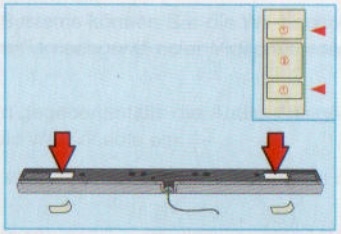
⚠ WARNUNG

cht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Klebestreifen der Sensorleiste und abgelöste Schutzfilme er Klebestreifen des Sensorleistenständers und der Sensorleiste stellen Kleinteile dar, die verschluckt erden könnten.

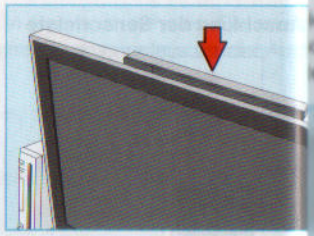
Befestigung der Sensorleiste oberhalb des Bildschirms



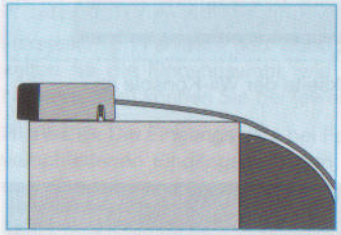
1. Entfernen Sie den Schutzfilm von den Klebeflächen an der Unterseite der Sensorleiste.



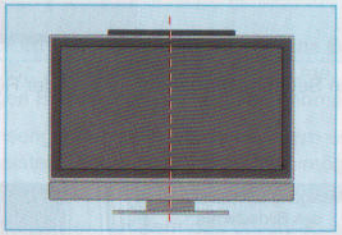
2. Falls Sie die Stabilität erhöhen möchten, bringen Sie zusätzliche Klebestreifen vom mitgelieferten Bogen an.



3. Befestigen Sie die Sensorleis auf dem Fernsehgerät.

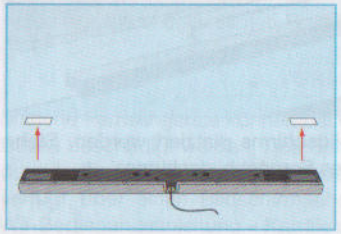


Die Vorderseite der Sensorleiste sollte mit der Vorderseite des Fernsehgeräts abschließen.

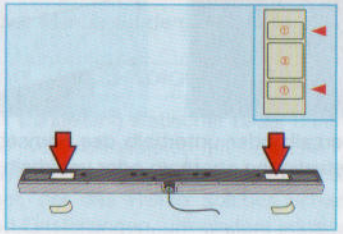


Die Mitte der Sensorleiste sollte an der Mitte des Fernsehgeräts ausgerichtet sein.

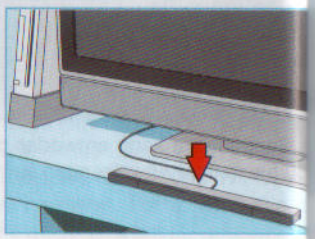
Befestigung der Sensorleiste unterhalb des Bildschirms



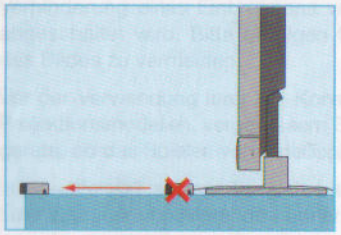
1. Entfernen Sie den Schutzfilm von den Klebeflächen an der Unterseite der Sensorleiste.



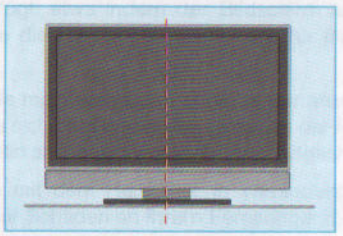
2. Falls Sie die Stabilität erhöhen möchten, bringen Sie zusätzliche Klebestreifen vom mitgelieferten Bogen an.



3. Befestigen Sie die Sensorleis an der Vorderkante der Fläch auf der das Fernsehgerät ste Platzieren Sie die Sensorleist nicht unterhalb der Fläche, a der das Fernsehgerät steht, wie z. B. an einem Regal unt dem Fernsehgerät.



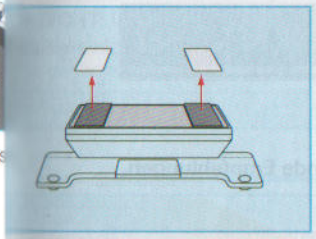
Die Vorderseite der Sensorleiste sollte mit der Vorderseite der Fläche abschließen, auf der das Fernsehgerät steht.



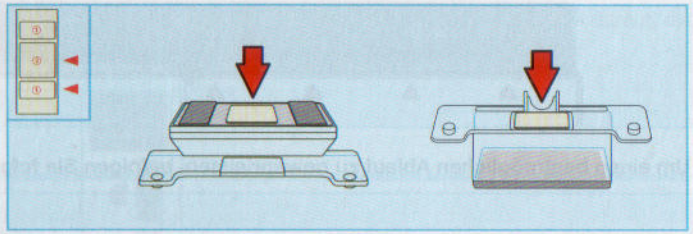
Die Mitte der Sensorleiste sollte an der Mitte des Fernsehgeräts ausgerichtet sein.

Gebrauch des Sensorleistenständers

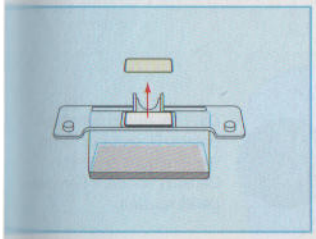
ie Übertragung zwischen der Wii-Fernbedienung und der Sensorleiste lässt sich gegebenenfalls verbessern, dem die Sensorleiste am Sensorleistenständer befestigt wird, z. B. bei Fernsehgeräten, die auf dem Boden ehen.



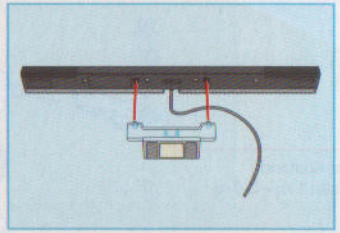
Entfernen Sie den Schutzfilm von den Klebeflächen an der Unterseite des Sensorleistenständers.



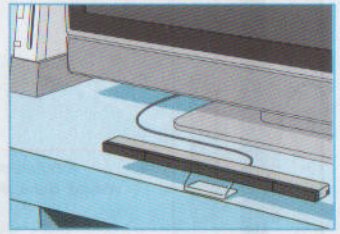
2. Falls Sie die Stabilität erhöhen möchten, bringen Sie zusätzliche Klebestreifen vom mitgelieferten Bogen an. Diese können sowohl an der Unter- wie der Oberseite des Sensorleistenständers angebracht werden.



Sollten Sie zusätzliche Klebestreifen verwenden, entfernen Sie nun den Schutzfilm vom Klebestreifen an der Oberseite des Sensorleistenständers.



4. Befestigen Sie den Sensorleistenständer an der Sensorleiste und führen Sie dabei die Stifte des Ständers in die Öffnung an der Unterseite der Sensorleiste.



5. Befestigen Sie nun den Sensorleistenständer:
   - an der Vorderkante der Fläche, auf der das Fernsehgerät steht oder
   - an der Oberseite des Fernsehgeräts.

Platzieren Sie die Sensorleiste nicht unterhalb der Fläche, auf der das Fernsehgerät steht, wie z. B. an einem Regal unter dem Fernsehgerät.

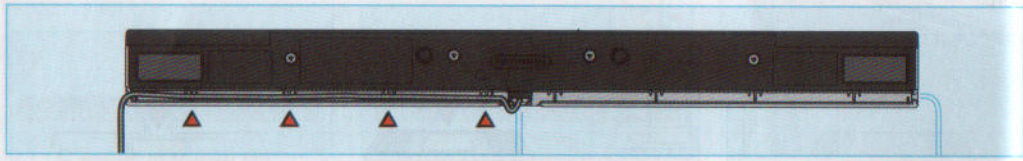
ellen Sie Folgendes sicher:

Die Mitte der Sensorleiste sollte an der Mitte des Fernsehgeräts ausgerichtet sein.

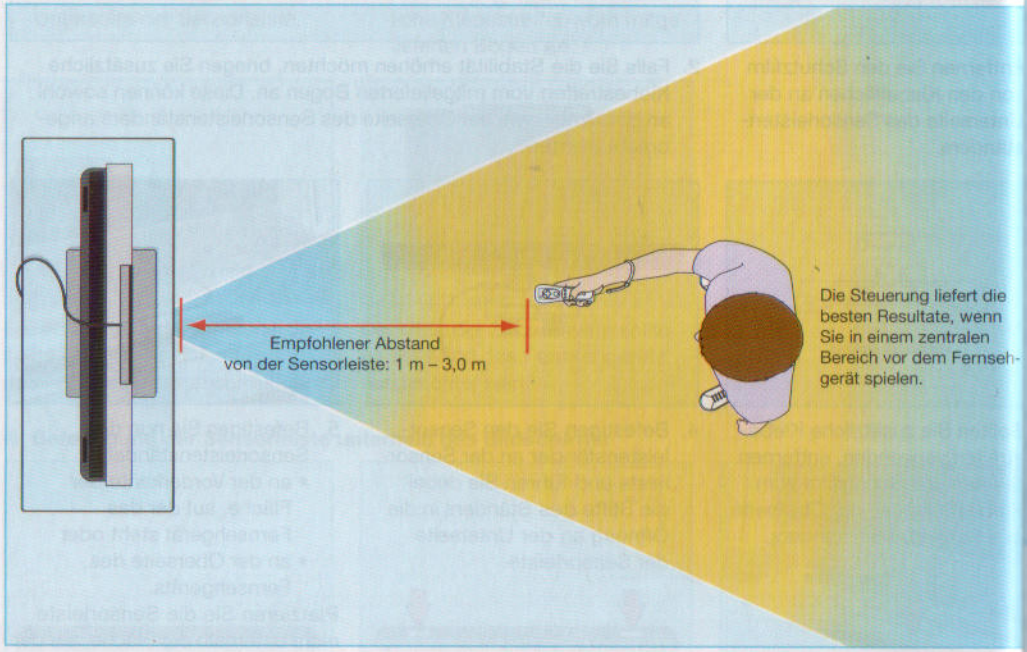
Die Vorderseite der Sensorleiste sollte mit der Vorderseite des Fernsehgeräts oder der Fläche abschließen, auf der das Fernsehgerät steht.

Positionierung des Sensorleistenkabels

Falls gewünscht kann das Sensorleistenkabel in einen Kabelkanal an der Unterseite der Sensorleiste gel
werden, damit das Kabel zur linken oder rechten Seite aus der Sensorleiste führt.



Um einen bestmöglichen Ablauf zu gewährleisten, befolgen Sie folgende Empfehlungen.


Empfohlener Abstand
von der Sensorleiste: 1 m – 3,0 m
Die Steuerung liefert die besten Resultate, wenn Sie in einem zentralen Bereich vor dem Fernseh-gerät spielen.

⚠ VORSICHT – SICHERHEITSABSTAND EINHALTEN

Stellen Sie sicher, dass sie ausreichend Platz zum Spielen haben. Stellen Sie insbesondere zur Vermeidu
von Verletzungen und Sachschäden sicher, dass sich in Ihrem Bewegungsumfeld keine anderen Perso
oder Gegenstände befinden.

Beachten Sie beim Gebrauch der Wii-Fernbedienung bitte folgende Hinweise.

- Vermeiden Sie, dass Objekte die Signalübertragung zwischen Wii-Fernbedienung, Sensorleiste und Wii-Konsole beeinträchtigen.
- Halten Sie den empfohlenen Abstand zwischen Wii-Fernbedienung und Sensorleiste ein. Der optimale Abstand beträgt 1 bis 3,0 Meter.
- Vermeiden Sie, dass intensive Lichtquellen (wie z. B. Sonneneinstrahlung), die sich hinter oder nahe dem Fer sehgerät befinden, auf die Wii-Fernbedienung strahlen oder von der Bildschirmoberfläche reflektiert werde
- Platzieren Sie die Sensorleiste nicht in der Nähe von spiegelnden Oberflächen.
- Richten Sie den Spielbereich nicht in unmittelbarer Nähe von Infrarotlichtquellen ein, wie z. B. elektrisch Propan- oder Öl-Heizgeräten, Flammen von Kaminfeuern oder von Kerzen sowie Elektroherden und ander Wärmequellen.

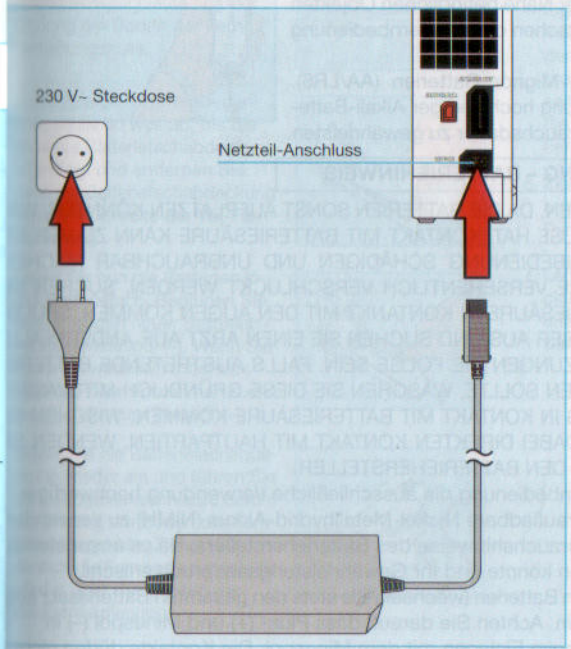
Stellen Sie sicher, vor dem Gebrauch der Wii-Konsole die folgenden Seiten zum Gebrauch von Wii-Fe bedienung, Nunchuk und Nintendo GameCube Controller zu lesen.

Wii-Netzteil

Stecken Sie den Gleichstrom-Stecker des Netzteils in den Netzteil-Anschluss an der Rückseite der Wii-Konsole.

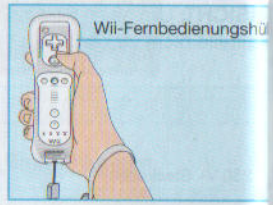
Stecken Sie den Netzstecker des Netzteils in eine 230 V~ Steckdose.

VORSICHT: Um einen Stromschlag zu vermeiden, achten Sie beim Einstecken des Netzsteckers darauf, die Metallteile nicht zu berühren.



5 Gebrauch der Wii-Fernbedienung

Vorbereitung der Wii-Fernbedienung



Die Wii-Fernbedienung ist mit einer Wii-Fernbedienungshülle ausgestattet. Nintendo empfiehlt, die Hülle nicht von der Wii-Fernbedienung zu entfernen, um so Schäden an der Wii-Fernbedienung, in der Nähe befindlichen Objekten oder Verletzungen von Personen durch ein Abrutschen der Wii-Fernbedienung zu vermeiden.
Die Wii-Fernbedienung benötigt zum Betrieb Mignon-Batterien (AA/LR6). Nintendo empfiehlt die ausschließliche Verwendung hochwertiger Alkali-Batterien, um eine hohe Leistung und eine lange Gebrauchsdauer zu gewährleisten.

⚠ WARNUNG – BATTERIEHINWEIS

HALTEN SIE SICH BITTE AN DIESE ANWEISUNGEN, DA DIE BATTERIEN SONST AUFPLATZEN KÖNNTEN, W
DEN AUSTRITT VON BATTERIESÄURE ZUR FOLGE HAT. KONTAKT MIT BATTERIESÄURE KANN ZU VERLE
ZUNGEN FÜHREN UND/ODER IHRE Wii-FERNBEDIENUNG SCHÄDIGEN UND UNBRAUCHBAR MACHE
SOLLTE EINE BATTERIE ODER BATTERIESÄURE VERSEHENTLICH VERSCHLUCKT WERDEN, SUCHEN S
UMGEHEND EINEN ARZT AUF. SOLLTE BATTERIESÄURE IN KONTANKT MIT DEN AUGEN KOMMEN, SPÜL
SIE DIESE SOFORT GRÜNDLICH MIT VIEL WASSER AUS UND SUCHEN SIE EINEN ARZT AUF. ANDERNFAL
KÖNNEN ERBLINDUNG UND ANDERE VERLETZUNGEN DIE FOLGE SEIN. FALLS AUSTRETENDE BATTER
SÄURE IN KONTAKT MIT HAUTPARTIEN KOMMEN SOLLTE, WASCHEN SIE DIESE GRÜNDLICH MIT WASS
UND SEIFE. SOLLTE IHRE Wii-FERNBEDIENUNG IN KONTAKT MIT BATTERIESÄURE KOMMEN, WISCHEN S
DIESE VORSICHTIG AB UND VERMEIDEN SIE DABEI DIREKTEN KONTAKT MIT HAUTPARTIEN. WENDEN S
SICH FÜR WEITERE INFORMATIONEN BITTE AN DEN BATTERIEHERSTELLER.

1. Nintendo empfiehlt zum Betrieb der Wii-Fernbedienung die ausschließliche Verwendung hochwertiger Alkali-Batterien. Es ist auch möglich, wiederaufladbare Nickel-Metallhydrid-Akkus (NiMH) zu verwende Bitte befolgen Sie die Sicherheits- und Gebrauchshinweise des Batterieherstellers, da es ansonsten Schäden an der Wii-Fernbedienung kommen könnte und Ihr Gewährleistungsanspruch erlischt.
2. Kombinieren Sie keine gebrauchten mit neuen Batterien (wechseln Sie stets den gesamten Batteriesatz au
3. Setzen Sie Batterien nicht verkehrt herum ein. Achten Sie darauf, dass Plus- (+) und Minuspol (–) in die richtige Richtung zeigen. Beginnen Sie beim Einlegen mit dem Minuspol. Die Kontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
4. Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus der Wii-Fernbedienung.
5. Kombinieren Sie keine Batterietypen oder unterschiedliche Fabrikate. Verwenden Sie wie empfohlen n Batterien desselben oder gleichwertigen Typs.
6. Entfernen Sie Batterien aus der Wii-Fernbedienung, falls diese über einen längeren Zeitraum nicht gebraucht wird.
7. Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus der Wii-Fernbedienung.
8. Setzen Sie Batterien keiner extremen Hitze aus und werfen Sie Batterien nicht ins Feuer.
9. Verwenden Sie keine Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist.
10. **ALLGEMEINER HINWEIS:** Wenn Sie sich zur Verwendung von Nickel-Metallhydrid-Akkus entschließen, s beachten Sie bitte, dass wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen aus der Wii-Fernbedienung entfer werden müssen. Das Aufladen solcher Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
11. Versuchen Sie nicht, herkömmliche Batterien wiederaufzuladen.
12. Bevor die Wii-Fernbedienung entsorgt wird, müssen die Batterien entnommen werden. Weitere Inform tionen hierzu entnehmen Sie bitte dem folgenden Abschnitt.

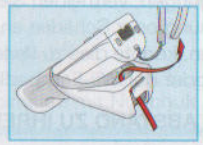
Entsorgen der Batterien

- Leere Batterien in den Hausmüll zu entsorgen schadet der Umwelt. Auskünfte über entsprechende Sammelstellen für leere Batterien erteilt Ihre Stadt bzw. Gemeinde.
- In Übereinstimmung mit der Richtlinie 2006/66/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 6. September 2006 über Batterien und Akkumulatoren sowie Altbatterien und Altakkumulatoren sollten b zum 26. September 2008 in allen EU-Mitgliedsstaaten Bestimmungen zum Einsammeln und zur Wieder verwertung von Batterien und Akkumulatoren bestehen. Sollten diese Bestimmungen in Ihrem Land bereits gültig sein, dürfen Batterien auf keinen Fall im Hausmüll entsorgt werden. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Entsorgungsträger.

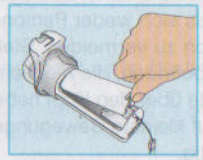
⚠ WARNUNG

icht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung kann sich um en Hals schnüren.

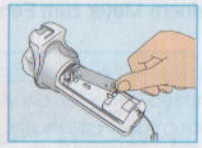
Einlegen der Batterien



Ziehen Sie die Wii-Fernbedienungshülle von der Wii-Fernbedienung und ziehen Sie die Handgelenksschlaufe aus der Öffnung am Boden der Fernbedienungshülle.



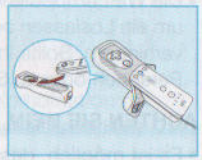
Ziehen Sie die Wii-Fernbedienungshülle so weit ab, bis die gesamte Batteriefachabdeckung offen liegt und entfernen Sie dann die Batteriefachabdeckung von der Rückseite der Wii-Fernbedienung.



Legen Sie nun die Batterien in das Batteriefach. Beginnen Sie beim Einlegen neuer Batterien mit dem Minuspol (–). Wenn Sie Batterien wechseln möchten, lösen Sie beim Entnehmen zuerst den Kontakt zum Pluspol (+).

Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein und führen Sie die Handgelenksschlaufe durch die Öffnung am Boden der Fernbedienungshülle. Ziehen Sie danach die Fernbedienungshülle wieder über den Boden der Wii-Fernbedienung.

5. Haben Sie die Wii-Fernbedienungshülle ganz von der Wii-Fernbedienung entfernt, fügen Sie beide wieder zusammen, indem Sie die Oberseite der Wii-Fernbedienung in die große Öffnung an der Vorderseite der Fernbedienungshülle schieben. Schieben Sie die Wii-Fernbedienung bis ans Ende des Inneren der Fernbedienungshülle.



6. Ziehen Sie die Handgelenksschlaufe durch die Öffnung am Boden der Fernbedienungshülle, wie bereits bei Punkt 4 beschrieben.
7. Legen Sie die Anschlussabdeckung auf den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung.

⚠ VORSICHT – VERWENDEN SIE STETS DIE HANDGELENKSSCHLAUFE DER Wii-FERNBEDIENUNG

alten Sie die Wii-Fernbedienung und, bei Verwendung, das Nunchuk fest in der Hand und legen Sie stets die andgelenksschlaufe an, um einem Abrutschen der Wii-Fernbedienung vorzubeugen und dadurch bedingte chäden an der Wii-Fernbedienung oder Objekten in Ihrer Umgebung bzw. das Verletzen von Personen zu rmeiden. Achten Sie während des Spielens von Wii-Spielen bei der Verwendung der Wii-Fernbedienung ite auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen aus schließen. Die Wii-Fernbedienung reagiert auf geringfügige Bewegungen, vermeiden Sie also unkontrollierte der ausschweifende Bewegungen.

AGEN SIE BEI VERWENDUNG DER Wii-FERNBEDIENUNG UNBEDINGT DIE HANDGELENKSSCHLAUFE.

Vergewissern Sie sich, dass sowohl die Handgelenksschlaufe als auch der Stopper bei jedem Spieler fest und sicher angelegt sind.
Wenn mehrere Spieler abwechselnd mit derselben Wii-Fernbedienung spielen, muss jeder Spieler die Handgelenksschlaufe beim Spielen korrekt verwenden.
Die Verwendung der Handgelenksschlaufe verhindert unbeabsichtigtes Werfen oder Fallenlassen der Wii-Fernbedienung, falls diese während des Spielens aus Versehen losgelassen wird.

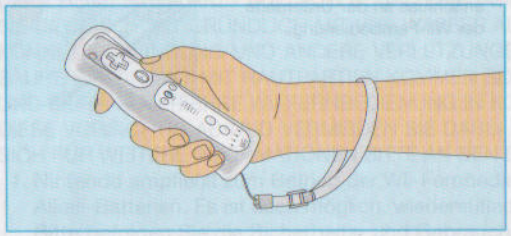
ALTEN SIE DIE Wii-FERNBEDIENUNG (UND DAS NUNCHUK, FALLS VERWENDET) FEST IN DER HAND, ASSEN SIE SIE NICHT LOS UND BEWEGEN SIE SICH BEIM SPIELEN NICHT MEHR ALS NÖTIG.

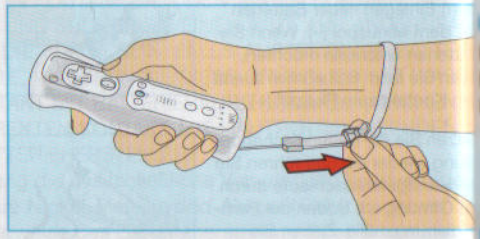
Lassen Sie während des Spielens die Wii-Fernbedienung nicht los, selbst wenn Sie die Handgelenksschlaufe verwenden.
Lassen Sie während des Spielens AUF KEINEN FALL das Nunchuk los (wenn es verwendet wird). Lassen Sie das Nunchuk auch nicht lose an der Wii-Fernbedienung schwingen.

- Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, wenn Sie im Spiel Objekte wie Kugeln, Bälle, Schwerter o. Ä. loslassen müssen. Gewöhnlich erfolgt dies durch Verwendung der Knöpfe der Wii-Fernbedienung. Lasse Sie IN KEINEM FALL die Wii-Fernbedienung selbst los, um eine solche Aktion im Spiel durchzuführen.
- Sollten Sie beim Spielen feuchte Hände bekommen, unterbrechen Sie das Spielen unbedingt und trockn Sie Ihre Hände ab.
- Die Wii-Fernbedienung reagiert auf geringfügige Bewegungen, vermeiden Sie also übermäßige Bewegung um ein Loslassen oder Beschädigen der Wii-Fernbedienung oder Schäden an der Handgelenksschlaufe zu verhindern. Sollte Ihnen die Wii-Fernbedienung entgleiten, könnte dies zu Verletzungen in der Nähe stehend Personen oder zu Schäden an nahegelegen Objekten oder der Wii-Fernbedienung führen.

ACHTEN SIE BEIM SPIELEN AUF AUSREICHENDEN ABSTAND ZU IHRER UMGEBUNG.

- Es ist möglich, dass die Steuerung bestimmter Wii-Software durch Bewegungen der Wii-Fernbedienung erfolgt. Vergewissern Sie sich daher auf jeden Fall, dass sich weder Personen noch Objekte wie Möbel- stücke o. Ä. im Spielbereich befinden, um eine Kollision zu vermeiden. Stellen Sie vor dem Spielen sich dass sich über Ihnen keine Objekte wie Lampen o. Ä. befinden, die möglicherweise zu Kollisionen führer könnten, falls Sie beim Spielen springen oder die Hände über den Kopf heben. Natürlich sind solche Bew gungen keinesfalls nötig, da die Wii-Fernbedienung auf kleinste Bewegungen reagiert. Bitte seien Sie im Falle einer niedrigen Zimmerdecke besonders vorsichtig.
- Halten Sie einen Sicherheitsabstand von mindestens einem Meter zum Fernsehgerät ein.





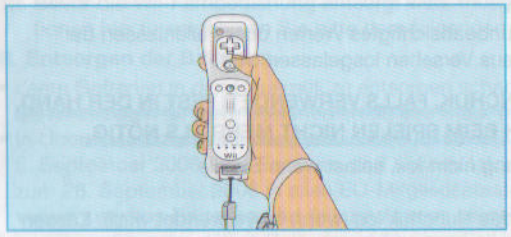
1. Öffnen Sie den Hebel des Stoppers und führen Sie Ihre Hand durch die Handgelenksschlaufe. Nehme Sie die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand.
2. Justieren Sie den Stopper so, dass sich die Schlaufe nicht vom Handgelenk löst. Geben Sie Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann. Schließe Sie den Hebel, damit der Stopper sich nicht löst.

Handhabung der Wii-Fernbedienung

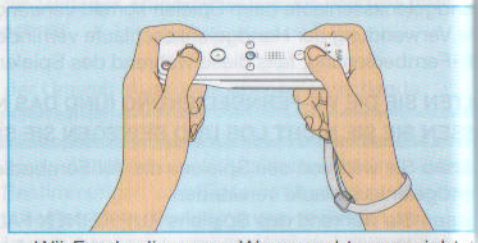
Die Ausrichtung und Bedienung der Wii-Fernbedienung hängt vom jeweiligen Spiel ab. Es ist möglich, Wii-Fernbedienung nur mit einer Hand oder mit beiden Händen festzuhalten. Bitte lesen Sie in der jeweilig Spielanleitung nach, um zu erfahren, welche Variante beim Spiel zum Einsatz kommt.

Gebrauchsmöglichkeiten der Wii-Fernbedienung

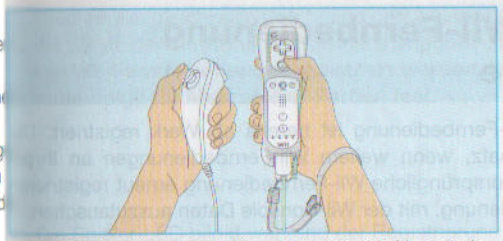
- Die Wii-Fernbedienung kann allein verwendet werden oder in Kombination, wenn weiteres Wii-Zubehör angeschlossen wird. Diese Kombinationen lassen sich links- wie rechtshändig gebrauchen.
- Die Anwendung hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bitte lesen Sie in der jeweiligen Spielanleitung nach, um erfahren, welche Controller benötigt werden.



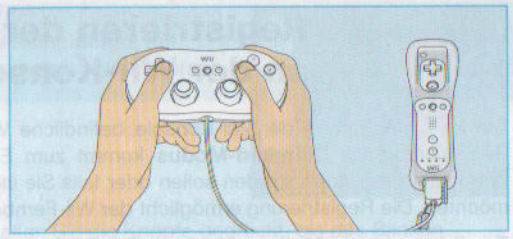
Wii-Fernbedienung – Senkrecht ausgerichtet



Wii-Fernbedienung – Waagerecht ausgerichtet



Wii-Fernbedienung in Kombination mit Nunchuk

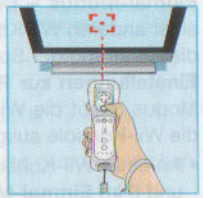


Wii-Fernbedienung in Kombination mit Classic Controller (separat erhältlich)

Grundlegende Bedienung

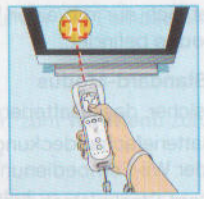
Zeigen

Richten Sie die Wii-Fernbedienung auf einen bestimmten Bildschirmbereich aus.



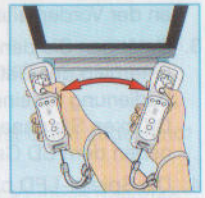
Halten oder Greifen

Richten Sie die Wii-Fernbedienung auf einen bestimmten Bildschirmbereich aus, halten Sie einen Knopf gedrückt und bewegen Sie die Wii-Fernbedienung dabei.



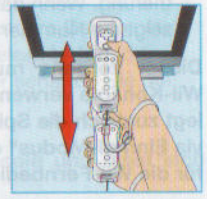
Hin- und herschwingen

Schwingen Sie die Wii-Fernbedienung von einer Seite zur anderen.



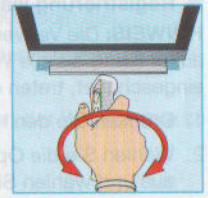
Vor- und zurückbewegen

Bewegen Sie die Wii-Fernbedienung vor und zurück.



Drehen

Führen Sie mit der Wii-Fernbedienung eine Drehbewegung aus, indem Sie Ihren Arm drehen.



6 Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole

Die im Lieferumfang der Wii-Konsole befindliche Wii-Fernbedienung ist bereits ab Werk registriert. Di Registrierung via **Standard-Modus** kommt zum Einsatz, wenn weitere Wii-Fernbedienungen an Ihrer Wii-System registriert werden sollen oder falls Sie ihre ursprüngliche Wii-Fernbedienung erneut registriere möchten. Die Registrierung ermöglicht der Wii-Fernbedienung, mit der Wii-Konsole Daten auszutauschen.

Es gibt zwei verschiedene Modi zur Registrierung:

Standard-Modus – Nach erfolgter Registrierung bleibt die Wii-Fernbedienung solange an der Wii-Konsol registriert, bis die Einstellungen durch Registrierung an einer anderen Konsole überschrieben werden.

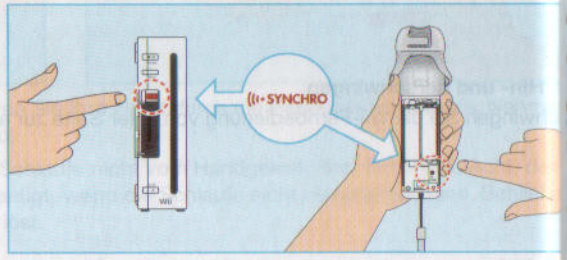
Einmal-Modus – Dieser Modus ermöglicht den vorübergehenden Gebrauch Ihrer Wii-Fernbedienung a einer anderen Wii-Konsole, den Gebrauch der Wii-Fernbedienung eines Freundes an Ihrer Wii-Konsole sow die Änderung der Spielerreihenfolge bei Mehrspieler-Partien. **Die in der Wii-Fernbedienung gespeicherte Einstellungen zur Registrierung im Standard-Modus werden dadurch nicht überschrieben.** In diesem Modus bleibt die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole verbunden, solange sie eingeschaltet ist. Sobal die Wii-Konsole ausgeschaltet (**Standby-Modus**) wird, geht die Registrierung an der Wii-Konsole verloren.

- An einer Wii-Konsole können bis zu 16 Wii-Fernbedienungen registriert werden, 10 im **Standard-Modu** und 6 im **Einmal-Modus**.
- Die Wii-Konsole lässt sich nur mit einer Wii-Fernbedienung ein- und ausschalten (**Standby-Modus**), di sich im **Standard-Modus** befindet.

Registrierung via Standard-Modus

HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass Batterien in die Wii-Fernbedienung eingelegt sind.

1. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung von der Rückseite der Wii-Fernbedienung.
2. Öffnen Sie die SD Card-Steckplatzabdeckung an der Vorderseite der Wii-Konsole.
3. Betätigen Sie den SYNCHRO-Knopf unterhalb des Batteriefachs der Wii-Fernbedienung für einen kurzen Moment. Drücken Sie danach den SYNCHRO-Knopf neben dem SD Card-Steckplatz.
4. Die Spieler-LED blinkt während der Registrierung. Wenn das Blinken aufhört, ist die Registrierung abgeschlossen. Die leuchtende Spieler-LED zeigt die Nummer des Spielers an.



Dieser Vorgang muss mit jeder weiteren Wii-Fernbedienung durchgeführt werden, die an Ihre Wii-Konsole verwendet werden soll. Die Reihenfolge, mit der Wii-Fernbedienungen registriert werden legt zugleich die Spielerreihenfolge für Mehrspieler-Partien fest. Im folgenden Abschnitt „Registrierung via Einmal-Modus" erhalten Sie Informationen zur vorübergehenden Änderung der Spielerreihenfolge für die Wii-Fernbedienungen.

Registrierung via Einmal-Modus

HINWEIS: Die Verwendung dieses Modus setzt die Registrierungskonfigurationen aller Wii-Fernbedienunge außer Kraft, bis die Wii-Konsole ausgeschaltet (**Standby-Modus**) wird. Wird die Wii-Konsole danach wiede eingeschaltet, treten die Konfigurationen des Standard-Modus wieder in Kraft.

1. Drücken Sie den HOME-Knopf an einer Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert ist.
2. Wählen Sie die Option Wii-FB-EINSTELLUNGEN aus dem **HOME-Menü** aus und wählen Sie danach die Option NEU ANMELDEN aus.

3. Drücken Sie gleichzeitig den 1- und den 2-Knopf auf der Wii-Fernbedienung, die Sie an der Wii-Konsole registrieren möchten. **Die Reihenfolge, mit der Wii-Fernbedienungen registriert werden, legt zugleich die Spielerreihenfolge für Mehrspieler-Partien fest.**

4. Die Spieler-LED blinkt während der Registrierung. Halten Sie die Knöpfe gedrückt, bis das Blinken aufhört. Dadurch wird angezeigt, dass die Registrierung abgeschlossen ist.

Während des Registrierungsprozesses zeigt die Anzahl der blinkenden Spieler-LEDs die verbleibende Batterieladung der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

Nach Anschluss der Registrierung zeigt die Spieler-LED die Spielerzahl des Spielers mit der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

HINWEIS: Die Synchronisierung mittels Einmal-Modus ist zeitlich befristet. Die Registrierung wird aufgehoben, sobald einer der folgenden Fälle eintritt:

- Das Wii-System wird durch Betätigen des POWER-Schalters auf der Wii-Fernbedienung bzw. der Wii-Konsole ausgeschaltet.
- Ein Wii-Programm wird vom **Wii-Menü** aus gestartet.
- Ein Programm bzw. Kanal wird verlassen und der Benutzer kehrt zum **Wii-Menü** zurück.
- Im **HOME-Menü** wird die Option ZURÜCKSETZEN ausgewählt.
- Der RESET-Knopf an der Vorderseite der Wii-Konsole wird betätigt.

Wichtige Hinweise zur drahtlosen Datenübertragung

- Halten Sie einen Abstand von ca. 1 – 3,0 Metern zum Fernsehbildschirm (mit korrekt platzierter Sensorleiste), um die besten Resultate zu erzielen.
- Der Spieler sollte dem Fernsehbildschirm (mit korrekt platzierter Sensorleiste) möglichst direkt zugewandt sein.
- Vermeiden Sie es, dass sich Personen oder Gegenstände zwischen Ihnen und der Wii-Konsole befinden.
- Vermeiden Sie Störungen durch andere Geräte. Sollte es den Anschein haben, dass andere Geräte, wie beispielsweise schnurlose Telefone, Mikrowellenherde oder drahtlose Netzwerke (Wireless LANs), die Verbindung stören, suchen Sie sich eventuell einen anderen Ort zur Aufstellung oder schalten Sie die störenden Geräte aus.

HINWEIS: Verliert Ihre Wii-Fernbedienung die Synchronisation mit der Wii-Konsole und lässt sich danach auch nicht erneut registrieren, versuchen Sie bitte folgendes:

1. Schalten Sie die Wii-Konsole mithilfe des POWER-Schalters auf der Vorderseite der Konsole aus.
2. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und warten Sie zehn Sekunden. Stecken sie den Netzstecker nun wieder in die Steckdose.
3. Schalten Sie die Wii-Konsole ein und versuchen Sie, die Wii-Fernbedienung erneut an der Wii-Konsole zu registrieren.

7 Gebrauch des Nunchuks

Vorbereitung zum Gebrauch des Nunchuks

VORSICHT: Der Spielablauf mit der Wii-Fernbedienung und dem Nunchuk kann schnelle und dynamische Bewegungsabläufe mit sich bringen. Bitte verwenden Sie stets die Handgelenksschlaufe, um das Risiko zu verringern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Achten Sie beim Spielen daher bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen. Vermeiden Sie es außerdem, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig.

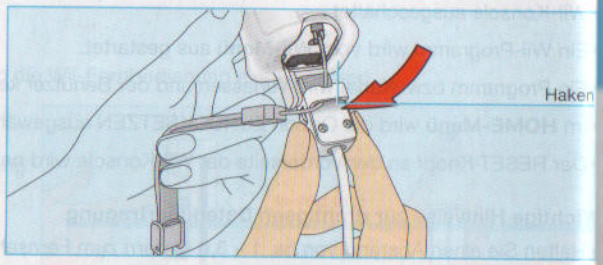
Stellen Sie sicher, den Nunchuk wie beschrieben vorzubereiten. Verwenden Sie den Haken am Nunchuk-Stecker gemeinsam mit der Schnur der Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass sich der Nunchuk-Stecker vom Erweiterungsanschluss der Wii-Fernbedienung löst und gegen andere Gegenstände oder Personen schlägt.

⚠ WARNUNG

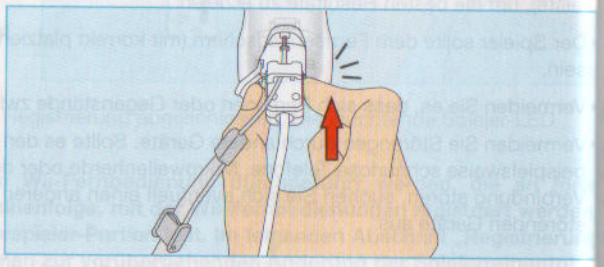
Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Das Kabel des Nunchuks kann sich um den Hals schnüren.

Anschluss des Nunchuks

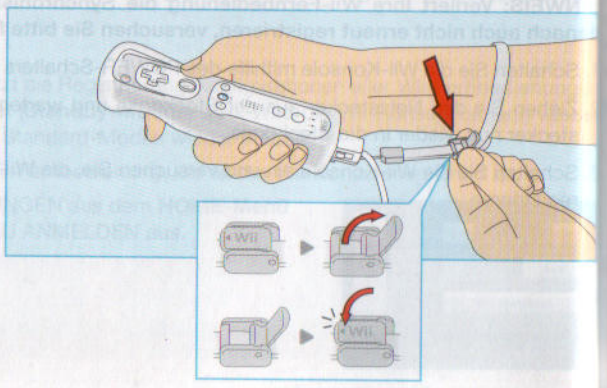
1. Führen Sie die Schnur der Handgelenksschlaufe durch den Haken.



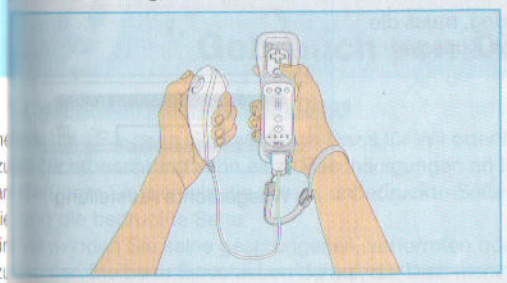
2. Stecken Sie den Nunchuk-Stecker in den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung, bis dieser spürbar einrastet.



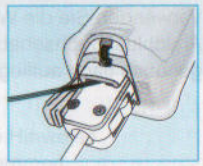
3. Öffnen Sie den Hebel des Stoppers und führen Sie Ihre Hand durch die Handgelenksschlaufe. Nehmen Sie die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand. Justieren Sie den Stopper so, dass sich die Schlaufe nicht vom Handgelenk löst. Geben Sie Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann. Schließen Sie den Hebel, damit der Stopper sich nicht löst (bitte beachten Sie ebenfalls die auf S. 65 aufgeführten Sicherheitshinweise zum Gebrauch der Handgelenksschlaufe).



Handhabung des Nunchuks in Kombination mit Wii-Fernbedienung (Nunchuk-Methode)

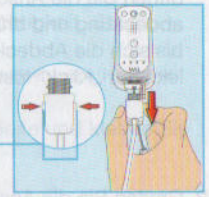


HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass die Schnur der Wii-Handgelenksschlaufe durch den Haken läuft.



Entfernen des Nunchuks

Betätigen Sie den Entriegelungshebel an der Seite des Nunchuk-Steckers und ziehen Sie den Nunchuk-Stecker gerade aus dem Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung.



Entriegelungshebel

Pressen Sie die Bügel zusammen, um den Nunchuk-Stecker aus der Wii-Fernbedienung zu entfernen.

8 Gebrauch von Nintendo GameCube™ Controllern

Vorbereitung der Nintendo GameCube Controller

HINWEIS: Wenn Nintendo GameCube Controller mit einer senkrecht aufgestellten Wii-Konsole verwendet werden sollen, nutzen Sie die Ständerplatte, um zu vermeiden, dass die Konsole beim Ziehen an dem Controller-Kabel umgestoßen wird. (Siehe S. 56, „Senkrechte Aufstellung“.)

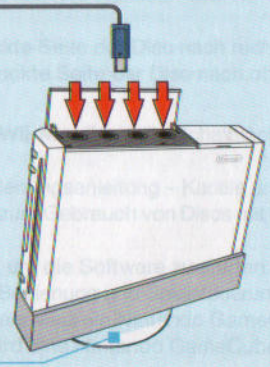
Alternativ kann die Wii-Konsole auch waagerecht aufgestellt werden. Sollen Nintendo GameCube Controller bei dieser Ausrichtung angeschlossen werden, muss die Anschlussbuchsenabdeckung entfernt werden, damit das Konsolengehäuse flach aufliegen kann. (Siehe S. 72 für weitere Informationen zum Entfernen der Abdeckung.)

Anschluss von Nintendo GameCube Controllern

HINWEIS: Nintendo GameCube Controller finden nur dann Verwendung, wenn Nintendo GameCube-Titel auf der Wii-Konsole gespielt werden. Zum Spielen von Nintendo GameCube-Titeln wird ein Nintendo GameCube Controller benötigt.

- Stecken Sie die Controller-Stecker in die Nintendo GameCube Controller-Anschlussbuchsen an der Seite der Wii-Konsole.
- Bitte lesen die jeweilige Spielanleitung, um die erforderliche Anzahl der Controller und die Anschlussposition zu erfahren.

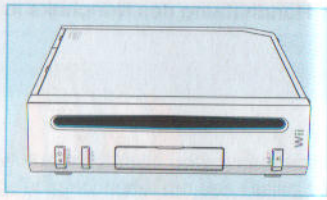
Nintendo GameCube Controller (DOL-003)



Verwenden Sie beim Gebrauch von Nintendo GameCube Controllern die Ständerplatte, um zu vermeiden, dass die Konsole umgestoßen wird.

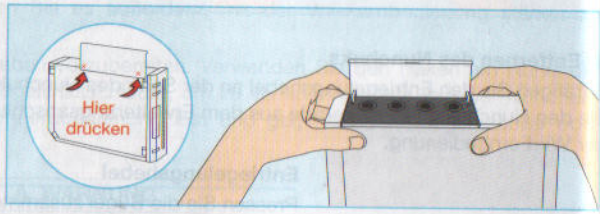
Entfernen der Anschlussbuchsenabdeckung

Verwenden Sie die Wii-Konsole in waagerechter Aufstellung, muss die Anschlussbuchsenabdeckung entfernt werden, damit das Konsolengehäuse flach aufliegen kann.

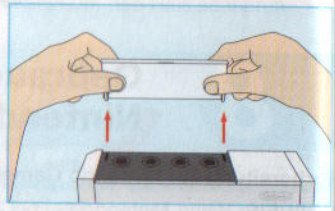


Waagerechte Aufstellung

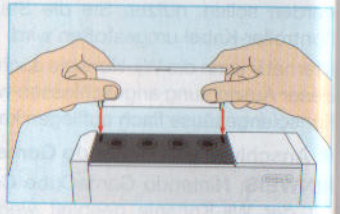
1. Stellen Sie die Wii-Konsole aufrecht hin, öffnen Sie die Anschlussbuchsenabdeckung und drücken Sie vorsichtig, bis sich die Abdeckung mit einem leichten „Klick" löst.



2. Greifen Sie die Anschlussbuchsenabdeckung und ziehen Sie diese nach oben, um sie von der Konsole zu entfernen.



3. Die Anschlussbuchsenabdeckung lässt sich wieder anbringen, indem sie senkrecht in die Konsole eingesetzt wird, bis sie mit einem „Klick" einrastet.



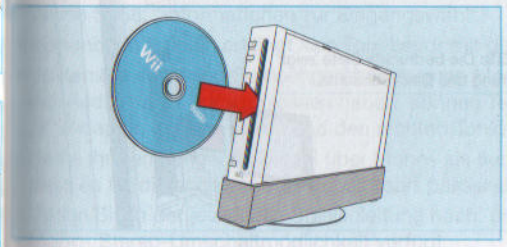
HINWEIS: Die Nintendo GameCube Memory Card-Steckplatzabdeckung sollte auf gleiche Weise entfernt werden, falls Sie Nintendo GameCube Memory Cards (Speicherkarten) (DOL-008, DOL-014) verwenden möchten und die Wii-Konsole waagerecht aufgestellt ist.

9 Gebrauch von Discs

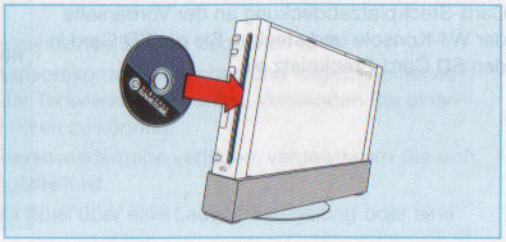
Hinweise zum Gebrauch von Discs

Beachten Sie beim Gebrauch von Discs für Wii oder Nintendo GameCube bitte folgende Hinweise.
Bei Nichtbeachtung kann es zu Beschädigungen an Ihrer Wii-Konsole oder den Discs kommen.

- Berühren Sie niemals die untere, unbedruckte Seite der Disc. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Verwenden Sie keine gesprungenen, verformten oder reparierten Discs.
- Achten Sie beim Einschieben darauf, die Disc nicht zu verbiegen und keinen unverhältnismäßigen Druck auszuüben.
- Setzen Sie die Disc keiner direkten Sonneneinstrahlung, extremer Hitze, hoher Luftfeuchtigkeit, Staub, Schmutz oder anderen Verunreinigungen aus.
- Wenn die Disc nicht mehr benutzt wird, sollten Sie sie stets in der Verpackung aufbewahren, um Kratzer, Verschmutzungen oder andere Beschädigungen zu vermeiden.
- Beschriften Sie auf keinen Fall die Disc – weder die bedruckte noch die unbedruckte Seite und kleben Sie keine Etiketten darauf.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf die Disc.
- Ist eine Disc verschmutzt oder durch Fingerabdrücke verunreinigt, kann dies Probleme für das System beim Einlesen des Spiels verursachen. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch (zum Anfeuchten ausschließlich Wasser verwenden) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Machen Sie dabei keine kreisenden Bewegungen.



Disc für Wii (RVL-006(EUR))



Disc für Nintendo GameCube (DOL-006(EUR))

Abspielen einer Disc für Wii oder Nintendo GameCube

Vor dem Einschieben einer Disc

- Schalten Sie das Fernsehgerät und Audio-Geräte ein, die Sie zum Spielen nutzen.
- Wählen Sie den richtigen Eingang an Ihrem Fernsehgerät aus. (Siehe S. 58, „Informationen zur Eingangswahl".)

Einschieben einer Disc

Schieben Sie die Disc in den Disc-Schacht an der Vorderseite der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich dadurch automatisch ein.

- Bei einer senkrecht aufgestellten Wii-Konsole zeigt die bedruckte Seite der Disc nach rechts.
- Bei einer waagerecht aufgestellten Wii-Konsole zeigt die bedruckte Seite der Disc nach oben.

Starten der Software

1. Bewegen Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung im **Wii-Menü** auf die Schaltfläche Disc-Kanal und drücken Sie zum Auswählen den A-Knopf.
   HINWEIS: Bitte lesen Sie in der separat beiliegenden Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen den Abschnitt zum Disc-Kanal, um vollständige Informationen zum Gebrauch von Discs mit der Wii-Konsole zu erhalten.
2. Wählen Sie auf dem **Startbildschirm** die Option START aus, um die Software zu starten. Bitte lesen Sie in der jeweiligen Anleitung nach, um nähere Informationen zur Bedienung und Spielsteuerung zu erhalten.
   HINWEIS: Zur Verwendung von Nintendo GameCube-Software wird ein Nintendo GameCube Controller benötigt. Zum Speichern von Nintendo GameCube-Daten wird eine Nintendo GameCube Memory Card benötigt.

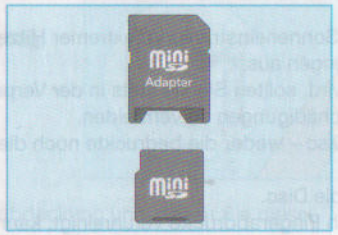
10 Gebrauch von SD Cards und Nintendo GameCube Memory Cards

Gebrauch von SD Cards

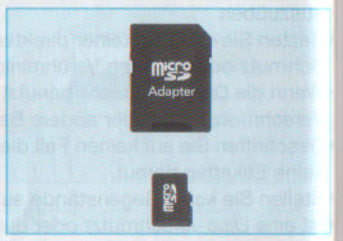
SD Cards werden in zahlreichen Digitalkameras und Mobiltelefonen sowie zur Datenspeicherung an PCs verwendet. Für die Wii-Konsole werden ausschließlich SD Cards zur Speicherung verwendet, zu denen auch die miniSD und die microSD in Kombination der entsprechenden Adapter zählen.

Eine SD Card lässt sich verwenden, um spezifische Daten der Wii-Konsole zu speichern, wie z. B. Software für den Wii-Kanal oder im Wii-Shop-Kanal heruntergeladene Spiele.

SD Card



miniSD Card und Adapter



microSD Card und Adapter

Öffnen Sie zum Gebrauch einer SD Card die SD Card-Steckplatzabdeckung an der Vorderseite der Wii-Konsole und stecken Sie die SD Card in den SD Card-Steckplatz ein.

Gebrauch von Nintendo GameCube Memory Cards

HINWEIS: Nintendo GameCube Memory Cards können ausschließlich zum Speichern von Spieldaten für Nintendo GameCube-Spiele verwendet werden.

Öffnen Sie zum Gebrauch einer Nintendo GameCube Memory Card die Steckplatzabdeckung und stecken Sie die Memory Card wie rechts abgebildet ein.

VORSICHT: Stecken Sie während des Schreib- und Lesevorgangs von Daten sowie beim Formatieren keine Memory Cards ein bzw. entfernen sie keine Memory Cards. Andernfalls kann es zu Beschädigungen an der Wii-Konsole oder den Memory Cards sowie zu einem dauerhaften Datenverlust kommen.

11 Problemlösungen

Lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt aufmerksam durch, bevor Sie weitere Hilfe in Anspruch nehmen.

Es erscheint kein Bild auf dem Fernsehgerät

- Stellen Sie sicher, dass Sie alle Schritte der beiliegenden Kurzanleitung in der richtigen Reihenfolge und vollständig ausgeführt wurden.
- Stellen Sie sicher, dass alle Komponenten, die Sie zum Spielen nutzen an eine Steckdose angeschlossen und eingeschaltet sind.
- Stellen Sie sicher, dass alle Kabel vollständig eingesteckt und mit den richtigen Anschlüssen verbunden sind.
- Stellen Sie sicher, dass am Fernsehgerät der richtige Eingang für die verwendete Anschlussart gewählt ist. (Siehe S. 58, „Informationen zur Eingangswahl“.)

Es ist kein Ton zu hören oder die Tonwiedergabe ist schlecht

- Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke am Fernsehgerät nicht zu gering ist oder eine Stummschaltung aktiviert ist.
- Stellen Sie sicher, dass alle Audio-Stecker vollständig eingesteckt und mit den richtigen Anschlüssen verbunden sind.
- Falls Sie ein Wii Stereo-AV-Kabel verwenden, stellen Sie sicher, dass es an die Eingangsbuchsen und nicht an die Ausgangsbuchsen des Fernsehgeräts oder des Videorekorders angeschlossen ist.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie am Gerät, das den Ton wiedergibt, den richtigen Eingang gewählt haben. (Siehe S. 58, „Informationen zur Eingangswahl“.)
- In manchen Spielen erklingt kein Ton, bevor mit dem eigentlichen Spielen begonnen wird.
- Sollten Sie ein Mono-Fernsehgerät oder einen Mono-Videorekorder verwenden und folglich nur eines der Audio-Kabel angeschlossen haben, können Teile der Tonwiedergabe fehlen. Verwenden Sie einen „Y“-Adapter, um den linken und den rechten Tonkanal hören zu können.
- Sollte Ihr Fernsehgerät sowohl über Mono- als auch Stereowiedergabe verfügen, vergewissern Sie sich, dass es für die angewandte Anschlussart passend eingestellt ist.
- Sehen Sie in der jeweiligen Spielanleitung nach, ob das Spiel über eine Lautstärkeregelung oder eine Mono-/Stereo-Umschaltmöglichkeit verfügt.

Die Kontroll-Leuchte an der Konsole leuchtet nicht auf oder erlischt während des Betriebs

- Stellen Sie sicher, dass das Netzteil sowohl mit einer Steckdose als auch mit dem Netzteil-Anschluss an der Rückseite der Konsole verbunden ist.
- Leuchtet die Kontroll-Leuchte trotz bestehenden Anschlusses noch nicht, trennen Sie den Stecker des Netzkabels für mindestens zwei Minuten von der Steckdose. Stecken Sie den Netzstecker dann wieder in die Steckdose und schalten Sie die Wii-Konsole ein.

Die Wii-Fernbedienung funktioniert nicht einwandfrei

- Schlagen Sie in den Anweisungen zur Vorbereitung der Sensorleiste in dieser Bedienungsanleitung nach und stellen Sie sicher, dass die Sensorleiste korrekt platziert wurde.
- Stellen Sie sicher, dass die Batterien nicht verbraucht sind und die Wii-Fernbedienung eingeschaltet ist.
- Synchronisieren Sie die Wii-Fernbedienung, sobald alle vier Spieler-LEDs blinken. Gelingt dies nicht, schalten Sie die Wii-Konsole bitte aus und entfernen Sie den Netzstecker des Netzteils aus der Steckdose. Warten Sie zehn Sekunden, um danach den Netzstecker wieder einzustecken und die Wii-Konsole wieder einzuschalten. Versuchen Sie nun erneut, die Wii-Fernbedienung zu synchronisieren.
- Schlagen Sie in der jeweiligen Spielanleitung nach und stellen Sie sicher, dass Sie den passenden Controller bzw. das passende Zubehör verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände, Wände oder Personen die Signale zwischen Sensorleiste, der Wii-Konsole und der Wii-Fernbedienung blockieren.
- Verwenden Sie den Sensorleistenständer, falls die Sensorleiste unterhalb des Fernsehgeräts platziert wurde.

- Stellen Sie sicher, dass die Empfindlichkeit der Sensorleiste korrekt eingestellt ist, und passen Sie diese nötigenfalls an. (Bitte lesen Sie die Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen, um mehr zur Einstellung der Empfindlichkeit der Sensorleiste zu erfahren.)
- Die folgenden Einwirkungen können die Funktion der Wii-Fernbedienung beeinträchtigen.
  - Der Gebrauch der Wii-Fernbedienung mit zu geringem oder zu großen Abstand von der Sensorleiste. Der optimale Abstand beträgt 1 bis 3,0 Meter.
  - Intensive Lichtquellen (wie z. B. Sonneneinstrahlung), die sich hinter oder nahe dem Fernsehgerät befinden, auf die Wii-Fernbedienung strahlen oder von der Bildschirmoberfläche reflektiert werden.
  - Spiegelnde Oberflächen in der Nähe der Sensorleiste.
  - Infrarotlichtquellen in der Nähe des Spielbereichs, wie z. B. elektrische, Propan- oder Öl-Heizgeräte, Flammen vom Kaminfeuer oder von Kerzen sowie Elektroherde oder andere Wärmequellen.

Wenn Sie annehmen, dass solche Einwirkungen die Funktion der Wii-Fernbedienung beeinträchtigen, versuchen Sie die Störungsquelle zu entfernen.

Wii-Fernbedienung funktioniert plötzlich nicht mehr. Das Problem kann nicht mittels erneuter Registrierung behoben werden, die Spieler-LED blinken und bleiben anschließend dunkel

- Legen Sie neue Batterien in die Wii-Fernbedienung ein.
- Setzen Sie die Wii-Fernbedienung zurück: Entfernen Sie die Batterien, warten Sie eine Minute und legen Sie die Batterien wieder ein. Warten Sie anschließend einige Sekunden und versuchen Sie erneut, die Wii-Fernbedienung zu verwenden.
- Die Registrierungsinformationen der Wii-Fernbedienung müssen möglicherweise gelöscht und die Wii-Fernbedienungen erneut registriert werden:
  1. Schalten Sie die Wii-Konsole aus, warten Sie einen Augenblick und schalten Sie die Wii-Konsole wieder ein.
  2. Wenn der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** erscheint, halten Sie den SYNCHRO-Knopf der Wii-Konsole 15 Sekunden lang gedrückt.
  3. Registrieren Sie Ihre Wii-Fernbedienungen gemäß der auf S. 68–69 aufgeführten Schritte.
- Es ist möglich, dass Radiowellen den einwandfreien Betrieb der Wii-Fernbedienung beeinträchtigen. Überprüfen Sie, ob sich in der Nähe Geräte mit drahtloser Datenübertragung befinden (etwa Mobiltelefone, Drahtlose Computertastaturen oder Computermäuse), und schalten Sie diese gegebenenfalls ab.

Die eingeschobene Disc wird nicht gelesen oder funktioniert nicht in Verbindung mit dieser Wii-Konsole

HINWEIS: Eine Disc startet nicht automatisch. Zum Start der auf der Disc enthaltenen Software muss der **Disc-Kanal** im **Wii-Menü** ausgewählt und die Software dort gestartet werden.

- Stellen Sie sicher, dass die Disc korrekt eingeschoben ist: Ist Ihre Wii-Konsole vertikal aufgestellt, so schieben Sie die Disc bitte mit der bedruckten Seite nach rechts ein; Ist Ihre Wii-Konsole horizontal aufgestellt, so schieben Sie die Disc bitte mit der bedruckten Seite nach oben ein.
- Stellen Sie sicher, dass die Disc nicht verschmutzt ist und sich in einwandfreiem Zustand befindet. Ist die Disc verschmutzt, reinigen Sie sie mit einem weichen Tuch. Wischen Sie dabei stets von der Mitte der Disc nach außen.
- Entnehmen Sie die Disc, schalten Sie die Wii-Konsole aus (**Standby-Modus**) und wieder ein. Schieben Sie die Disc erneut ein und versuchen Sie erneut, das Spiel zu starten.
- Stellen Sie sicher, dass die Disc mit der Version Ihrer Wii-Konsole kompatibel ist. Diese Wii-Konsole spielt nur Discs ab, die zum Gebrauch innerhalb des EWR (Europäischen Wirtschaftsraums) sowie der Schweiz vorgesehen sind.

Die Knöpfe bzw. -Tasten der Wii-Fernbedienung oder eines Controllers bleiben manchmal eingedrückt

Reinigen Sie verklebte Knöpfe bzw. Tasten folgendermaßen:

1. Im Falle der Wii-Fernbedienung entfernen Sie die Batterien und eventuell angeschlossenes Zubehör.
2. Verwenden Sie eine unbenutzte Zahnbürste und warmes Wasser aus dem Wasserhahn. **Verwenden Sie auf keinen Fall kochendes Wasser, Seife oder sonstige Reinigungsmittel.**
3. Feuchten Sie die Zahnbürste mit dem warmen Wasser an und schütteln Sie sie gegebenenfalls aus, so dass sie lediglich ein wenig benetzt ist. Bürsten Sie nun die verschmutzten Knöpfe oder Tasten ab, indem Sie an den Seiten der Knöpfe bzw. Tasten und zwischen den Ritzen entlang bürsten.
4. Trocknen Sie den Controller mit einem weichen Tuch gründlich ab und lassen Sie ihn an der Luft für mindestens zwei Stunden trocknen.
5. Überprüfen Sie die Leichtgängigkeit der Knöpfe bzw. Tasten und führen Sie die Reinigung gegebenenfalls erneut durch. **Tauchen Sie den Controller niemals in Flüssigkeit ein und verschütten Sie keine Flüssigkeit darüber.**

Die Disc-Schacht-Beleuchtung leuchtet nicht blau auf bzw. leuchtet kurz auf

Dies ist die normale Funktion der Disc-Schacht-Beleuchtung. Die Disc-Schacht-Beleuchtung leuchtet in den folgenden Fällen kurz auf: a) Eine Disc wird eingeschoben; b) Der POWER-Schalter auf der Wii-Fernbedienung wird betätigt; c) Der POWER-Schalter an der Wii-Konsole wird betätigt.

Der Disc-Schacht leuchtet ebenfalls auf, wenn über **WiiConnect24** eine Nachricht empfangen wird (Diese Funktion muss zuerst aktiviert werden, bevor Nachrichten empfangen werden können. Um Informationen zu **WiiConnect24** zu erhalten, lesen Sie bitte die Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen).

Der Spracheinstellungsbildschirm kann nicht verlassen werden

Stellen Sie sicher, dass die Sensorleiste gemäß der auf S. 59–60 aufgeführten Schritte aufgebaut ist.

Die Reaktionszeit der Wii-Fernbedienung ist verzögert

Abhängig von Ihrem Fernsehgerät, wird das gesandte Signal erst nach der Verarbeitung in ihrem Fernsehgerät dargestellt. Die dafür benötigte Zeit kann eine Verzögerung verursachen, die nicht von der Wii-Konsole oder von einer Wii-Fernbedienung verursacht wird.

Unterstützt meine Wii-Software das Nunchuk?

Findet sich auf der Verpackung der Wii-Software kein -Symbol, wird das Nunchuk nicht unterstützt.

Ist mein Nunchuk nicht in neutraler Position?

Bedingt durch spezielle Merkmale des Control Sticks, ist es möglich, dass Sie das Nunchuk nicht richtig verwenden können, wenn es sich nicht in neutraler Position befindet. Um die neutrale Position wiederherzustellen, nehmen Sie Ihren Daumen vom Nunchuk und drücken Sie für drei Sekunden gleichzeitig den A-, B-, Plus- und Minus-Knopf auf Ihrer Wii-Fernbedienung (siehe S. 53).

Sollte Ihr Wii-System trotz der aufgeführten Problemlösungen nicht einwandfrei funktionieren, bringen Sie die Konsole NICHT zum Händler zurück. Andernfalls gehen gespeicherte Spieldaten und sämtliche Downloads vom Wii-Shop-Kanal sowie übrige Wii Points verloren. Wenden Sie sich stattdessen telefonisch an die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH.

12 Datenschutzinformationen zu Wii-Internet-Services

Ihre Wii-Konsole ermöglicht die Nutzung der Internet-Services Virtual Console und WiiConnect24 (zusammengefasst „Wii-Internet-Services"). Bei Nutzung von WiiConnect24 wird Ihre Konsole mit dem Internet verbunden. Dadurch werden Ihnen vielfältige Interaktionsmöglichkeiten mit Spielern aus aller Welt eröffnet. Um den Datenschutz Ihrer persönlichen Informationen bei Nutzung der Wii-Internet-Services zu gewährleisten, empfehlen wir Folgendes.

Was bei Nutzung der Wii-Internet-Services zu beachten ist:

- Wichtige Hinweise an alle Eltern: Schutz der Privatsphäre von Kindern bei Nutzung der Wii-Internet-Services.
- Wir empfehlen Ihnen, dass Sie Ihren Kindern unbedingt ausführlich erklären, wie wichtig es ist, keine persönlichen Informationen an Fremde weiterzugeben. Weisen Sie Ihre Kinder an, keine persönlichen Informationen über Spitznamen für Spiele, User-Namen in Chat-Räumen, Mii-Namen oder in anderen Bereichen der Wii-Internet-Services weiterzugeben. Erklären Sie ihnen die Gefahren, die der Empfang von Mitteilungen Fremder sowie eine Kommunikation mit Fremden beinhalten können.
- Beaufsichtigen Sie Ihre Kinder jederzeit, wenn sie die Wii-Internet-Services nutzen und helfen Sie ihnen bei der Einrichtung der Wii-Internet-Services. Falls Sie nicht wünschen, dass Ihre Kinder die Wii-Internet-Services nutzen, trennen Sie die Wii-Konsole bitte vom Internet-Anschluss.

Schutz Ihrer persönlichen Daten bei Nutzung der Wii-Internet-Services und der Wii-Fernbedienung

- Geben Sie keine persönlichen Daten an wie Vor- oder Nachname, Telefonnummer, Geburtsdatum, Alter, E-Mail- und Wohnadresse, wenn Sie mit anderen kommunizieren oder einen anderen Teil der Wii-Internet-Services nutzen.
- Bei der Nutzung der Wii-Internet-Services besteht die Option, das Virtual Console-Konto mit dem Club Nintendo-Konto zu verbinden. Die Verbindung Ihrer Konten ermöglicht Ihnen, Download-Inhalte zu registrieren und diese Registrierungen in beiden Konten zu reflektieren. Darüber hinaus kann Nintendo Ihre Aktivitäten innerhalb der WiiConnect24-Dienste Ihrem Club Nintendo-Konto zuweisen. Sie erhalten dann Angebote und Produktinformationen zu Spielen, die für Sie von Interesse sind. Wenn Sie Nintendo diese Möglichkeit nicht einräumen möchten, sehen Sie von einer Verbindung der Konten ab.
- Wenn Sie die Kommunikationsmöglichkeiten des Wii-Systems nutzen, beachten Sie bitte, dass Nintendo Ihren Gebrauch eventuell überwacht und Informationen weitergibt, (i) wenn der gesetzliche Rahmen dies erfordert, (ii) dies zum Schutz des Unternehmens, seiner Kunden oder Angestellten erforderlich ist oder (iii) die Bereitstellung der Internet-Services dies erfordert.
- Werden persönliche Informationen an Webseiten Dritter weitergegeben, unterliegen diese den Datenschutzrichtlinien dieser Unternehmen und nicht den Datenschutzmaßnahmen von Nintendo. Daher ist sorgfältig mit jeglichen persönlichen Informationen umzugehen, bevor sie an Dritte weitergegeben werden.
- Ihre Wii-Konsole speichert unter Umständen bestimmte persönliche Daten auf Ihrer Wii-Fernbedienung. Beachten Sie daher bitte, dass bei Nutzung Ihrer Wii-Fernbedienung an einer anderen Wii-Konsole diese bestimmten persönlichen Daten von Ihnen auf die andere Wii-Konsole übertragen werden könnten.
- Stellen Sie zur Gewährleistung Ihres Datenschutzes bitte sicher, dass Sie alle persönlichen Informationen inklusive sämtlicher Bilder und Mitteilungen der Wii-Pinnwand dauerhaft und sicher entfernen, bevor Sie Ihre Wii-Konsole verkaufen, verschenken oder in einem anderen Rahmen weitergeben. Weitere Informationen zum Entfernen von Daten auf Ihrer Wii-Konsole erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.

13 Entsorgen dieses Produkts

Bitte werfen Sie Altgeräte nicht in den normalen Hausmüll. Folgen Sie stattdessen bitte bei der separaten Entsorgung dieses Produkts den in Ihrem Land vorgeschriebenen Richtlinien. Um mehr Informationen über die jeweiligen Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte in Ihrer Nähe zu erhalten, die jedem Verbraucher kostenfrei zur Verfügung stehen, kontaktieren Sie bitte die zuständige städtische Behörde.

Falls Sie beabsichtigen, das Altgerät durch ein entsprechendes neues Produkt zu ersetzen, können Sie es eventuell bei Ihrem ansässigen Händler abgeben, der das Altgerät beim Kauf des entsprechenden Neuprodukts annimmt und sich um die sachgerechte Wiederverwertung kümmert. Wir empfehlen, den ansässigen Händler zu kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, ob er eine solche Leistung anbietet.

In beiden Fällen wird dieses Produkt in einer zugelassenen Recyclinganlage umweltverträglich entsorgt und seine Bestandteile werden unter Einhaltung der Auflagen durch die Richtlinie 2002/96/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 27. Januar 2003 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte auf die bestmögliche Weise wiederhergestellt, wiederverwertet oder wiederverwendet.

Im Sinne der geltenden Umweltgesetze sollten Sie immer die jeweils verfügbaren Rücknahmestellen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte aufsuchen. In manchen Ländern kann ein Zuwiderhandeln sogar zu Strafmaßnahmen führen.

Anmerkungen:

1. Elektro- und Elektronik-Altgeräte können gefährliche Substanzen enthalten, die, sofern sie nicht sachgemäß behandelt werden, schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Eine spezifische Behandlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten ist deshalb unabdingbar.
2. Alle Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die unter die oben stehende Richtlinie fallen, sind derart konzipiert, dass sie ihre Reparatur, mögliche Nachrüstung, Wiederverwendung, Zerlegung und Recycling umfassend berücksichtigen und erleichtern.
3. Nintendo und ihre offiziellen Vertreiber unterstützen die Recyclingsysteme jedes europäischen Mitgliedstaates und engagieren sich für die besten verfügbaren Behandlungs-, Verwertungs- und Recyclingtechniken, um den Gesundheitsschutz und ein hohes Umweltschutzniveau zu gewährleisten.
4. Alle betroffenen Nintendo-Elektro- und Elektronikgeräte, die an oder nach dem 13. August 2005 von Nintendo oder ihren offiziellen Vertreibern in Verkehr gebracht wurden, sind mit dem Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne mit Rädern (siehe Abbildung) gekennzeichnet. Das Symbol weist darauf hin, dass dieses Produkt vom normalen Hausmüll getrennt zu entsorgen ist, um die bestmögliche Wiederverwertung und umweltschonendste Beseitigung sicherzustellen.

12-MONATIGE HERSTELLERGEWÄHRLEISTUNG – NINTENDO Wii-HARDWARE

Diese Gewährleistung umfasst die Wii-Konsole, die Wii-Fernbedienung (Controller) und von der Nintendo of Europe GmbH („**Nintendo**") der Wii-Konsole zum Zeitpunkt des Kaufes beigefügte zusätzliche Wii-Hardwareprodukte oder Zubehör (zusammen die „**Wii-Hardware**") sowie die auf den Flash-Speicher der Wii-Konsole aufgespielte Originalsoftware und die eingebauten Mikroprozessoren der Wii-Konsole (zusammen das „**Wii-Betriebssystem**"). (Für die Zwecke dieser Gewährleistung werden die Wii-Hardware und das Wii-Betriebssystem zusammen als das „**Produkt**" bezeichnet.)

Nintendo gewährleistet dem Erstkäufer des Produkts („**Sie**"/„**Ihnen**") nach Maßgabe der folgenden Bedingungen für die Dauer von 12 Monaten ab dem Kaufdatum die Freiheit des Produktes von Material- und Verarbeitungsfehlern.

Um Ansprüche aufgrund dieser Gewährleistung wirksam geltend zu machen, müssen Sie Nintendo innerhalb von 12 Monaten nach dem Kaufdatum über den Fehler des Produkts informieren und das Produkt innerhalb von 30 Tagen nach dieser Information an Nintendo zurücksenden. Stellt Nintendo nach Überprüfung des Produkts fest, dass das Produkt fehlerhaft ist, wird Nintendo nach eigenem Ermessen entweder den fehlerhaften Teil reparieren oder ersetzen oder das ganze Produkt kostenlos ersetzen.

Diese Herstellergewährleistung lässt Ihre gesetzlichen Gewährleistungsansprüche unberührt.

GEWÄHRLEISTUNGSAUSSCHLUSS

Diese Gewährleistung umfasst nicht:

- Software (ausgenommen das Wii-Betriebssystem) oder Spiele (unabhängig davon, ob das Spiel zum Zeitpunkt des Kaufs im Produkt inbegriffen war oder nicht);
- Zubehör, Peripheriegeräte oder andere Artikel, die zum Gebrauch mit dem Produkt bestimmt sind, aber nicht von oder für Nintendo hergestellt werden (unabhängig davon, ob diese Artikel zum Zeitpunkt des Kaufs dem Produkt beigefügt waren oder nicht);
- außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums gekaufte Produkte;
- Produkte, die weiterverkauft oder für Miet- oder wirtschaftliche Zwecke benutzt wurden;
- Fehler des Produkts, die verursacht wurden durch Unfallschäden, Ihre eigene Fahrlässigkeit und/oder die Fahrlässigkeit eines Dritten, unsachgemäßen Gebrauch, Gebrauch im Zusammenhang mit Produkten, die nicht von Nintendo geliefert oder lizenziert wurden (einschließlich nicht lizenzierter Spielerweiterungen, Kopierlaufwerke, Anschlüsse, Netzteile oder nicht lizenzierten Zubehörs), Computerviren oder Internetverbindungen, Gebrauch, der nicht der Nintendo Wii-Bedienungsanleitung oder anderen, dem Produkt beiliegenden Anleitungen entspricht sowie durch jeden anderen Grund, der kein Material- oder Verarbeitungsfehler ist;
- sofern für den Betrieb des Produkts Batterien notwendig sind, Schäden am Produkt, die durch Verwendung anderer Batterien als die in den Anweisungen der Nintendo Wii-Bedienungsanleitung aufgeführten, insbesondere durch die Verwendung defekter, beschädigter oder auslaufender Batterien, entstanden sind;
- Produkte, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo geöffnet, verändert oder repariert wurden oder deren Seriennummer geändert, entstellt oder entfernt wurde; oder
- den Verlust von Daten, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo auf das Produkt geladen oder gespeichert wurden.

GELTENDMACHEN VON ANSPRÜCHEN

Bei Verdacht auf einen Defekt des Produkts setzen Sie sich bitte vor der Einsendung telefonisch mit der Nintendo Konsumentenberatung in Verbindung. Dort wird man eine genaue Fehleranalyse durchführen und Sie über die erforderlichen Schritte im Falle einer notwendigen Reparatur informieren.

Nintendo Konsumentenberatung
Tel. 01803 – 18 18 00
(0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.)*

* Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.

Wenn Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken, beachten Sie bitte Folgendes:

Bitte entfernen oder löschen Sie alle privaten oder vertraulichen Dateien oder Daten, bevor Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken. Sie willigen hiermit ein, dass Nintendo für den Verlust, die Löschung oder Zerstörung Ihrer Dateien oder Daten, die nicht gelöscht oder entfernt wurden, nicht verantwortlich ist. Wir empfehlen Ihnen dringend, eine Sicherungskopie jeglicher Daten, die Sie nicht entfernen oder löschen, anzufertigen.

1. Benutzen Sie möglichst die Originalverpackung;
2. legen Sie eine Fehlerbeschreibung bei;
3. legen Sie eine Kopie des Kaufbelegs bei und achten Sie darauf, dass die Kopie das Kaufdatum des Produkts enthält; und
4. stellen Sie sicher, dass das Produkt innerhalb von 30 Tagen, nachdem Sie Nintendo den Fehler mitgeteilt haben, bei Nintendo eintrifft.

Die Anschrift der Nintendo Reparaturabteilung lautet:

Nintendo of Europe GmbH
Reparaturabteilung
Nintendo Center
63760 Großostheim

Wird der Fehler erst nach Ablauf der 12-monatigen Herstellergewährleistung entdeckt oder ist der Fehler nicht durch diese Gewährleistung gedeckt, könnte Nintendo trotzdem bereit sein, den fehlerhaften Teil nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen oder das Produkt zu ersetzen. Für weitere Informationen hierzu, insbesondere zu etwaigen Kosten, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung unter der oben genannten Telefonnummer.

Wii-BETRIEBSSOFTWARE

Das Wii-Betriebssystem darf nur mit dem Produkt und für keinen anderen Zweck benutzt werden. Sie dürfen das Wii-Betriebssystem weder kopieren, bearbeiten, zurückentwickeln (reverse engineering), dekompilieren, disassemblieren noch modifizieren, es sei denn, das anwendbare Recht lässt dies ausdrücklich zu. Nintendo kann Kopierschutzmaßnahmen oder andere Maßnahmen treffen, um ihre Rechte an der Wii-Betriebssoftware zu schützen.

SERVICE

Bei der Nintendo **Konsumentenberatung** gibt es unter der Rufnummer **01803 – 18 18 00** (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) Antworten zu allgemeinen und technischen Fragen rund um Nintendo.

Bei Spielefragen hilft die Nintendo **Spieleberatung** unter der Rufnummer **09001 – 000 000** (1,99 € pro Anruf aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) gerne weiter.

Beide Hotlines sind montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr erreichbar.

SERVICE 24:7

Zusätzlich zu den beiden Live-Hotlines haben wir noch weitere Service-Angebote, die 24 Stunden täglich genutzt werden können:

Consumer Service Online: Ob technische Daten, Infos zu original Nintendo-Zubehör und Ersatzteilen, Erklärung der diversen Anschlussmöglichkeiten der Nintendo-Geräte und Hilfe bei der Durchführung einer Fehlersuche – Informationen dazu und selbstverständlich vieles mehr erfährt man unter **www.nintendo.de**.

Nintendo Helpline: Auch unter der Rufnummer **09001 – 111 000** (0,99 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) erhält man Tipps und Spielehilfen zu zahlreichen Nintendo-Titeln.

Nintendo Fax-Abruf: Mit einem Faxgerät können hier schriftliche Tipps und Spielehilfen zu vielen Nintendo-Titeln abgerufen werden.

Genauere Informationen zu dem **Fax-Abruf** gibt es auf den Consumer Service-Seiten von www.nintendo.de oder bei der Nintendo Konsumentenberatung.

LUXEMBURG

[0407/LUX-NOE/RVL-HW]

12-MONATIGE HERSTELLERGARANTIE – NINTENDO Wii-HARDWARE

Diese Garantie umfasst die Wii-Konsole, die Wii-Fernbedienung (Controller) und von der Nintendo Benelux B.V. („**Nintendo**") der Wii-Konsole zum Zeitpunkt des Kaufes beigefügte zusätzliche Wii-Hardwareprodukte oder Zubehör (zusammen die „Wii-Hardware") sowie die auf den Flash-Speicher der Wii-Konsole aufgespielte Originalsoftware und die eingebauten Mikroprozessoren der Wii-Konsole (zusammen das „**Wii-Betriebssystem**"). (Für die Zwecke dieser Garantie werden die Wii-Hardware und das Wii-Betriebssystem zusammen als das „**Produkt**" bezeichnet.)

Nintendo gewährleistet dem Erstkäufer des Produkts („**Sie**"/„**Ihnen**") nach Maßgabe der folgenden Bedingungen für die Dauer von 12 Monaten ab dem Kaufdatum die Freiheit des Produktes von Material- und Verarbeitungsfehlern.

Um Ansprüche aufgrund dieser Gewährleistung wirksam geltend zu machen, müssen Sie Nintendo innerhalb von 12 Monaten nach dem Kaufdatum über den Fehler des Produkts informieren und das Produkt innerhalb von 30 Tagen nach dieser Information an Nintendo zurücksenden. Stellt Nintendo nach Überprüfung des Produkts fest, dass das Produkt fehlerhaft ist, wird Nintendo nach eigenem Ermessen entweder den fehlerhaften Teil reparieren oder ersetzen oder das ganze Produkt kostenlos ersetzen.

Diese Garantie steht der Anwendbarkeit der Bestimmungen des Gesetzes bezüglich der Garantie der Vertragsgemäßheit (Gesetz vom 21. April 2004 bezüglich der Garantie der Vertragsgemäßheit im Großherzogtum Luxemburg) und den Bestimmungen des Zivilgesetzbuches bezüglich der Garantie nicht entgegen. Diese Garantie wird zusätzlich zu ihrer gesetzlichen Garantie gegenüber Ihrem offiziellen Nintendohändler gewährt. Diese gesetzliche Garantie berechtigt Sie, jegliches Fehlen von Vertragsgemäßheit gegenüber Ihrem offiziellen Nintendohändler in der gesetzlich vorgesehenen Frist anzuzeigen (zwei Jahre ab der Ablieferung des Produktes im Großherzogtum Luxemburg). Diese Garantie berührt in keinem Falle Ihre vom Gesetz zwingend vorgesehenen Rechte.

GARANTIEAUSSCHLUSS

Diese Garantie umfasst nicht:

- Software (ausgenommen das Wii-Betriebssystem) oder Spiele (unabhängig davon, ob das Spiel zum Zeitpunkt des Kaufs im Produkt inbegriffen war oder nicht);
- Zubehör, Peripheriegeräte oder andere Artikel, die zum Gebrauch mit dem Produkt bestimmt sind, aber nicht von oder für Nintendo hergestellt werden (unabhängig davon ob diese Artikel zum Zeitpunkt des Kaufs dem Produkt beigefügt waren oder nicht);
- außerhalb des Europäischen Wirtschaftsraums gekaufte Produkte;
- Produkte, die weiterverkauft oder für Miet- oder wirtschaftliche Zwecke benutzt wurden;
- Fehler des Produkts, die verursacht wurden durch Unfallschäden, Ihre eigene Fahrlässigkeit und/oder die Fahrlässigkeit eines Dritten, unsachgemäßen Gebrauch, Gebrauch im Zusammenhang mit Produkten, die nicht von Nintendo geliefert oder lizenziert wurden (einschließlich und nicht abschließend, nicht lizenzierter Spielerweiterungen, Kopierlaufwerke, Anschlüsse, Netzteile oder nicht lizenzierten Zubehörs), Computerviren oder Internetverbindungen, Gebrauch, der nicht der Nintendo Wii-Bedienungsanleitung oder anderen, dem Produkt beiliegenden Anleitungen entspricht sowie durch jeden anderen Grund, der kein Material- oder Verarbeitungsfehler ist;
- sofern für den Betrieb des Produkts Batterien notwendig sind, Schäden am Produkt, die durch Verwendung anderer Batterien als die in den Anweisungen der Nintendo Wii-Bedienungsanleitung aufgeführten, insbesondere durch die Verwendung defekter, beschädigter oder auslaufender Batterien, entstanden sind;
- Produkte, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo geöffnet, verändert oder repariert wurden oder deren Seriennummer geändert, entstellt oder entfernt wurde; oder
- den Verlust von Daten, die durch andere Personen oder Unternehmen als Nintendo auf das Produkt geladen oder gespeichert wurden.

GELTENDMACHEN VON ANSPRÜCHEN

Um Nintendo über einen von dieser Garantie umfassten Fehler zu informieren, wenden Sie sich bitte an:

Nintendo Benelux B.V. / Nintendo Service Technique
Belgium Branch, Frankrijklei, 31 – 33, B-2000 Antwerpen – Belgien
Tel.: +32 3 224 76 83 (von Montag bis Freitag zwischen 11 und 17 Uhr)
(Anrufe aus Belgien werden nach den regulären Inlandstarifen abgerechnet, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Für Kunden, die von außerhalb Belgiens anrufen, gelten die Tarife für internationale Ferngespräche, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.)

Bitte entfernen oder löschen Sie alle privaten oder vertraulichen Dateien oder Daten, bevor Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken. Sie willigen hiermit ein, dass Nintendo für den Verlust, die Löschung oder Zerstörung Ihrer Dateien oder Daten, die nicht gelöscht oder entfernt wurden, nicht verantwortlich ist. Wir empfehlen Ihnen dringend, eine Sicherungskopie jeglicher Daten, die Sie nicht entfernen oder löschen, anzufertigen.

Wenn Sie das Produkt an die Nintendo Reparaturabteilung schicken, beachten Sie bitte Folgendes:

1. Benutzen Sie möglichst die Originalverpackung;
2. legen Sie eine Fehlerbeschreibung bei;
3. legen Sie eine Kopie des Kaufbelegs bei und achten Sie darauf, dass die Kopie das Kaufdatum des Produkts enthält; und
4. stellen Sie sicher, dass das Produkt innerhalb von 30 Tagen, nachdem Sie Nintendo den Fehler mitgeteilt haben, bei Nintendo eintrifft.

Wird der Fehler erst nach Ablauf der 12-monatigen Herstellergarantie entdeckt oder ist der Fehler nicht durch diese Garantie gedeckt, könnte Nintendo trotzdem bereit sein, den fehlerhaften Teil nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen oder das Produkt zu ersetzen. Für weitere Informationen hierzu, insbesondere zu etwaigen Kosten, wenden Sie sich bitte an:

Nintendo Benelux B.V. / Nintendo Service Technique
Belgium Branch, Frankrijklei, 31 – 33, B-2000 Antwerpen – Belgien
Tel.: +32 3 224 76 83 (von Montag bis Freitag zwischen 11 und 17 Uhr)
(Anrufe aus Belgien werden nach den regulären Inlandstarifen abgerechnet, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Für Kunden, die von außerhalb Belgiens anrufen, gelten die Tarife für internationale Ferngespräche, die der Netzbetreiber des Anrufers anbietet. Bitte holen Sie vor dem Anruf das Einverständnis des Gebührenzahlers ein.)

Wii-BETRIEBSSOFTWARE

Das Wii-Betriebssystem darf nur mit dem Produkt und für keinen anderen Zweck benutzt werden. Sie dürfen das Wii-Betriebssystem weder kopieren, bearbeiten, zurückentwickeln (reverse engineering), dekompilieren, disassemblieren noch modifizieren, es sei denn, das anwendbare Recht lässt dies ausdrücklich zu. Nintendo kann Kopierschutzmaßnahmen oder andere Maßnahmen treffen, um ihre Rechte an der Wii-Betriebssoftware zu schützen.

[1006/LUX-NOE/RVL-HW]

Luxemburg

Fragen zu unseren Produkten? Dann kontaktiere den Nintendo Helpdesk!
Bitte sende deine Anfragen an:

Nintendo Benelux – Helpdesk
Frankrijklei 31 – 33
B-2000 Antwerpen – Belgien

[0107/STA-NOE/RVL-HW]

SERVICE ÖSTERREICH

Bei Spielefragen und allgemeinen Nintendo Themen hilft die Hotline gerne weiter. Erreichbar montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr unter der Rufnummer **0662 / 87 63 48***.

Bei der Konsumentenberatung gibt es unter der Rufnummer **0662 – 88921 – 30*** von Montag bis Freitag (13 bis 17 Uhr) Antworten zu technischen Fragen.
*(Entgeltfrei mit Ausnahme der üblichen Telefongebühren)

NINTENDO ONLINE CLUB für österreichische Nintendo Fans:

- Community, Foren von und für Nintendo Fans, persönliche Homepage, Gästebuch, Mail Client, u.v.m.
- Brandheiße News rund um Nintendo
- Tolle Gewinnspiele
- Download Archiv (Handybilder, Wallpapers, Screensaver…)
- exklusiver ClubShop
- Club Events
- persönliche Clubkarte

www.nintendoclub.at

[1006/WALD-NOE/RVL-HW]

Probleme bei der Installation?

Technischer Support Schweiz

Bei Installationsproblemen und technischen Fragen hilft Dir unser Support-Team gerne weiter. Das Support-Team erreichst Du unter der folgenden Telefonnummer:

062 / 387 98 18

Mo – Fr 08.30 – 12.00 / 13.00 – 17.00

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Merci d'avoir choisi la console Wii™.

IMPORTANT : pour protéger votre santé et sécurité, et pour utiliser correctement la console Wii, lisez attentivement les instructions contenues dans ce mode d'emploi avant d'installer la console Wii. Ce mode d'emploi contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité. Veuillez conserver ce mode d'emploi pour toute référence ultérieure.

La Wii est compatible avec les jeux sous licence Dolby Pro Logic II. Dolby, Pro Logic, et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.

Ce produit contient le système de fichiers FAT PrFILE®2, la librairie client mail PrMAIL, et la pile hôte PrUSB/Host USB de eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 est une marque déposée de eSOL Co., Ltd. au Japon. PrMAIL et PrUSB/Host sont des marques de eSOL Co., Ltd. au Japon.
La Wii inclut le logiciel RSA BSAFE Cryptographic de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux E.U. et/ou autres pays.
© 2005 RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Bien qu'un logo IBM apparaisse sur la boîte, IBM ne peut être tenu responsable de la garantie de la console Wii.

NOTE : ce produit lit uniquement les disques Wii et Nintendo GameCube™ en version PAL. Ce produit ne lit pas les CD ou les DVD.

La Wii utilise certaines polices de caractères fournies par Fontworks Japan, Inc.
Le logo SD est une marque.

DOLBY PRO LOGIC II

RSA SECURED®

SD™

OPERA software

LES ELEMENTS DE LA CONSOLE Wii ET LES SERVICES EN LIGNE Wii SONT DES BREVETS EN COURS.
AUX ETATS-UNIS ET DANS LE RESTE DU MONDE.
TM, ® ET LE LOGO Wii SONT DES MARQUES DE NINTENDO. TOUS DROITS RESERVES.
© 2007 NINTENDO.

Sommaire

1 Précautions sur la santé et la sécurité 86
2 Pour une utilisation en toute sécurité 88
3 Eléments 92
4 Préparation de la console 97
5 Utiliser la télécommande Wii 106
6 Synchroniser votre télécommande Wii et la console Wii 110
7 Utiliser le Nunchuk 112
8 Utiliser les manettes Nintendo GameCube 113
9 Utiliser des disques 115
10 Utiliser des cartes mémoire 116
11 En cas de problèmes 117
12 Protection de la vie privée et services Wii 120
13 Comment jeter ce produit lorsqu'il est arrivé en fin de vie 121

1 Précautions sur la santé et la sécurité

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SECURITE – LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT D'INSTALLER OU D'UTILISER LA CONSOLE Wii. SI CE PRODUIT EST UTILISE PAR DE JEUNES ENFANTS, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ETRE LU ET EXPLIQUE PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CES CONSIGNES PEUT ENTRAINER DES BLESSURES.

⚠ AVERTISSEMENT – EPILEPSIE

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

⚠ AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS A DES MOUVEMENTS REPETES ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles et articulations, vos yeux ou même irriter votre peau. Suivez les instructions suivantes pour aider à éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien, une fatigue oculaire ou des irritations de l'épiderme :

- Evitez de jouer de manière excessive. Il est recommandé aux parents de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que des picotements, engourdissements, brûlures ou raideurs, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ci-dessus, la fatigue ou la douleur persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – CHOC ELECTRIQUE

Pour éviter tout choc électrique en utilisant cette console :

- N'utilisez pas la Nintendo Wii pendant un orage ; il y a un risque de choc électrique lié à la foudre.
- N'utilisez que le bloc d'alimentation fourni avec votre console.
- N'utilisez pas ce bloc d'alimentation s'il est endommagé, si l'un de ses composants est endommagé ou si les câbles sont dénudés.
- Assurez-vous que la fiche du bloc d'alimentation est bien insérée dans la prise murale ou la rallonge.
- Débranchez toujours les câbles en tirant sur la fiche et non sur le fil électrique. Avant de débrancher votre console, vérifiez qu'elle est bien éteinte.

⚠ ATTENTION – MAL DES TRANSPORTS

Jouer à des jeux vidéo peut provoquer le mal des transports chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez fatigués, nauséeux, pris de vertiges ou présentez des symptômes similaires en jouant avec cette console, ou si vous ressentez une gêne au niveau des yeux, des mains ou des bras, cessez de jouer et prenez du repos. Ne conduisez pas ou ne vous engagez pas dans une activité physique fatigante avant de vous sentir mieux.

⚠ AVERTISSEMENT – INTERFERENCES AVEC LES ONDES RADIO

La console Wii et la télécommande Wii peuvent émettre des ondes radio susceptibles de perturber le fonctionnement de certains appareils électroniques situés à proximité, comme les stimulateurs cardiaques (pacemakers).

- N'utilisez pas la console Wii ou la télécommande Wii à moins de 25 centimètres d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre implant médical, n'utilisez pas la console Wii ou la télécommande Wii sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre implant médical.

⚠ AVERTISSEMENT – EXPOSITION AUX ONDES RADIO

Conformément aux mesures sur l'exposition aux ondes radio, une distance de vingt centimètres doit être maintenue entre la console Wii et les personnes. Cette console ne doit pas être située à proximité de - ou utilisée avec - une antenne ou un transmetteur.

⚠ ATTENTION – PRODUIT LASER

La console Wii est un produit laser de classe 1. N'essayez pas de démonter votre console Wii. Pour toute réparation, adressez-vous uniquement au service consommateurs Nintendo. **ATTENTION** : si vous effectuez des opérations ou des réglages autres que ceux décrits dans ce mode d'emploi, cela pourrait vous exposer à un phénomène de radiations.

Spécifications :

Type de laser :	Laser à semi-conducteurs
Longueur d'onde :	662 nm (typ.) (647 nm~687 nm)
Puissance du laser :	Max. 0.9 mW
Ouverture numérique :	0.6

⚠ ATTENTION – LUMINOSITE DU TELEVISEUR

La luminosité de l'écran diffère en fonction du téléviseur mais peut normalement être ajustée. Ne jouez que dans les conditions de luminosité appropriées. Une luminosité excessive ou trop faible peut provoquer une certaine gêne. Si nécessaire, consultez le mode d'emploi de votre téléviseur pour ajuster la luminosité de votre écran.

⚠ AVERTISSEMENT

Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. La dragonne pour télécommande Wii et le câble du Nunchuk peuvent s'enrouler autour du cou. Les adhésifs pour le capteur Wii et les films de protection du capteur, du support du capteur et des adhésifs sont des petits éléments qui peuvent être avalés.

⚠ AVERTISSEMENT – GROSSESSE ET CONDITION PHYSIQUE

Consultez votre médecin avant de jouer à des jeux Wii qui pourraient nécessiter des efforts physiques si vous êtes enceinte, si vous avez des problèmes cardiaques, respiratoires, de dos, d'articulations ou orthopédiques, si vous avez une pression artérielle élevée, si votre médecin vous a conseillé de limiter votre activité physique ou si vous avez un problème de santé risquant d'être aggravé par une activité physique.

Les personnes recevant un traitement pour des blessures ou un problème concernant leurs doigts, mains ou bras ne doivent PAS utiliser la fonction vibration de la télécommande Wii.

NOTE : ce produit ne contient pas de latex, de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de PBB ou de PBDE.

2 Pour une utilisation en toute sécurité

La console Wii a été conçue en prenant votre sécurité pleinement en considération. Cependant, une mauvaise utilisation peut conduire à des accidents comprenant des incendies ou des électrocutions. Veuillez lire ces informations sur la santé et la sécurité pour réduire les risques d'accident.

NOTE IMPORTANTE AUX PARENTS

Avant qu'un enfant ne soit autorisé à utiliser la console Wii, un parent ou une personne responsable doit s'assurer que celle-ci est appropriée à l'enfant. Seuls les enfants capables de porter la dragonne et de tenir la télécommande Wii doivent utiliser la console. Vous devez également juger si l'enfant doit être surveillé lorsqu'il joue, se connecte à Internet et/ou télécharge des jeux. Assurez-vous de bien expliquer les informations sur la santé et la sécurité à tout enfant qui utilisera la console. Le non-respect de ces consignes et des instructions peut entraîner des blessures ou des dégâts à la console ou autre.

Inspections régulières

Avant chaque utilisation, vérifiez que le cordon d'alimentation ne présente aucun dommage, et que de la poussière ne se trouve pas sur les prises ou ne bloque les entrées ou les sorties d'air de la console.

Si vous constatez une avarie

Si vous constatez des dommages sur la console ou sur le câble du bloc d'alimentation, si vous entendez un bruit inhabituel, sentez une odeur étrange ou constatez une émission de fumée :

1. Eteignez la console immédiatement. Prenez les précautions nécessaires lorsque vous touchez la console pour l'éteindre.
2. Retirez la prise CA du bloc d'alimentation de la prise murale.
3. Contactez immédiatement le service consommateurs Nintendo (les informations se trouvent à la fin de la section dans cette langue) ou le magasin où vous avez acheté votre console pour qu'elle puisse être inspectée. Ne tentez pas de réparer vous-même la console, cela annulerait la garantie.

En cas de dysfonctionnement

Si la console cesse de fonctionner normalement, consultez la partie "En cas de problèmes" aux pages 117–119 de ce mode d'emploi et à la fin du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.

Entretien des aérations

La poussière s'accumule facilement autour des aérations. Nettoyez-les régulièrement pour enlever la poussière. Si la poussière s'accumule et que la console surchauffe, il y a un risque d'incendie ou d'autres accidents.

Dans ce mode d'emploi, vous verrez des sections commençant par AVERTISSEMENT ou ATTENTION. Chaque section a son propre niveau de compréhension. Lisez bien tous les avertissements avant d'utiliser la console.

⚠ AVERTISSEMENT

Le non-respect des indications et des avertissements de ce mode d'emploi peut entraîner des blessures et des accidents pouvant causer la mort.

⚠ AVERTISSEMENT

Le non-respect de ces indications et des informations sur la santé et la sécurité peut entraîner, par le feu ou par électrocution, des blessures et des accidents pouvant causer la mort.

IMPORTANT : veuillez lire attentivement le mode d'emploi du jeu que vous utilisez ainsi que le livret de précautions sur la santé et la sécurité séparé fourni avec chaque jeu pour obtenir des informations supplémentaires sur la santé et la sécurité.

⚠ AVERTISSEMENT

La console Wii ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

⚠ AVERTISSEMENT

La console Wii contient une pile bouton intégrée au lithium (CR2032) qui alimente les fonctions de calendrier et d'horloge.

⚠ NOTES D'UTILISATION

- Cette pile bouton au lithium n'est pas rechargeable et ne doit donc pas être branchée à un chargeur de piles.
- Ne démontez pas la pile bouton au lithium. En cas de mauvaise manipulation de la pile bouton au lithium, il y a un risque de combustion ou d'explosion.
- Ne démontez pas la pile bouton au lithium et ne la modifiez pas.
- La pile bouton au lithium ne doit pas être endommagée, écrasée, percée ou exposée à des températures de plus de 60 °C, et ne doit donc pas être jetée dans le feu.
- Evitez tout contact d'un objet en métal avec les connecteurs de la pile bouton au lithium.
- Ne laissez pas la console en marche lorsque la pile bouton au lithium est vide. Lorsque la pile bouton au lithium (CR2032) qui alimente les fonctions de l'horloge et du calendrier est vide, retirez-la de la console. Voir la page suivante pour savoir comment retirer la pile bouton au lithium.
- La pile bouton au lithium doit être retirée de la console Wii avant qu'elle ne soit jetée. Avant de jeter la pile bouton au lithium, veuillez consulter le paragraphe "Comment jeter les piles" se trouvant à la page 90.
- Veuillez vous conformer à la réglementation locale sur le tri des déchets lorsque vous jetez la console Wii (voir la partie "Comment jeter ce produit lorsqu'il est arrivé en fin de vie" à la page 121 de ce mode d'emploi).

Veuillez consulter la page suivante pour savoir comment retirer la pile bouton au lithium. Les précautions suivantes doivent être prises lorsque vous manipulez la pile bouton au lithium. Le non-respect de ces indications peut conduire à une fuite de la pile, sa surchauffe ou son explosion, ou provoquer des dysfonctionnements de la console.

⚠ AVERTISSEMENT

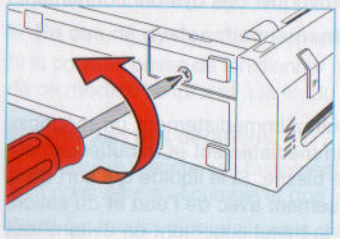
Si une pile au lithium ou son contenu est ingéré accidentellement, consultez immédiatement un médecin. Si le liquide qui sort de la pile entre en contact avec vos yeux, lavez-les immédiatement et minutieusement à l'eau claire et consultez un médecin, car vous risquez la cécité ou d'être blessé. Si le liquide qui sort de la pile entre en contact avec votre corps ou vos mains, lavez-vous minutieusement avec de l'eau et du savon. Si le liquide qui sort de la pile entre en contact avec la console, essuyez-la minutieusement en évitant tout contact direct avec vos mains. Contactez le fabricant des piles pour plus d'informations.

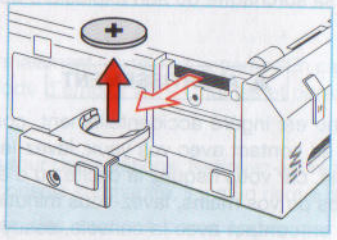
Remplacement de la pile bouton au lithium intégrée (CR2032)

1. Ne retirez le couvercle de la batterie que si cela vous a été demandé par un représentant du service consommateurs Nintendo.
2. Le remplacement de la pile doit être effectué par un parent ou une personne responsable.
3. La pile bouton au lithium doit être conservée hors de portée des enfants.
4. Eteignez toujours la console et débranchez le bloc d'alimentation avant de remplacer la pile bouton au lithium.
5. Utilisez un tournevis de précision pour dévisser le couvercle de la batterie. Retirez le couvercle et enlevez la pile bouton au lithium. N'appuyez pas de façon excessive. Utilisez toujours un tournevis adapté à la vis.
6. Si vous n'utilisez pas un tournevis adapté, vous risquez d'endommager la tête de la vis et de ne pas pouvoir retirer le couvercle.
7. N'utilisez qu'une pile bouton au lithium (CR2032) pour remplacer la pile de la console Wii. Insérez une pile bouton au lithium (CR2032) neuve. Assurez-vous de respecter la polarité (pôle + vers le bas). N'utilisez pas de piles endommagées, déformées, ou qui fuient car elles pourraient gravement endommager la console Wii.
8. Replacez le couvercle de la batterie et vissez la vis.
9. Avant de jeter la pile bouton au lithium, veuillez consulter le paragraphe "Comment jeter les piles" ci-dessous.

Comment jeter les piles

- Jeter les piles bouton au lithium avec les ordures ménagères peut nuire à l'environnement. Lorsque vous jetez la pile bouton au lithium, conformez-vous à la réglementation locale appropriée.
- Conformément à la directive relative aux piles et accumulateurs ainsi qu'aux déchets de piles et d'accumulateurs (2006/66/EC), des programmes de collecte des piles et de recyclage devraient être mis en place dans tous les pays membres de l'Union européenne avant le 26 septembre 2008. Si ce programme est déjà en place dans votre pays, vous ne devez pas jeter de pile bouton au lithium dans vos ordures ménagères. Pour des informations sur la manière de jeter des piles, contactez les autorités locales en charge de la collecte des déchets.





Précautions de manipulation du bloc d'alimentation

Veuillez observer les précautions suivantes lorsque vous manipulez le bloc d'alimentation. Le non-respect de ces indications peut causer un incendie, une électrocution ou d'autres dommages.

⚠ AVERTISSEMENT

- N'utilisez que le bloc d'alimentation fourni (RVL-002(EUR)) avec la console Wii (RVL-001(EUR)).
- Le bloc d'alimentation exclusif est conforme à la directive "basse tension" (2006/95/CE).
- Le bloc d'alimentation ne doit être utilisé qu'avec la console Wii et est un élément du jouet lui-même.
- Le bloc d'alimentation ne doit être utilisé qu'en intérieur.
- Si vous entendez un bruit suspect, que vous voyez de la fumée ou que vous sentez une odeur étrange lorsque vous utilisez la console Wii, éteignez-la, débranchez le cordon de la prise murale, et contactez le service consommateurs Nintendo.
- Vérifiez régulièrement que le bloc d'alimentation utilisé avec la console Wii ne présente aucun dommage sur le cordon, la prise ou toute autre partie.
- Ne démontez pas, ne modifiez pas et ne tentez pas de réparer le bloc d'alimentation.
- Si le câble flexible extérieur ou le cordon du bloc d'alimentation sont endommagés, demandez à ce qu'ils soient remplacés par le service consommateurs Nintendo pour éviter tout risque.
- Ne branchez et ne débranchez pas le bloc d'alimentation avec les mains moites ou humides.
- N'utilisez pas un bloc d'alimentation ayant été en contact avec du liquide ou dans lequel un corps étranger a été introduit. Si cela se produit, contactez le service consommateurs Nintendo.
- Ne rangez pas et n'utilisez pas le bloc d'alimentation dans un endroit humide, poussiéreux ou enfumé. Evitez particulièrement les endroits où de l'eau est utilisée, comme une salle de bain.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation dans un endroit où il pourrait être éclaboussé avec de l'eau ou un autre liquide, comme par exemple du jus de fruits, l'urine d'un animal domestique, de l'huile, et ne l'utilisez pas dans des endroits extrêmement humides.
- Ne touchez pas la prise avec vos doigts ou des objets métalliques.
- Ne marchez pas sur le bloc d'alimentation ou sur ses câbles, ne tirez pas dessus et ne les pliez pas fortement.
- Ne surchargez pas le circuit en branchant un trop grand nombre d'appareils en série.
- Nettoyez la poussière de la prise de courant régulièrement avec un chiffon sec.
- Eteignez d'abord la console puis tirez sur la prise plutôt que sur le câble pour débrancher le bloc d'alimentation de la prise murale. Tirer sur le câble pourrait l'endommager et causer un incendie ou une électrocution.
- Ne chauffez pas et ne placez pas le bloc d'alimentation près d'un radiateur ou d'une source de chaleur.
- N'appuyez pas fortement sur les câbles (en particulier sur la base des câbles).
- Lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période, débranchez toujours le bloc d'alimentation de la prise murale et rangez-le hors de portée des enfants.
- Assurez-vous que les fiches de la prise sont correctement insérées.
- Par mesure de précaution, débranchez la console Wii et ne touchez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii pendant un orage.
- N'utilisez pas d'adaptateur électrique de voyage ni de variateur d'intensité pour lampes à incandescence car cela peut changer la tension électrique.

3 Eléments

Console Wii (RVL-001(EUR))

Témoin d'alimentation
Indique l'état de la console.

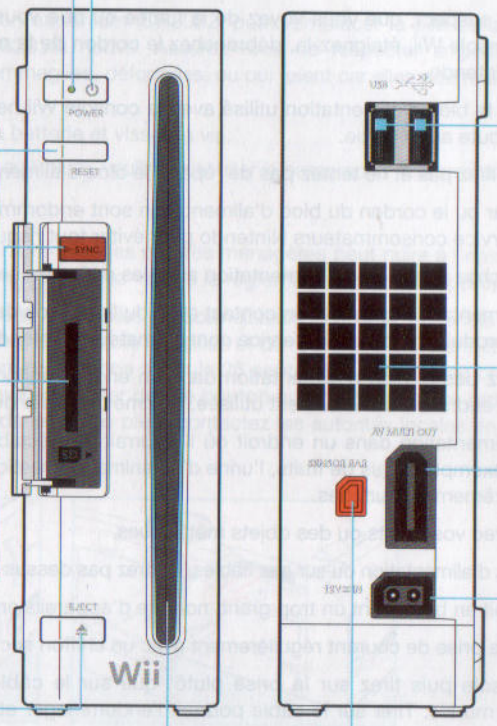
● Vert
La console est allumée.

● Orange
Mode veille, WiiConnect24 est activé.

● Rouge
Mode veille, WiiConnect24 est désactivé.

Bouton POWER
Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre la console (**mode veille**).

NOTE : le témoin d'alimentation reste allumé lorsque la console est éteinte.



Bouton RESET
Appuyez sur ce bouton pour réinitialiser la console.

Bouton Synchro
Appuyez simultanément sur les boutons Synchro de la Wii et de la télécommande Wii pour la synchroniser à la console.
Voir pages 110–111.

Port carte SD
Pour insérer une carte SD.

Bouton EJECT
Appuyez sur ce bouton pour éjecter un disque Wii ou Nintendo GameCube.

Fente de chargement
Pour insérer les disques Wii ou Nintendo GameCube. Une lumière bleue clignote lorsque vous allumez la console ou lorsqu'un disque est inséré alors que la console est éteinte. Lorsque WiiConnect24 est activé, la fente clignote quand vous recevez des données ou des messages.

Ports USB
Pour connecter des appareils USB comme l'adaptateur LAN Wii (RVL-015) (vendu séparément).
Ne connectez aucun appareil qui n'a pas été conçu pour fonctionner spécifiquement avec la console Wii.

Grille de ventilation
Ne pas obstruer.

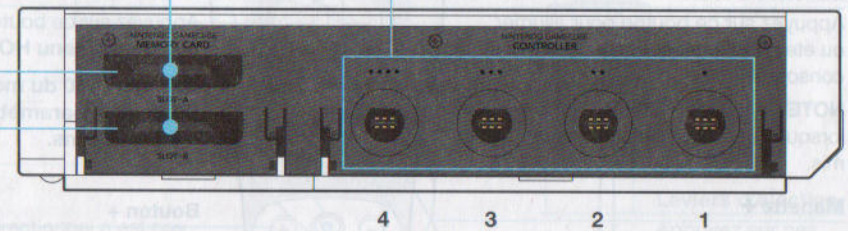
Sortie AV MULTI OUT
Pour connecter le câble AV au téléviseur.

Prise d'alimentation
Pour connecter la prise CC du bloc d'alimentation Wii

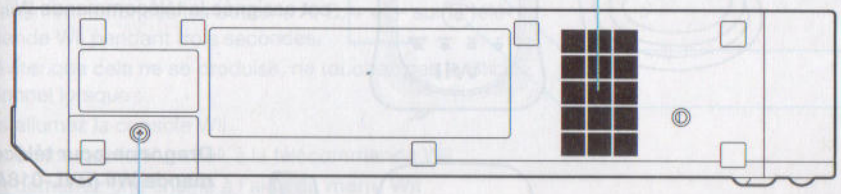
Connecteur du capteur
Pour connecter le capteur Wii.

Slots Memory Card (carte mémoire) Nintendo GameCube
Pour utiliser des cartes mémoire Nintendo GameCube.

Ports manette Nintendo GameCube
Pour utiliser les manettes Nintendo GameCube.



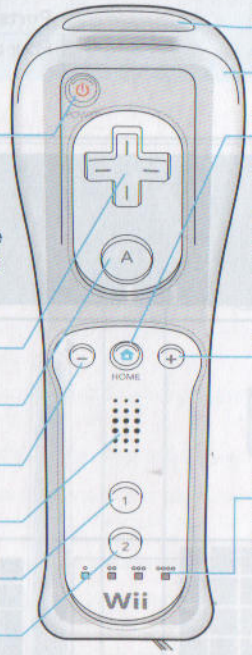
Prise d'air



Couvercle de la batterie
Pour accéder à la pile bouton au lithium (CR2032). Le couvercle peut être retiré si la pile bouton au lithium doit être remplacée. Voir page 90 pour plus d'informations sur le remplacement de la pile bouton au lithium. Ne retirez pas le couvercle de la batterie à moins d'y avoir été invité par le service consommateurs.

Télécommande Wii (RVL-003)

(Ceci montre l'étui pour télécommande Wii.)



Pointeur

Etui pour télécommande Wii (RVL-022)

Bouton POWER

Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre la télécommande Wii et la console Wii.

NOTE : le bouton POWER reste accessible lorsque l'étui pour télécommande Wii est mis.

Bouton HOME

Appuyez sur ce bouton pour accéder à l'**écran du menu HOME**.

Voir page 180 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations.

Manette ✚

Bouton +

Bouton A

Bouton -

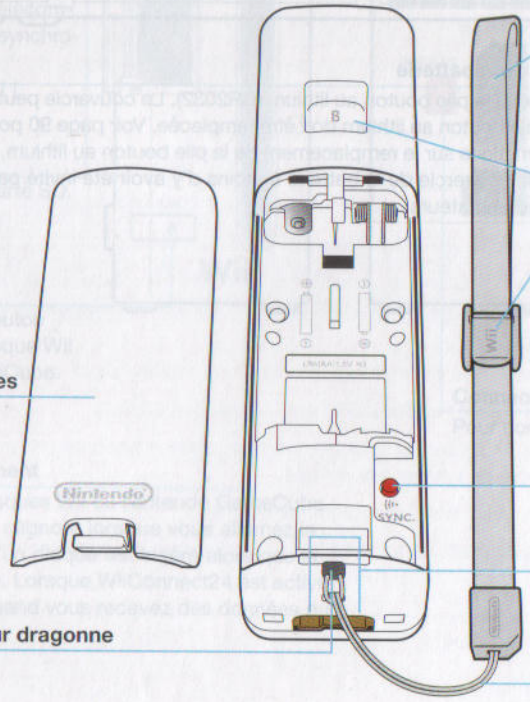
Haut-parleur

Témoins du joueur

S'allument pour indiquer à quel joueur est assignée la télécommande Wii.

Bouton 1

Bouton 2



Dragonne pour télécommande Wii (RVL-018A)

Voir pages 107 – 108 pour des informations sur l'utilisation de la dragonne.

Bouton B

Guide de la dragonne

Bouton Synchro

Appuyez simultanément sur les boutons Synchro de la Wii et de la télécommande Wii pour la synchroniser à la console. Voir pages 110 – 111.

Couvercle des piles

Connecteur d'extension externe

Pour connecter des appareils d'extension comme le Nunchuk ou la manette classique.

Emplacement pour dragonne

Cordon de la dragonne

NOTE : le niveau de charge des piles peut être consulté en appuyant sur le bouton HOME. Voir page 180 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations.

Nunchuk (RVL-004)

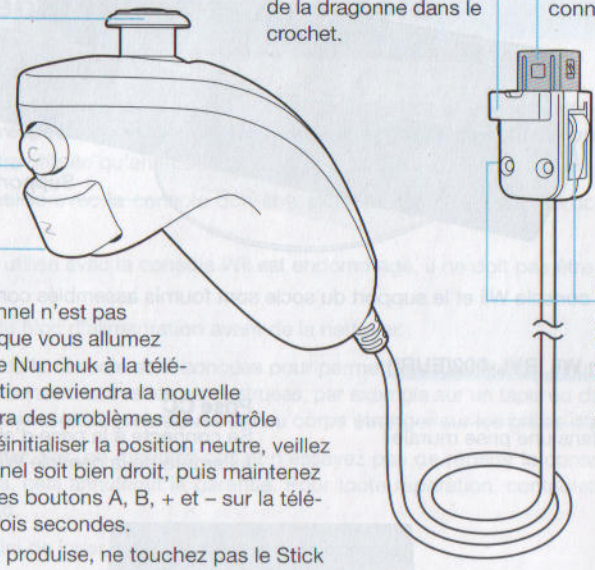
Stick directionnel

Crochet du connecteur

Faites passer le cordon de la dragonne dans le crochet.

Prise du Nunchuk

Se branche dans le connecteur d'extension externe de la télécommande Wii.



Bouton C

Bouton Z

Leviers d'éjection

Appuyez sur ces leviers pour déconnecter le Nunchuk de la télécommande Wii.

NOTE : si le Stick directionnel n'est pas sur sa position neutre lorsque vous allumez la console ou connectez le Nunchuk à la télécommande Wii, cette position deviendra la nouvelle position neutre et entraînera des problèmes de contrôle durant vos parties. Pour réinitialiser la position neutre, veillez à ce que le Stick directionnel soit bien droit, puis maintenez simultanément enfoncés les boutons A, B, + et – sur la télécommande Wii pendant trois secondes.

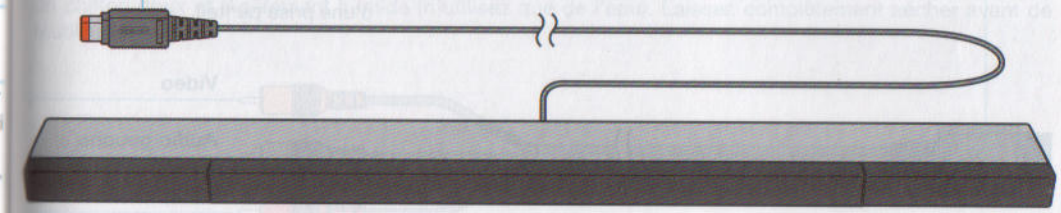
Pour éviter que cela ne se produise, ne touchez pas le Stick directionnel lorsque :

- vous allumez la console Wii
- vous connectez le Nunchuk à la télécommande Wii
- vous démarrez une chaîne à l'aide du **menu Wii**
- vous retournez au **menu Wii** en quittant un jeu ou une chaîne.

Capteur Wii (RVL-014)

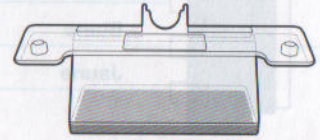
Prise du capteur

Se branche au connecteur du capteur à l'arrière de la console. Voir page 101 pour des informations sur son installation.

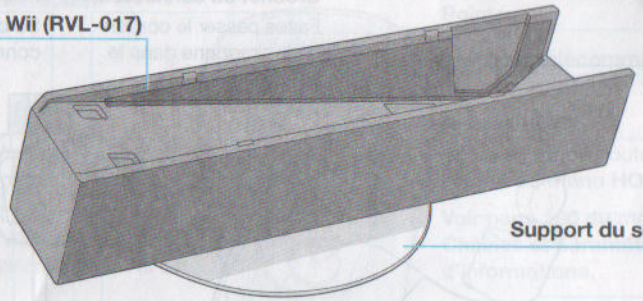


Support pour capteur Wii (RVL-016)

Voir page 103 pour des informations sur son installation.



Socle pour console Wii (RVL-017)



Support du socle (RVL-019)

Note : le socle pour console Wii et le support du socle sont fournis assemblés comme sur l'illustration.

Bloc d'alimentation Wii (RVL-002(EUR))

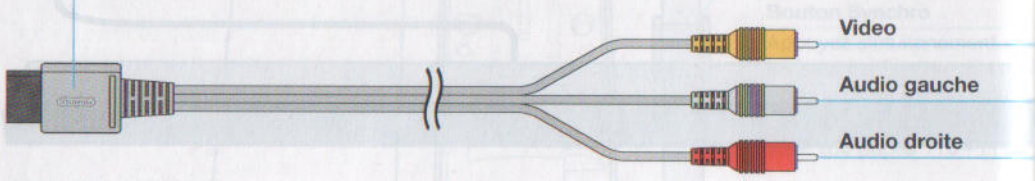
Prise CA
Se branche dans une prise murale (230V).

Prise CC
Se connecte à la prise d'alimentation à l'arrière de la console Wii.

Câble AV Wii (RVL-009)

Prise AV MULTI
Se connecte à la sortie AV MULTI OUT à l'arrière de la console Wii.

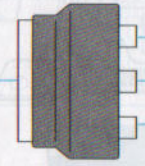
Prises RCA
Se connectent aux entrées AV de votre téléviseur (ou à l'adaptateur péritel si votre téléviseur est équipé d'une prise péritel).



Video
Audio gauche
Audio droite

Adaptateur péritel (SNSP-015)

Se connecte aux entrées AV de votre téléviseur ou de votre magnétoscope.



Rouge
Blanc
Jaune

4 Préparation de la console

Consignes d'utilisation de la console Wii

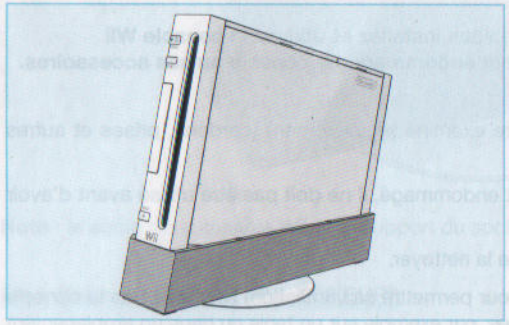
Veuillez lire et suivre les consignes suivantes lorsque vous installez et utilisez la console Wii (RVL-001(EUR)). Le non-respect de ces consignes peut endommager la console ou ses accessoires.

- La console Wii ne doit être utilisée qu'en intérieur.
- Le bloc d'alimentation utilisé avec la console doit être examiné régulièrement (cordons, prises et autres éléments).
- Si le bloc d'alimentation utilisé avec la console Wii est endommagé, il ne doit pas être utilisé avant d'avoir été réparé.
- Débranchez la console du bloc d'alimentation avant de la nettoyer.
- L'entrée et la sortie d'air de la console sont conçues pour permettre sa ventilation. N'utilisez pas la console à un endroit où ses grilles seraient couvertes ou obstruées, par exemple sur un tapis ou dans un emplacement étroitement cloisonné. Ne laissez aucune poussière ou corps étranger sur les grilles d'aération.
- N'ouvrez pas, ne démontez pas, ne modifiez pas et n'essayez pas de réparer la console Wii, ses composants ou ses accessoires, cela annulerait la garantie. Pour toute réparation, contactez toujours le service consommateurs Nintendo.
- Une fois que vous avez fini de jouer, retirez le disque de la console.
- Ne rangez pas la console Wii dans un endroit humide ou sur le sol, et mettez-la à l'abri de la saleté, de la poussière, etc.
- Maniez avec précaution, ne laissez pas tomber et n'endommagez pas la console Wii, ses composants ou ses accessoires.
- Pour débrancher les câbles de la console ou de la prise électrique, éteignez la console et tirez sur les prises plutôt que sur les câbles.
- Ne marchez et ne tirez pas sur les câbles. Ne les tordez pas.
- N'exposez pas la console Wii, ses composants ou ses accessoires à des températures extrêmes.
- Ne renversez aucun liquide sur la console Wii, ses composants ou ses accessoires. Pour nettoyer, utilisez un chiffon doux et légèrement humide (n'utilisez que de l'eau). Laissez complètement sécher avant de réutiliser la console.

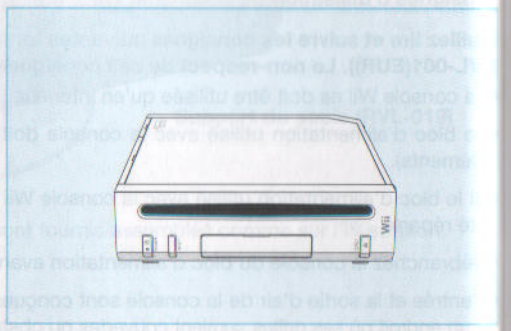
Installation

NOTE : placez la console à un endroit où ses aérations ne risquent pas d'être obstruées.

La console Wii peut être installée aussi bien en position verticale qu'en position horizontale. Utilisez le socle pour console Wii pour placer la console verticalement.



Verticalement



Horizontalement

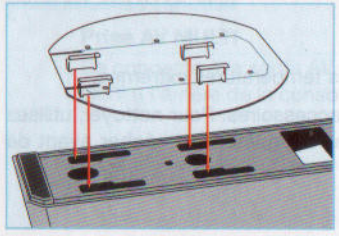
⚠ ATTENTION – DOMMAGES A LA CONSOLE

La console risque d'être endommagée si elle est renversée, tout spécialement lors d'opérations nécessitant un accès disque. Le support pour le socle Wii est fourni pour augmenter la stabilité de la console en position verticale, il doit donc être utilisé pour éviter tout dommage.

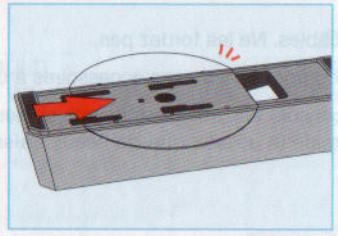
NOTE : ne changez pas l'orientation de la console lorsqu'elle est en fonctionnement.

Positionnement vertical

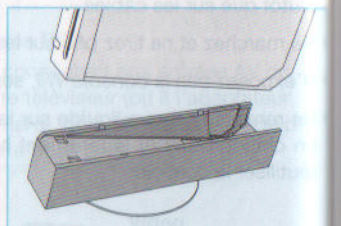
NOTE : ces éléments sont fournis assemblés. S'ils se séparent, veuillez lire ces instructions pour savoir comment les attacher de nouveau.



1. Attachez le support au dos du socle en insérant les dents dans les fentes comme indiqué ci-dessus.



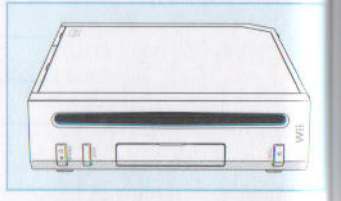
2. Faites glisser fermement le support dans la direction indiquée.



3. Placez le socle de la console sur une surface plane avant d'y poser la console. Placez la console directement sur le socle en évitant de la faire glisser dessus.

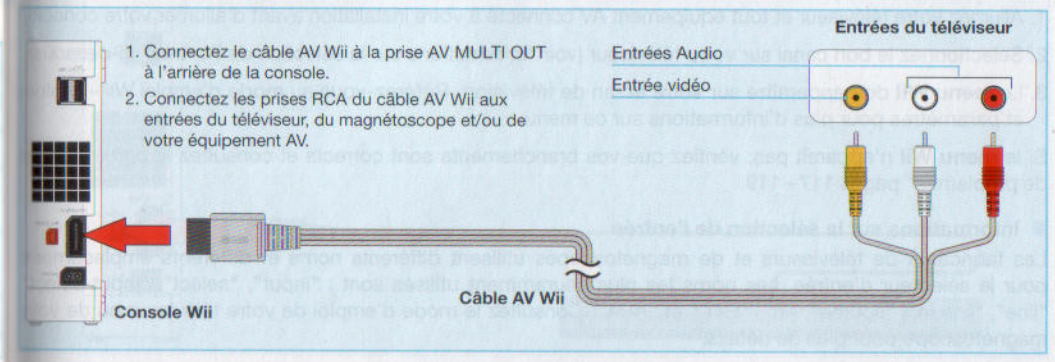
Positionnement horizontal

Posez la console sur une surface plane. Conservez le socle et le support pour toute utilisation ultérieure.

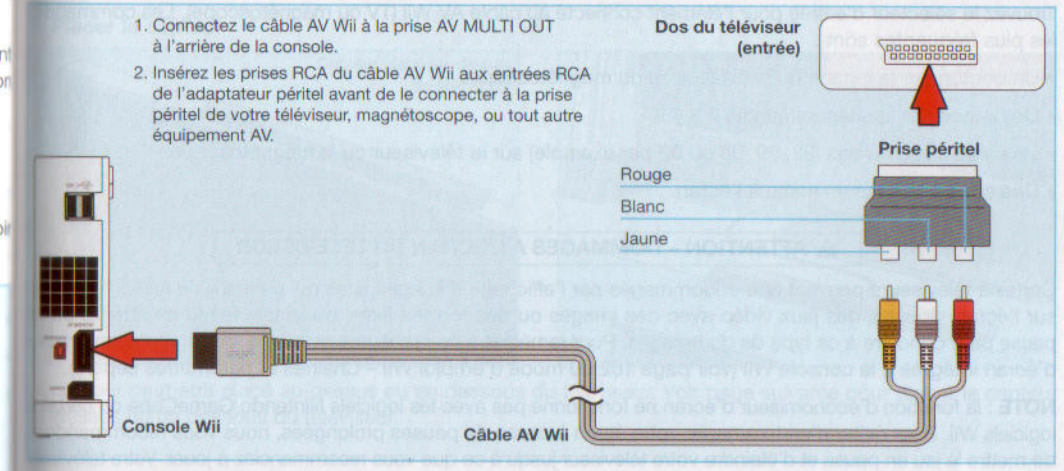


Connexion du câble AV Wii

NOTE : avant de brancher le câble, éteignez la console, le téléviseur et tout équipement susceptible d'être connecté à la console.


1. Connectez le câble AV Wii à la prise AV MULTI OUT à l'arrière de la console.
2. Connectez les prises RCA du câble AV Wii aux entrées du téléviseur, du magnétoscope et/ou de votre équipement AV.
Entrées du téléviseur
Entrées Audio
Entrée vidéo
Console Wii
Câble AV Wii

NOTE : l'illustration ci-dessous montre un branchement à un téléviseur ou un magnétoscope équipé d'une prise péritel.


1. Connectez le câble AV Wii à la prise AV MULTI OUT à l'arrière de la console.
2. Insérez les prises RCA du câble AV Wii aux entrées RCA de l'adaptateur péritel avant de le connecter à la prise péritel de votre téléviseur, magnétoscope, ou tout autre équipement AV.
Dos du téléviseur (entrée)
Prise péritel
Rouge
Blanc
Jaune
Console Wii
Câble AV Wii

NOTE : pour une meilleure qualité vidéo, vous pouvez utiliser un câble composante AV Wii ou un câble RVB Wii (contactez le service consommateurs Nintendo pour savoir où et comment acheter ce produit). Vérifiez que votre téléviseur est compatible avec ces câbles avant d'en acheter un.

Câbles vendus séparément

Vous pouvez profiter de vos jeux avec une meilleure qualité vidéo en utilisant un câble en option vendu séparément.

- Téléviseurs avec une entrée vidéo composante : câble composante AV Wii (RVL-011)
- Téléviseurs avec une entrée RVB : câble RVB Wii (RVL-013)

Précautions d'utilisation des câbles AV

Les câbles suivants ne peuvent pas être utilisés.

- Câble stéréo AV Nintendo GameCube (SNSP-008)
- Câble RVB Nintendo GameCube (DOL-013(EUR))

Paramètres du téléviseur et audio/vidéo

Après avoir suivi toutes les étapes de la procédure d'installation et une fois que vous êtes prêt à utiliser la console Wii, vous devez sélectionner le canal approprié sur votre téléviseur, magnétoscope et/ou équipement AV.

1. Allumez votre téléviseur et tout équipement AV connecté à votre installation avant d'allumer votre console.
2. Sélectionnez le bon canal sur votre téléviseur (voir "Informations sur la sélection de l'entrée" ci-dessous).
3. Le **menu Wii** doit apparaître sur votre écran de télévision. Référez-vous au mode d'emploi Wii – chaînes et paramètres pour plus d'informations sur ce menu.

Si le **menu Wii** n'apparaît pas, vérifiez que vos branchements sont corrects et consultez la partie "En cas de problèmes" pages 117–119.

Informations sur la sélection de l'entrée

Les fabricants de téléviseurs et de magnétoscopes utilisent différents noms et différents emplacements pour le sélecteur d'entrée. Les noms les plus couramment utilisés sont : "input", "select", "input select", "line", "line in", "source", "in", "EXT." et "AUX". Consultez le mode d'emploi de votre téléviseur ou de votre magnétoscope pour plus de détails.

NOTE : la sélection d'entrée vous permet de passer d'une entrée à l'autre sur votre téléviseur ou magnétoscope. Habituellement, le choix se fait entre les canaux et les entrées audio/vidéo.

Trouvez le sélecteur d'entrée pour l'élément connecté au câble AV Wii (TV ou magnétoscope). Les commandes les plus fréquentes sont :

- Un bouton sur la façade du téléviseur ou du magnétoscope.
- Un bouton sur la télécommande.
- Un canal élevé ou bas (92, 99, 00 ou 02 par exemple) sur le téléviseur ou le magnétoscope.
- Une sélection dans un menu à l'écran.

⚠ ATTENTION – DOMMAGES A L'ECRAN DU TELEVISEUR

Certains téléviseurs peuvent être endommagés par l'affichage d'images fixes qui risquent de rester "gravées" sur l'écran. Jouer à des jeux vidéo avec des images ou des formes fixes, ou laisser le jeu en attente ou en pause peut conduire à ce type de dommages. Pour remédier à ce problème, activez la fonction d'économiseur d'écran intégrée à la console Wii (voir page 162 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres séparé).

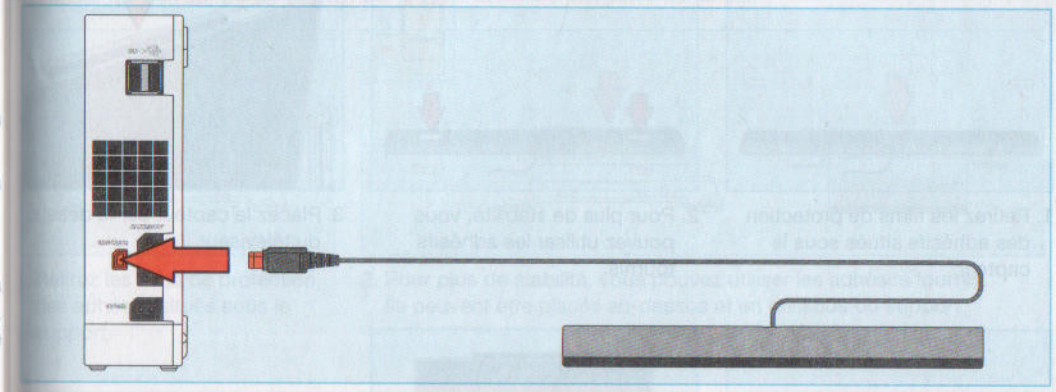
NOTE : la fonction d'économiseur d'écran ne fonctionne pas avec les logiciels Nintendo GameCube ou certains logiciels Wii. Pour éviter d'endommager votre écran à cause de pauses prolongées, nous vous recommandons de mettre le jeu en pause et d'éteindre votre téléviseur jusqu'à ce que vous recommenciez à jouer. Votre téléviseur possède peut-être également une fonction d'économiseur d'écran qui risquerait de baisser encore plus la luminosité de votre écran ou de l'obscurcir totalement. Veuillez suivre les recommandations du fabricant de votre téléviseur pour éviter de l'endommager.

Avant d'utiliser votre console Wii, et spécialement avec des projecteurs et rétroprojecteurs ou des écrans plasma, consultez le mode d'emploi de votre appareil pour vous assurer que l'utilisation de jeux vidéo ne risque pas de l'endommager.

En cas de doute, contactez le fabricant de votre appareil. Nintendo et ses licenciés ne peuvent en aucun cas être tenus responsables des dommages causés à votre appareil.

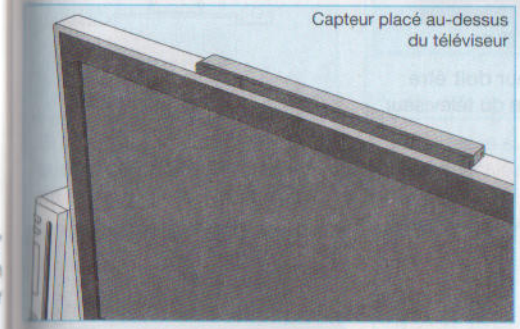
Installation du capteur Wii

Connecter le capteur à la console

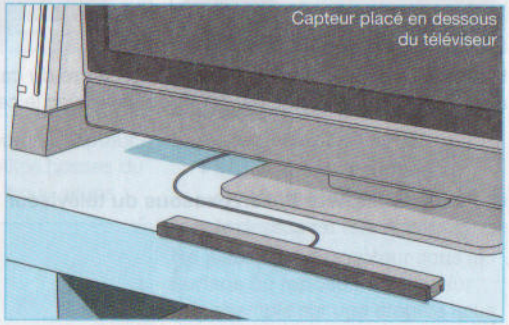


Branchez la prise du capteur au connecteur situé à l'arrière de la console.

Placer le capteur



Capteur placé au-dessus du téléviseur



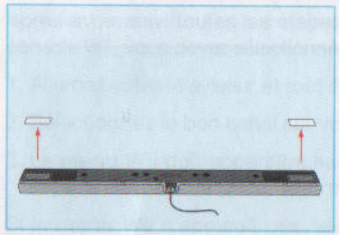
Capteur placé en dessous du téléviseur

Le capteur peut être placé au-dessus ou en dessous du téléviseur. Voir page suivante pour placer le capteur au-dessus ou en dessous du téléviseur.

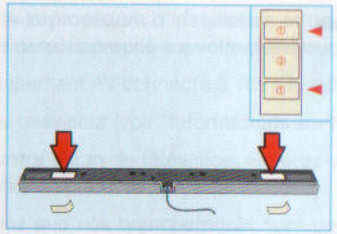
⚠ AVERTISSEMENT

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Les adhésifs pour le capteur Wii et les films de protection du capteur, du support du capteur et des adhésifs sont des petits éléments qui peuvent être avalés.

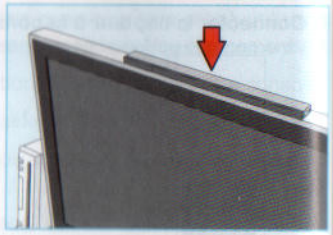
Placer le capteur Wii au-dessus du téléviseur



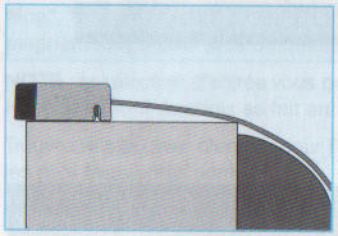
1. Retirez les films de protection des adhésifs situés sous le capteur.



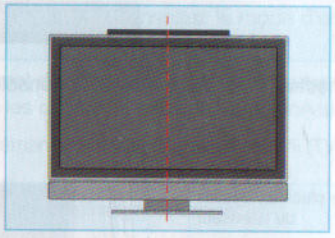
2. Pour plus de stabilité, vous pouvez utiliser les adhésifs fournis.



3. Placez le capteur sur le dessus du téléviseur.

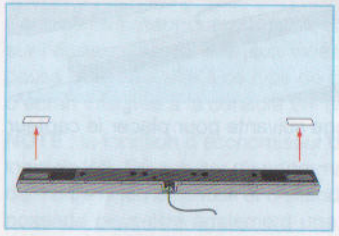


L'avant du capteur doit être aligné avec l'avant du téléviseur.

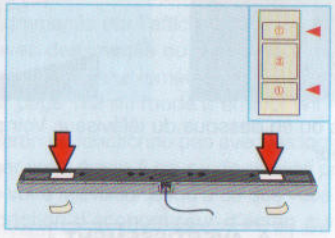


Le centre du capteur doit être aligné avec le centre du téléviseur.

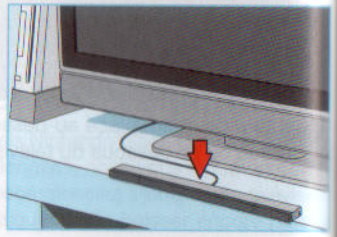
Placer le capteur Wii en dessous du téléviseur



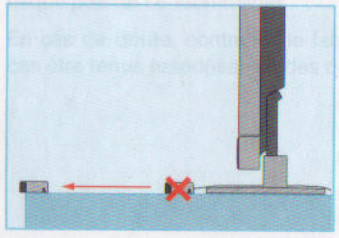
1. Retirez les films de protection des adhésifs situés sous le capteur.



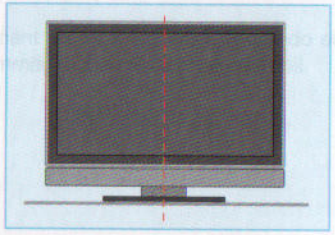
2. Pour plus de stabilité, vous pouvez utiliser les adhésifs fournis.



3. Placez le capteur à l'avant du meuble où est posé le téléviseur. Ne placez pas le capteur sous la surface où repose le téléviseur (par exemple sur une étagère sous le téléviseur).



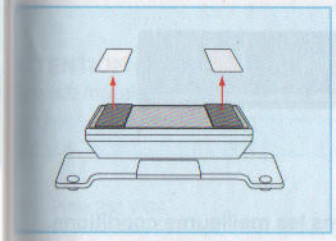
L'avant du capteur doit être aligné avec le coin du meuble où repose le téléviseur.



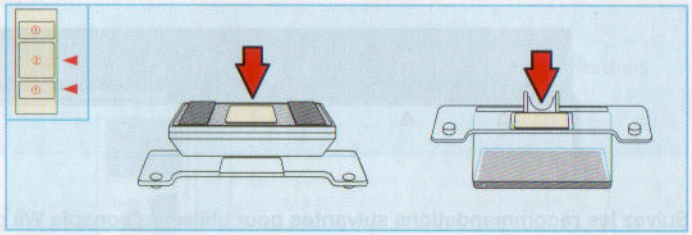
Le centre du capteur doit être aligné avec le centre du téléviseur.

Utiliser le support du capteur

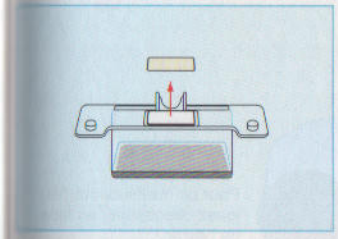
La communication entre le capteur et la télécommande Wii peut dans certains cas être améliorée en plaçant le capteur sur son support. Par exemple si votre téléviseur est placé sur le sol.



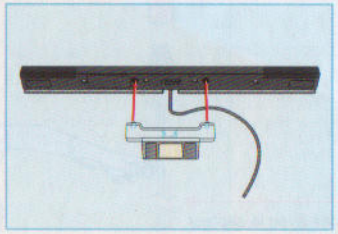
1. Retirez les films de protection des adhésifs situés sous le support.



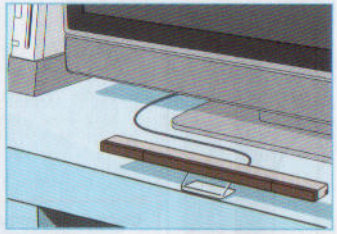
2. Pour plus de stabilité, vous pouvez utiliser les adhésifs fournis. Ils peuvent être placés au-dessus et en dessous du support.



3. Si vous utilisez l'adhésif supplémentaire, retirez le film de protection de la pièce sur le dessus du support.



4. Attachez le support au capteur, en alignant les petites bosses du support avec les trous situés sous le capteur.



5. Placez le support sur :
   - le devant de la surface où repose le téléviseur, ou
   - le dessus du téléviseur.

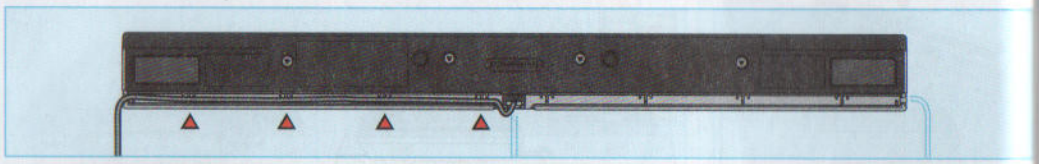
Ne placez pas le capteur sous la surface où repose le téléviseur (par exemple sur une étagère sous le téléviseur).

Vérifiez que :

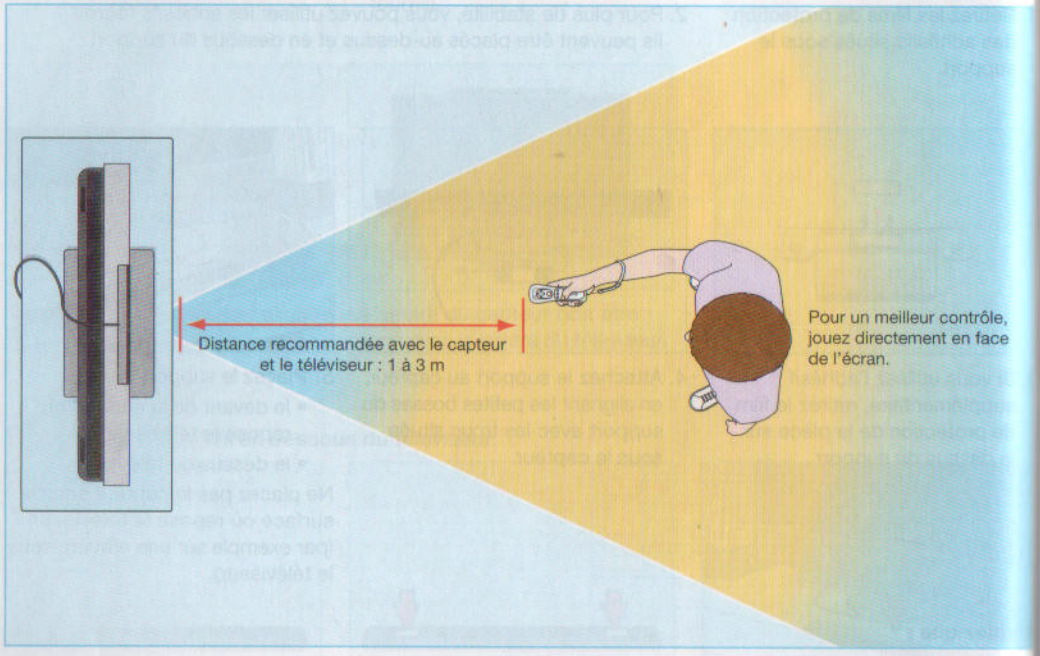
- le centre du capteur est aligné avec le centre de l'écran.
- l'avant du capteur est aligné avec l'avant du téléviseur, ou avec le coin de la surface où repose le téléviseur.

Position du capteur

Si nécessaire, le câble du capteur peut être passé dans une gouttière située sous le capteur pour l'orienter vers la gauche ou la droite.



Suivez les recommandations suivantes pour utiliser la console Wii dans les meilleures conditions.


Distance recommandée avec le capteur et le téléviseur : 1 à 3 m
Pour un meilleur contrôle, jouez directement en face de l'écran.

⚠ ATTENTION – ESPACE NECESSAIRE

Assurez-vous de toujours avoir suffisamment d'espace libre autour de vous lorsque vous jouez. Pour réduire le risque de blessures ou de dégâts, tenez-vous à l'écart des personnes et des objets pendant vos parties.

Suivez les indications suivantes pour utiliser correctement la télécommande Wii :

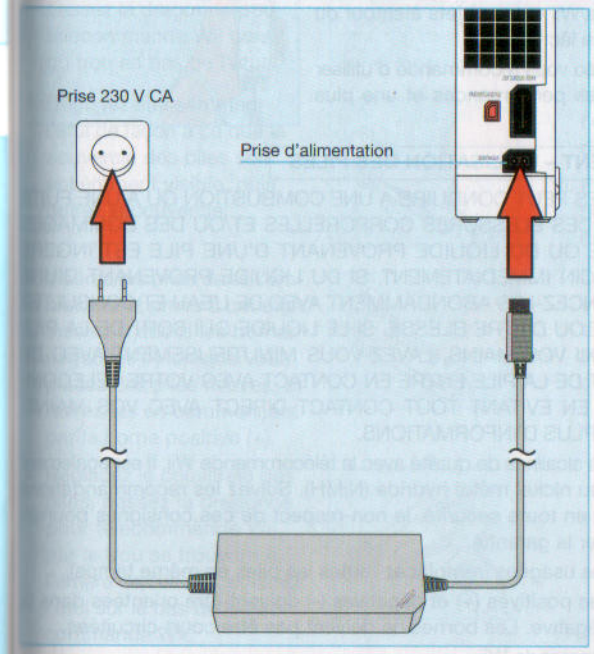
- Evitez de bloquer le signal entre la télécommande Wii, le capteur et la console avec des objets.
- Tenez-vous à bonne distance du capteur et du téléviseur. La distance optimale se situe entre 1 et 3 m.
- Evitez les sources lumineuses trop vives, y compris la lumière du soleil, devant ou derrière le téléviseur réfléchissant la lumière vers la télécommande Wii ou se reflétant sur l'écran du téléviseur.
- Ne placez pas le capteur près de surfaces réfléchissantes.
- Eloignez-vous des sources de lumière infrarouge, tels que les chauffages électriques, au propane ou au kérosène, les flammes des cheminées ou des bougies, et les poêles ou toutes autres sources de chaleur.

Veuillez lire les pages suivantes sur l'utilisation de la télécommande Wii, du Nunchuk et des manettes Nintendo GameCube avant d'utiliser la console Wii.

Bloc d'alimentation

1. Connectez la prise CC du bloc d'alimentation à la prise d'alimentation CC située à l'arrière de la console.
2. Branchez la prise CA du bloc d'alimentation dans une prise murale.

ATTENTION : pour réduire le risque de choc électrique, insérez correctement les fiches de la prise dans la prise murale.



5 Utiliser la télécommande Wii

Préparation de la télécommande Wii

La télécommande Wii est fournie équipée de l'étui pour télécommande Wii.

Nintendo vous recommande de laisser cet étui en place sur la télécommande Wii pour éviter d'endommager la télécommande Wii et les objets alentour ou de blesser des personnes dans le cas où vous la lâcheriez.

La télécommande Wii utilise des piles AA. Nintendo vous recommande d'utiliser des piles alcalines de qualité pour de meilleures performances et une plus grande longévité.

⚠ AVERTISSEMENT – UTILISATION DES PILES

LE NON-RESPECT DES CONSIGNES SUIVANTES PEUT CONDUIRE A UNE COMBUSTION OU A UNE FUITE DU CONTENU DES PILES POUVANT CAUSER DES BLESSURES CORPORELLES ET/OU DES DOMMAGES A VOTRE TELECOMMANDE Wii. SI UNE PILE OU DU LIQUIDE PROVENANT D'UNE PILE EST INGERE ACCIDENTELLEMENT, CONSULTEZ UN MEDECIN IMMEDIATEMENT. SI DU LIQUIDE PROVENANT D'UNE PILE ENTRE EN CONTACT AVEC VOS YEUX, RINCEZ-LES ABONDAMMENT AVEC DE L'EAU ET CONSULTEZ UN MEDECIN CAR VOUS RISQUEZ LA CECITE OU D'ETRE BLESSE. SI LE LIQUIDE QUI SORT DE LA PILE ENTRE EN CONTACT AVEC VOTRE CORPS OU VOS MAINS, LAVEZ-VOUS MINUTIEUSEMENT AVEC DE L'EAU ET DU SAVON. SI LE LIQUIDE QUI SORT DE LA PILE ENTRE EN CONTACT AVEC VOTRE TELECOMMANDE Wii, ESSUYEZ-LA MINUTIEUSEMENT EN EVITANT TOUT CONTACT DIRECT AVEC VOS MAINS. CONTACTEZ LE FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

1. Nintendo vous recommande d'utiliser des piles alcalines de qualité avec la télécommande Wii. Il est également possible d'utiliser des piles rechargeables au nickel métal hydride (NiMH). Suivez les recommandations du fabricant pour une utilisation correcte et en toute sécurité, le non-respect de ces consignes pourrait endommager la télécommande Wii et annuler la garantie.
2. Ne mélangez pas les piles neuves et les piles usagées (remplacez toutes les piles en même temps).
3. Ne placez pas les piles à l'envers (les bornes positives (+) et négatives (-) doivent être orientées dans la bonne direction). Placez d'abord la borne négative. Les bornes ne doivent pas être court-circuitées.
4. Ne laissez pas de piles vides dans la télécommande Wii.
5. N'utilisez pas de piles de types différents et de marques différentes. N'utilisez que des piles du type recommandé ou leur équivalent.
6. Ne laissez pas de piles dans la télécommande Wii pendant une période d'inutilisation prolongée.
7. Ne laissez pas la télécommande Wii allumée si les piles sont presque vides. Eteignez toujours la télécommande Wii après l'avoir utilisée. Retirez les piles vides de la télécommande Wii.
8. N'exposez pas les piles à des températures excessives et ne les mettez pas au feu.
9. N'utilisez aucune pile dont la protection en plastique a été endommagée.
10. **NOTE GENERALE** : si vous utilisez des piles rechargeables au nickel métal hydride, elles doivent être retirées de la télécommande Wii avant d'être rechargées. Leur recharge doit être effectuée sous la surveillance d'un adulte.
11. Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
12. Si vous souhaitez vous débarrasser de la télécommande Wii, les piles doivent être retirées. Pour savoir comment jeter les piles AA, veuillez vous référer au paragraphe ci-dessous.

Comment jeter les piles

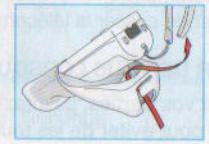
- Jeter les piles bouton au lithium avec les ordures ménagères peut nuire à l'environnement. Lorsque vous jetez la pile bouton au lithium, conformez-vous à la réglementation locale appropriée.
- Conformément à la directive relative aux piles et accumulateurs ainsi qu'aux déchets de piles et d'accumulateurs (2006/66/EC), des programmes de collecte des piles et de recyclage devraient être mis en place dans tous les pays membres de l'Union européenne avant le 26 septembre 2008. Si ce programme est déjà en place dans votre pays, vous ne devez pas jeter de pile bouton au lithium dans vos ordures ménagères. Pour des informations sur la manière de jeter des piles, contactez les autorités locales en charge de la collecte des déchets.

⚠ AVERTISSEMENT

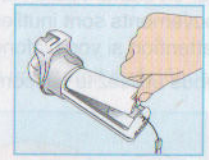
Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. La dragonne peut s'enrouler autour du cou.

Installation des piles

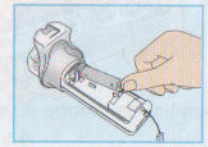
1. Tirez l'étui pour télécommande Wii vers la base de la télécommande Wii et passez la dragonne pour télécommande Wii hors du trou en bas de l'étui.



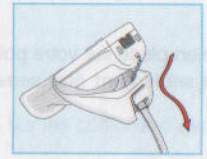
2. Dégagez suffisamment l'étui de façon à ce que le couvercle des piles soit entièrement visible, puis retirez le couvercle.



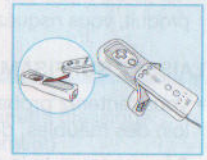
3. Insérez les piles dans l'emplacement prévu à cet effet. Insérez d'abord les bornes négatives (-) lorsque vous placez des piles neuves, et retirez-les en commençant par la borne positive (+).



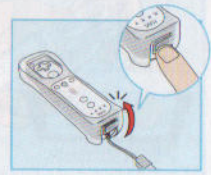
4. Replacez le couvercle des piles, passez la dragonne pour télécommande Wii par le trou se trouvant à l'arrière de l'étui et replacez l'étui sur le bas de la télécommande Wii.



5. Si vous retirez l'étui pour télécommande Wii de la télécommande Wii, assurez-vous, lorsque vous le remettez en place, de glisser la partie supérieure de la télécommande Wi dans le grand trou à l'avant de l'étui. Assurez-vous de la glisser complètement dans l'étui.



6. Passez la dragonne pour télécommande Wii par le trou se trouvant à l'arrière de l'étui, comme indiqué à l'étape 4.
7. Insérez la protection du connecteur dans le connecteur d'extension externe se trouvant en bas de la télécommande Wii.



⚠ ATTENTION – UTILISATION DE LA DRAGONNE

Tenez toujours fermement la télécommande Wii et le Nunchuk (si vous devez l'utiliser). Veuillez toujours utiliser la dragonne avec la télécommande Wii pour éviter de la laisser tomber, de l'endommager et de heurter les objets aux alentours ou de blesser des personnes. Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets lorsque vous utilisez des jeux Wii. Si vos mains deviennent moites ou humides, arrêtez de jouer et séchez-les avant de recommencer à jouer. La télécommande Wii réagit aux mouvements faibles, il n'est pas nécessaire de faire des mouvements amples ou de bouger avec trop de force.

UTILISEZ TOUJOURS LA DRAGONNE LORSQUE VOUS JOUEZ AVEC LA TELECOMMANDE Wii.

- Assurez-vous que tous les joueurs utilisent la dragonne et que les guides sont correctement ajustés.
- Lorsque plusieurs joueurs utilisent la même télécommande Wii, assurez-vous que chacun d'eux ajuste la dragonne correctement.
- Attacher la dragonne permet d'éviter de laisser tomber la télécommande Wii si vous la lâchez accidentellement pendant une partie.

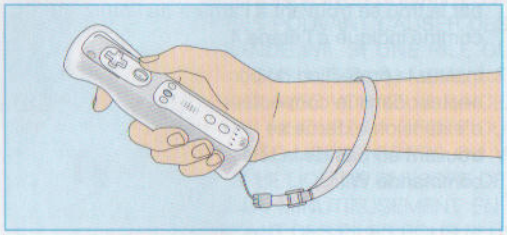
TENEZ LA TELECOMMANDE Wii FERMEMENT (ET LE NUNCHUK S'IL EST UTILISE), NE LA LACHEZ PAS ET N'EFFECTUEZ PAS DE MOUVEMENTS EXCESSIFS LORSQUE VOUS JOUEZ.

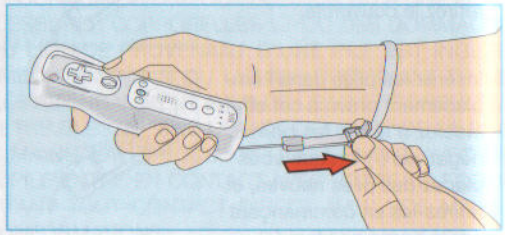
- Même lorsque vous portez la dragonne, ne lâchez jamais la télécommande Wii lorsque vous jouez.
- Si vous l'utilisez, ne lâchez JAMAIS le Nunchuk et ne le laissez pas pendre.
- Suivez les instructions à l'écran pour savoir comment lancer ou utiliser des objets, comme par exemple des balles ou des épées. Ce type d'action s'effectue normalement en relâchant ou en appuyant sur un bouton de la télécommande Wii. Vous ne devez JAMAIS lâcher la télécommande Wii pour effectuer une action du jeu.

- Si vos mains deviennent moites ou humides pour n'importe quelle raison, arrêtez de jouer et séchez-les avant de recommencer à jouer.
- La télécommande Wii réagit aux mouvements faibles, il n'est pas nécessaire de faire des mouvements amples ou de bouger avec trop de force. Nous recommandons donc d'éviter tout mouvement excessivement ample, rapide ou vigoureux qui pourrait vous faire lâcher la télécommande Wii et casser la dragonne. Si vous cela se produit, vous risquez de blesser les personnes alentour et de casser la télécommande Wii ou d'autres objets.

LAISSEZ SUFFISAMMENT D'ESPACE LIBRE AUTOUR DE VOUS LORSQUE VOUS JOUEZ.

- Vous tenterez probablement de vous déplacer pendant vos parties, assurez-vous de jouer suffisamment loin des meubles, des objets ou des autres personnes pour éviter de les toucher accidentellement.
- Assurez-vous qu'aucun objet que vous pourriez toucher en sautant ou en levant vos bras ne se trouve au-dessus de vous (par exemple un lustre). De tels mouvements sont inutiles, la télécommande Wii réagit aux mouvements faibles. Faites tout particulièrement attention si vos plafonds sont bas.
- Tenez-vous à au moins 1 mètre du téléviseur lorsque vous utilisez la télécommande Wii.





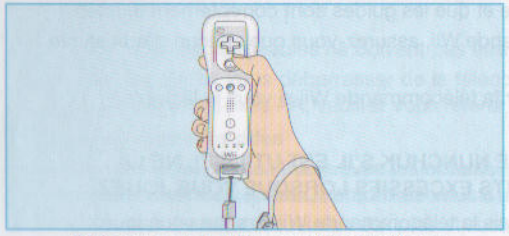
1. Ouvrez le levier du guide et passez votre main dans la dragonne pour télécommande Wii. Saisissez fermement la télécommande Wii.
2. Faites glisser le guide de la dragonne pour qu'elle tienne en place sur votre poignet. Ne serrez pas la dragonne plus que nécessaire pour éviter toute gêne. Elle doit seulement être serrée de façon à rester en place. Fermez le levier pour fixer le guide.

Tenir la télécommande Wii

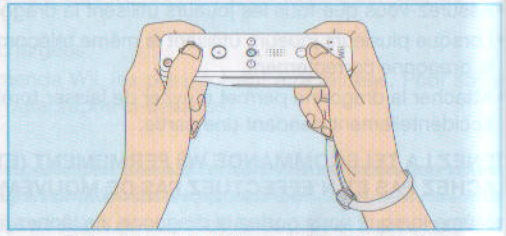
La façon de tenir et d'utiliser la télécommande Wii varie en fonction des jeux. Vous pouvez avoir à tenir la télécommande Wii d'une ou des deux mains. Lisez le mode d'emploi du jeu que vous utilisez pour plus d'informations sur le type de contrôle requis. Quel que soit le jeu que vous utilisez, ne lâchez jamais la télécommande Wii et utilisez toujours la dragonne.

Différentes utilisations de la télécommande Wii

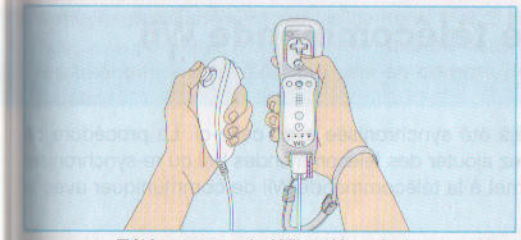
- La télécommande Wii peut être utilisée seule, ou en association avec des accessoires Wii. Ces configurations peuvent être aussi bien utilisées par des droitiers que par des gauchers.
- Le type de configuration requis dépend du jeu que vous utilisez. Consultez le mode d'emploi de votre jeu pour des informations spécifiques.



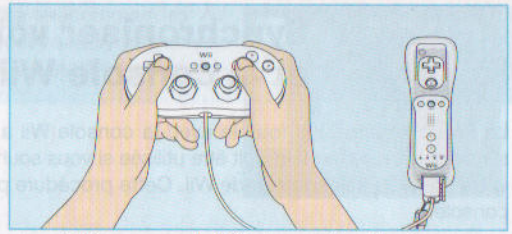
Télécommande Wii – position verticale



Télécommande Wii – position horizontale



Télécommande Wii et Nunchuk

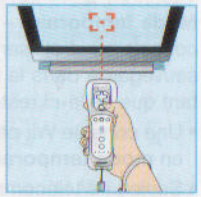


Télécommande Wii et manette classique (vendue séparément)

Opérations de base

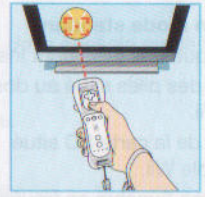
Pointer

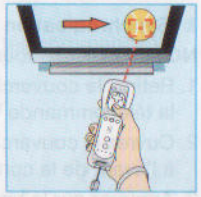
Pointez la télécommande Wii à un endroit spécifique de l'écran.



Maintenir ou attraper

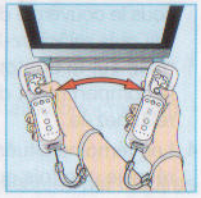
Pointez la télécommande Wii à un endroit spécifique de l'écran en maintenant un bouton enfoncé.





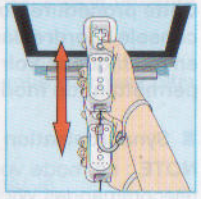
Agiter

Déplacez la télécommande Wii sur les côtés et d'avant en arrière.



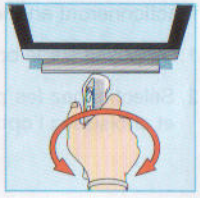
Pousser ou tirer

Déplacez la télécommande Wii d'avant en arrière en maintenant un bouton enfoncé.



Tourner

Tournez la télécommande Wii avec une rotation du poignet ou du bras.



6 Synchroniser votre télécommande Wii et la console Wii

La télécommande Wii fournie avec la console Wii a déjà été synchronisée avec celle-ci. La procédure de synchronisation standard doit être utilisée si vous souhaitez ajouter des télécommandes Wii ou re-synchroniser votre première télécommande Wii. Cette procédure permet à la télécommande Wii de communiquer avec la console.

Il existe deux modes de synchronisation différents

Mode standard – Une fois synchronisée, la télécommande Wii le restera à moins que vous ne modifiiez cette configuration en la synchronisant avec une autre console.

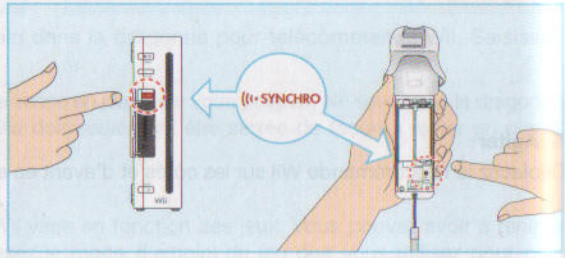
Mode temporaire – Ce mode vous permet d'utiliser temporairement votre télécommande Wii sur une autre console ou d'utiliser la télécommande Wii d'un ami avec votre console. Il n'efface pas le **mode standard** sauvegardé dans la télécommande Wii. Dans ce mode, la télécommande Wii communique avec la console tant que celle-ci reste allumée. La synchronisation est perdue une fois que la console est éteinte.

- Une console Wii peut être synchronisée avec 16 télécommandes Wii à la fois ; 10 en **mode standard** et 6 en **mode temporaire**.
- Seule une télécommande Wii en **mode standard** peut éteindre ou allumer la console.

Synchronisation en mode standard

NOTE : assurez-vous que des piles sont insérées dans la télécommande Wii.

1. Retirez le couvercle des piles situé au dos de la télécommande Wii.
2. Ouvrez le couvercle de la carte SD situé à l'avant de la console Wii.
3. Appuyez sur le bouton Synchro se trouvant sous le couvercle des piles de la télécommande Wii puis relâchez-le. Appuyez ensuite brièvement sur le bouton Synchro se trouvant dans le compartiment du port carte SD, puis relâchez-le.



4. Les témoins situés sur la manette clignotent pendant le processus de synchronisation. La connexion est réussie une fois qu'ils arrêtent de clignoter. Le témoin allumé indique le numéro du joueur.

Cette procédure doit être effectuée à chaque fois que vous ajoutez une télécommande Wii à votre console. L'ordre dans lequel vous synchronisez les manettes sera pris en compte lors de parties en multijoueur. Voir la partie "Synchronisation temporaire" ci-dessous pour des informations vous permettant de modifier temporairement l'ordre des télécommandes Wii.

Synchronisation temporaire

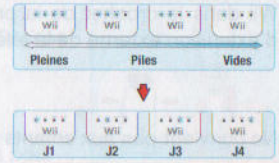
NOTE : ce mode vous permet d'annuler temporairement la configuration en **mode standard** de toutes les télécommandes Wii tant que la console reste allumée. Une fois la console rallumée, les télécommandes Wii fonctionneront en **mode standard**.

1. Appuyez sur le bouton HOME de la télécommande Wii synchronisée à la console.
2. Sélectionnez les paramètres des télécommandes Wii dans le **menu HOME** et choisissez l'option CHANGER L'ORDRE.

3. Appuyez simultanément sur les boutons 1 et 2 sur les télécommandes Wii dont vous souhaitez modifier l'ordre. **L'ordre dans lequel vous synchronisez les télécommandes Wii sera pris en compte dans les parties en multi-joueur.**

4. Les témoins situés sur la télécommande Wii clignotent pendant le processus de synchronisation. Maintenez les boutons enfoncés jusqu'à ce que les témoins arrêtent de clignoter, indiquant ainsi que la connexion est réussie.

Pendant la synchronisation d'une télécommande Wii, le nombre de témoins clignotant indique la charge de ses piles.



A la fin de la synchronisation, le témoin allumé indique le nombre attribué au joueur.

NOTE : comme son nom l'indique, cette **synchronisation est temporaire**, la télécommande Wii perd sa synchronisation dans les cas suivants :

- Si vous éteignez la console en appuyant sur le bouton POWER de la console ou de la télécommande Wii.
- Si vous démarrez un jeu ou une chaîne à partir du **menu Wii**.
- Si vous retournez au **menu Wii** en quittant un jeu ou une chaîne.
- Si vous sélectionnez REINITIALISATION dans le **menu Wii**.
- Si vous appuyez sur le bouton RESET à l'avant de la console Wii.

Directives importantes pour les communications sans fil

- Commencez en vous tenant à environ 1 à 3 mètres du capteur et en ayant installé le capteur correctement.
- Le joueur doit se tenir tant que possible en face de la console Wii (le capteur doit être installé correctement).
- Evitez que des personnes ou des obstacles ne se trouvent entre vous et la console Wii.
- Evitez les interférences créées par d'autres appareils. Si les communications semblent affectées par d'autres appareils (réseau sans fil, four à micro-ondes, appareils sans fil, ordinateurs), déplacez-vous à un autre endroit ou éteignez l'appareil créant les interférences.

NOTE : si votre télécommande Wii perd la synchronisation avec la console et que vous n'arrivez plus à les synchroniser, essayez ceci :

1. Eteignez la console Wii en appuyant sur le bouton POWER à l'avant de la console.
2. Débranchez le bloc d'alimentation Wii de la prise pendant 10 secondes, puis rebranchez-le.
3. Allumez la console Wii et essayez de synchroniser la télécommande Wii.

7 Utiliser le Nunchuk

Préparation du Nunchuk (RVL-004)

ATTENTION : il est important que vous teniez fermement la télécommande Wii et le Nunchuk pour éviter de les lâcher et réduire le risque d'endommager la télécommande Wii, le Nunchuk et les objets alentour ou de blesser des personnes. Utilisez toujours la dragonne et ne laissez jamais pendre le Nunchuk. Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets pour éviter de les heurter lorsque vous utilisez la télécommande Wii et le Nunchuk.

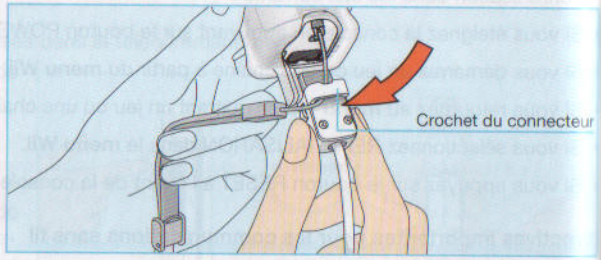
Prenez soin d'installer le Nunchuk comme indiqué. Passez le cordon de la dragonne pour télécommande Wii dans le crochet de la prise Nunchuk pour empêcher la prise Nunchuk de se séparer du connecteur d'extension externe de la télécommande Wii et de heurter des objets ou des personnes.

⚠ AVERTISSEMENT

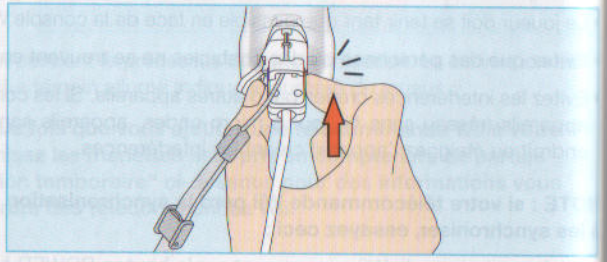
Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Le cordon du Nunchuk peut s'enrouler autour du cou.

Connecter le Nunchuk

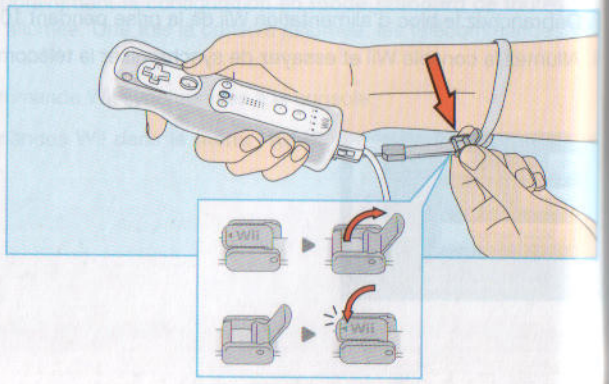
1. Faites passer le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur.



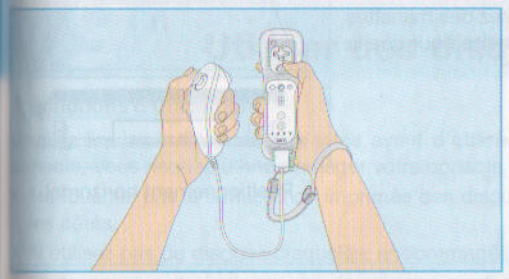
2. Insérez la prise du Nunchuk dans le connecteur d'extension externe situé au bas de la télécommande Wii. Vous devez entendre un clic indiquant que la prise est correctement insérée.



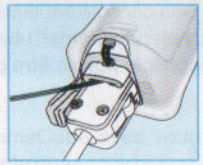
3. Ouvrez le levier du guide, passez votre main dans la dragonne et saisissez fermement la télécommande Wii. Faites glisser le guide de la dragonne pour qu'elle tienne en place sur votre poignet. Ne serrez pas la dragonne plus que nécessaire pour éviter toute gêne. Elle doit seulement être serrée de façon à rester en place. Fermez le levier pour fixer le guide (voir la partie "Utilisation de la dragonne" en page 107).



Tenir le Nunchuk et la télécommande Wii (style Nunchuk)

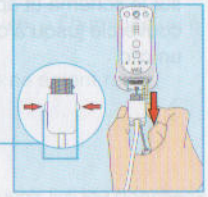


NOTE : faites toujours passer la dragonne dans le crochet du connecteur.



Débrancher le Nunchuk

Appuyez sur les leviers d'éjection sur les côtés de la prise du Nunchuk et tirez la prise hors du connecteur d'extension externe de la télécommande Wii.



Leviers d'éjection

Appuyez sur les leviers pour retirer la prise de la télécommande Wii.

8 Utiliser les manettes Nintendo GameCube™

Préparation des manettes Nintendo GameCube

NOTE : lorsque vous jouez avec des manettes Nintendo GameCube avec votre console Wii posée verticalement, utilisez toujours le support du socle pour éviter de renverser la console en tirant sur un câble (voir la partie "Positionnement vertical" en page 98).

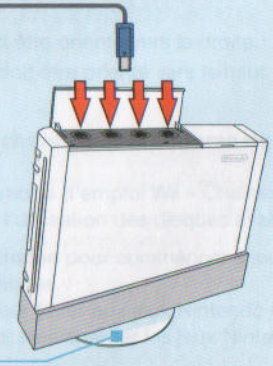
Si vous souhaitez jouer avec des manettes Nintendo GameCube avec votre console Wii en position horizontale, le couvercle des manettes doit être retiré pour que la console reste posée bien à plat. Voir page 114 pour savoir comment retirer le couvercle.

Connecter les manettes Nintendo GameCube

NOTE : les manettes Nintendo GameCube ne peuvent être utilisées sur la console Wii qu'avec des jeux Nintendo GameCube. Une manette Nintendo GameCube est nécessaire pour jouer aux jeux Nintendo GameCube.

- Branchez les manettes sur les ports manette Nintendo GameCube situés sur le côté de la console.
- Consultez le mode d'emploi du jeu que vous utilisez pour connaître le nombre de manettes requises.

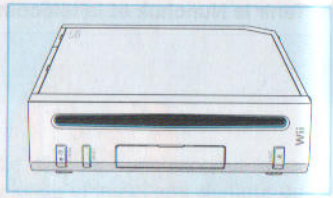
Manette Nintendo GameCube (DOL-003)



Pour éviter de faire tomber la console, utilisez toujours le support du socle lorsque vous utilisez des manettes Nintendo GameCube.

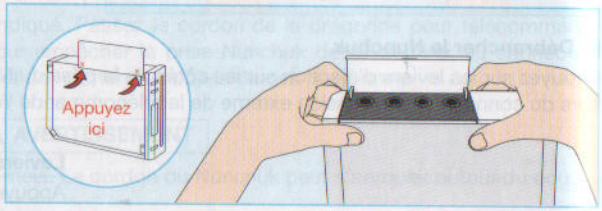
Retirer le couvercle des ports manette

Si la console est placée horizontalement et que vous utilisez des manettes Nintendo GameCube, retirez le couvercle des ports manette pour que la console puisse être posée bien à plat.

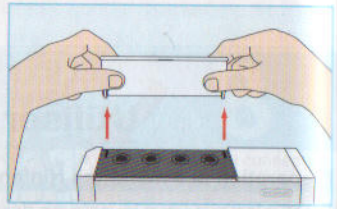


Positionnement horizontal

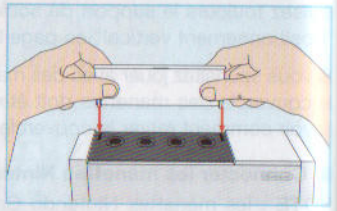
1. Placez la console dans la position indiquée sur le schéma et appuyez sur les coins du couvercle jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



2. Retirez le couvercle en le tirant hors de la console.



3. Le couvercle peut être remis en place en enfonçant les charnières dans la console jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



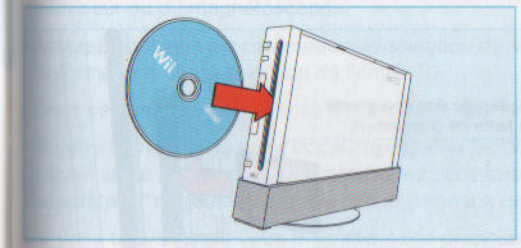
NOTE : le couvercle des Slots Memory Card (carte mémoire) Nintendo GameCube peut être enlevé en suivant la même procédure, et doit être retiré si vous souhaitez utiliser des Memory Cards (cartes mémoire) Nintendo GameCube (DOL-008, DOL-014) lorsque la console est posée horizontalement.

9 Utiliser des disques

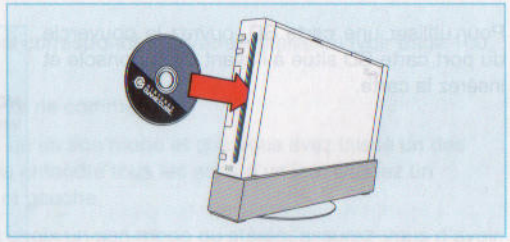
Précautions d'utilisation

Veuillez lire les indications suivantes avant d'utiliser des disques Wii ou Nintendo GameCube avec votre console. Vous risquez d'endommager votre console ou les disques si vous ne les respectez pas.

- Ne touchez pas la surface non imprimée des disques. Manipulez toujours les disques en les tenant sur les côtés.
- N'utilisez pas de disques craquelés, endommagés ou ayant été réparés.
- Ne tordez pas et n'exercez pas de pression sur les disques lorsque vous les insérez dans la console.
- N'exposez pas les disques à la lumière directe du soleil, à des températures excessives, à l'humidité ou à la poussière, à la saleté et à tout ce qui pourrait les endommager.
- Lorsque vous n'utilisez pas les disques, rangez-les dans leur boîtier pour éviter qu'ils ne soient rayés, salis ou endommagés.
- Ne posez pas d'autocollant sur le disque et n'écrivez sur aucune de ses parties.
- Ne placez pas de corps étrangers sur le disque.
- Si un disque est sale ou présente des traces de doigts, la console risque de ne pas pouvoir lire les données correctement. Si nécessaire, nettoyez le disque au moyen d'un chiffon doux et légèrement humide (n'utilisez que de l'eau). Nettoyez le disque en frottant du centre vers l'extérieur et évitez tout mouvement circulaire.



Disque Wii (RVL-006(EUR))



Disque Nintendo GameCube (DOL-006(EUR))

Jouer avec un disque Wii ou Nintendo GameCube

Avant d'insérer un disque

- Allumez votre téléviseur et tout équipement AV connecté avant de commencer à jouer.
- Sélectionnez le bon canal sur votre téléviseur (voir page 100, "Informations sur la sélection de l'entrée").

Insérer un disque

Placez le disque dans la fente de chargement située à l'avant de la console. La console Wii s'allumera automatiquement.

- Si la console est placée verticalement, le logo du disque doit être orienté vers la droite.
- Si la console est placée horizontalement, le logo du disque doit être orienté vers le haut.

Démarrer le jeu

1. A l'aide de la télécommande Wii, déplacez le curseur sur la chaîne disques à l'**écran du menu Wii** et appuyez sur le bouton A pour confirmer votre sélection.
   NOTE : veuillez lire la section sur la chaîne disques dans le mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres fourni avec la console pour des informations complètes sur l'utilisation des disques avec la console Wii.
2. Sélectionnez DEMARRER à l'**écran de présentation de la chaîne** pour commencer à jouer. Référez-vous au mode d'emploi de votre jeu pour des informations spécifiques.
   NOTE : une manette Nintendo GameCube est nécessaire pour jouer aux jeux Nintendo GameCube et une carte mémoire Nintendo GameCube est nécessaire pour sauvegarder les jeux Nintendo GameCube.

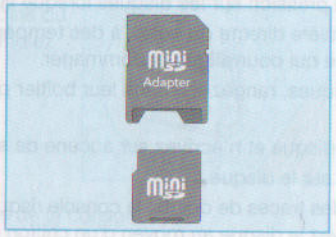
10 Utiliser des cartes mémoire

Utiliser des cartes SD

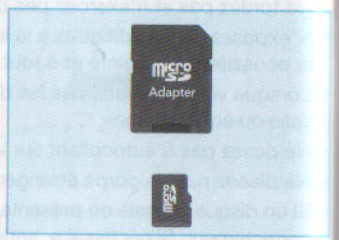
Les cartes SD sont utilisées dans de nombreux appareils numériques et téléphones portables, et pour sauvegarder des données sur les PCs. La console Wii n'est compatible qu'avec les cartes SD, y compris les cartes miniSD et microSD en utilisant les adaptateurs respectifs.

Une carte SD peut être utilisée pour sauvegarder les données relatives à la Wii, comme des données de jeu ou provenant de certaines chaînes, ainsi que les jeux téléchargés au moyen de la chaîne boutique Wii.

Carte SD

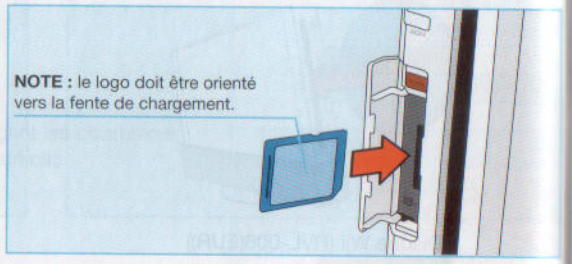


Carte miniSD et adaptateur



Carte microSD et adaptateur

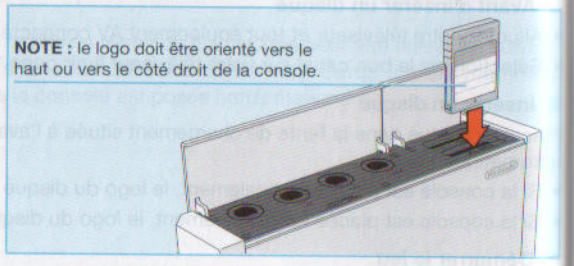
Pour utiliser une carte SD, ouvrez le couvercle du port carte SD situé à l'avant de la console et insérez la carte.



Utiliser des Memory Cards (cartes mémoire) Nintendo GameCube

NOTE : les cartes mémoire Nintendo GameCube ne peuvent être utilisées que pour sauvegarder les informations des jeux Nintendo GameCube.

Pour utiliser une carte mémoire Nintendo GameCube, ouvrez le couvercle des Slots et insérez une carte mémoire comme indiqué à droite.



ATTENTION : n'insérez et ne retirez pas de carte mémoire lorsque les données sont en train d'être lues, sauvegardées ou formatées. Vous risqueriez d'endommager la console Wii ou la carte mémoire et de perdre définitivement vos données.

11 En cas de problèmes

Avant de contacter une assistance, veuillez vérifier les points suivants :

Aucune image ne s'affiche à l'écran

- Assurez-vous d'avoir suivi dans l'ordre indiqué toutes les étapes décrites dans le livret de démarrage rapide fourni avec votre console.
- Assurez-vous que tous les éléments de votre installation sont branchés et allumés.
- Assurez-vous que tous les câbles sont correctement branchés et que toutes les prises sont insérées correctement dans les bons connecteurs.
- Assurez-vous que les paramètres de sélection du signal correspondent à votre installation (voir page 100, "Informations sur la sélection de l'entrée").

Il n'y a pas de son, ou la qualité du son est très mauvaise

- Assurez-vous que le son du téléviseur n'est pas coupé.
- Assurez-vous que tous les câbles audio sont correctement branchés et que toutes les prises sont insérées correctement dans les bons connecteurs.
- Assurez-vous que le câble AV Wii est branché sur les entrées (input) et non sur les sorties (output) du téléviseur ou du magnétoscope.
- Assurez-vous que les paramètres de sélection du signal correspondent à votre installation (voir page 100, "Informations sur la sélection de l'entrée").
- Dans certains jeux, il n'y a pas de son avant que la partie ne commence.
- Si votre téléviseur ou votre magnétoscope ne propose qu'un son mono et que vous avez laissé un des câbles audio débranché, vous ne pourrez peut-être pas entendre tous les sons d'un jeu. Utilisez un adaptateur "Y" pour entendre le son des canaux droit et gauche.
- Si votre téléviseur ou votre magnétoscope propose au choix un son mono ou stéréo, assurez-vous d'avoir effectué les réglages correspondant aux paramètres de votre console.
- Consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez et vérifiez s'il est possible de paramétrer le volume du son ou de choisir entre mono et stéréo depuis les options du jeu.

Le témoin d'alimentation de la console ne s'allume pas, ou s'éteint pendant la partie

- Assurez-vous que le bloc d'alimentation est bien branché dans la prise murale et à l'arrière de la console.
- Si le témoin ne s'allume toujours pas, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, attendez deux minutes, puis rebranchez-le et rallumez la console.

La télécommande Wii ne fonctionne pas, ou bien fonctionne de manière aléatoire

- Relisez la partie de ce mode d'emploi concernant le placement du capteur pour vous assurer de le positionner correctement.
- Assurez-vous que les piles ne sont pas vides et que la télécommande Wii est allumée.
- Si les quatre lumières bleues de la télécommande Wii clignotent, essayez de synchroniser la télécommande Wii. Si cela ne fonctionne pas, éteignez la console et débranchez-la. Attendez 10 secondes, puis rebranchez-la, rallumez-la et synchronisez la télécommande Wii.
- Vérifiez dans le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez que vous utilisez les manettes ou accessoires appropriés.
- Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque le signal entre la télécommande Wii, le capteur et la console
- Utilisez le support du capteur si celui-ci est placé en dessous du téléviseur.

- Si nécessaire, ajustez la sensibilité à la lumière du capteur (voir page 170 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres séparé).
- Le fonctionnement de la télécommande Wii peut être perturbé dans les conditions suivantes :
  - La télécommande Wii est utilisée trop près ou trop loin du capteur. La distance idéale se situe entre 1 et 3 mètres.
  - Des sources de lumière vives, y compris la lumière du soleil, se trouvent derrière ou à proximité du capteur et sont dirigées vers la télécommande Wii, ou encore se reflètent sur l'écran du téléviseur.
  - Des surfaces très réfléchissantes se trouvent à proximité du capteur.
  - Des sources de lumière infrarouge, comme un chauffage électrique, à gaz ou à fioul, ou bien un feu de cheminée ou des bougies, se trouvent dans la zone de jeu.

Si vous pensez que l'une de ces situations est la cause du mauvais fonctionnement de votre télécommande Wii, essayez de faire disparaître ou de réduire les sources d'interférences.

La télécommande Wii ne marche plus, la synchronisation ne fonctionne pas et les témoins clignotent avant de s'éteindre.

- Essayez d'utiliser des piles neuves.
- Essayez de réinitialiser la télécommande Wii, retirez les piles, patientez une minute et remettez les piles en place. Attendez quelques secondes avant de réutiliser la télécommande Wii.
- L'information de synchronisation de la télécommande Wii doit peut-être être effacée et les télécommandes Wii synchronisées de nouveau.
  1. Eteignez la console et patientez quelques secondes avant de la rallumer.
  2. A l'**écran d'information sur la santé et la sécurité**, appuyez sur le bouton Synchro de la console pendant 15 secondes.
  3. Synchronisez les télécommandes Wii en suivant la procédure des pages 110 – 111.
- Des ondes radio peuvent gêner le bon fonctionnement des télécommandes Wii. Eteignez les appareils sans fil (téléphone, ordinateur, souris, clavier ou matériel similaire) se trouvant à proximité.

La console ne peut pas lire les disques ou les disques ne fonctionnent pas.

NOTE : les disques ne démarrent pas automatiquement. Vous devez démarrer le disque à partir de la chaîne disque à l'**écran du menu Wii**.

- Vérifiez que le disque est correctement inséré. Le côté imprimé doit être orienté vers la droite si la console est posée verticalement, et vers le haut si la console est posée horizontalement.
- Vérifiez que le disque est propre et en bon état. Si le disque est sale, essuyez-le avec un chiffon doux et frottez du centre vers l'extérieur.
- Ejectez le disque puis éteignez et allumez la console. Réinsérez le disque et réessayez de le lire.
- Essayez d'autres disques pour voir s'ils fonctionnent avec votre version de la console. La console n'est compatible qu'avec les disques destinés à l'E.E.E. et à la Suisse.

Les boutons de la télécommande Wii ou d'un accessoire sont collants

Nettoyez les boutons collants en suivant les instructions suivantes :

1. Dans le cas de la télécommande Wii, enlevez les piles et déconnectez toute extension avant de la nettoyer.
2. Utilisez une brosse à dents neuve et de l'eau chaude du robinet. **N'utilisez pas d'eau bouillante, de savon ou de détergent.**
3. Plongez la brosse à dents dans l'eau chaude puis secouez-la pour enlever l'excédent d'eau. Frottez légèrement les boutons collants, sans oublier les tranches et les interstices autour des boutons.
4. Essuyez la manette avec une serviette ou un chiffon sec et laissez sécher à l'air libre pendant au moins deux heures.
5. Essayez d'appuyer sur les boutons et répétez l'opération si nécessaire. **N'immergez jamais une manette ou un accessoire, et ne versez aucun liquide dessus.**

La fente de chargement ne reste pas allumée en bleu ou s'allume brièvement

Ceci est tout à fait normal. La fente clignote temporairement lorsque la console est allumée en a) insérant un disque, b) utilisant le bouton POWER de la télécommande Wii, c) utilisant le bouton POWER de la console. La fente de chargement clignote également lorsque vous recevez un message ou des données via WiiConnect24 (cette fonction doit être activée pour pouvoir recevoir des messages, voir page 178 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations).

Impossible de continuer après l'écran de sélection de la langue

Vérifiez que le capteur Wii est correctement installé. Voir pages 101 – 102 pour la procédure d'installation.

Le temps de réponse de la télécommande Wii est long

Sur certains téléviseurs, le signal envoyé au téléviseur est affiché après que l'image a été traitée par le téléviseur. Ce processus prend du temps, ce n'est pas un défaut de la console Wii ni de la télécommande Wii.

Mon logiciel est-il compatible avec le Nunchuk ?

Si le logo ne figure pas sur l'emballage du logiciel, cela signifie que vous ne pouvez pas utiliser le Nunchuk.

Mon Nunchuk n'est peut-être pas en "position neutre" ?

En raison de certaines spécificités du Stick directionnel, il peut arriver que vous ne puissiez pas l'utiliser correctement s'il n'est pas dans sa position neutre. Pour réinitialiser la position neutre, ôtez votre pouce du Stick directionnel et appuyez sur les boutons A, B, + et – de la télécommande Wii simultanément pendant 3 secondes (voir page 95).

Si votre console Wii ne fonctionne toujours pas correctement après que vous avez suivi les étapes de cette partie, ne renvoyez pas le produit à votre magasin. Vous perdriez les données de sauvegarde de vos jeux, les téléchargements de la chaîne boutique Wii ainsi que le solde de vos points Wii. Contactez le service consommateurs Nintendo pour de l'assistance et des conseils de dépannage ou de réparation.

12 Protection de la vie privée et services Wii

Votre console Wii vous permet d'accéder aux services de la console virtuelle et de WiiConnect24 (les "services en ligne Wii"). Lorsque vous utilisez le service WiiConnect24, votre console reste connectée à Internet, vous permettant d'interagir de diverses manières avec des joueurs du monde entier. Pour protéger votre vie privée, suivez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez les services en ligne Wii :

A lire par les parents : protection des enfants lors de l'utilisation des services en ligne Wii

- Avant d'autoriser vos enfants à utiliser les services en ligne Wii, nous vous recommandons fortement de les informer de l'importance de ne pas divulguer d'informations personnelles les concernant à des inconnus. Apprenez à vos enfants à ne pas utiliser d'informations personnelles pour les surnoms utilisés dans les jeux, noms d'utilisateurs dans les salles de chat, noms de Mii ou pour tout autre aspect des services en ligne Wii. Alertez-les du danger de recevoir des messages provenant d'inconnus ou de communiquer avec eux.
- Vous devez superviser l'utilisation des services en ligne Wii par vos enfants à tout instant et les assister lors du paramétrage de ceux-ci. Si vous ne souhaitez plus que votre enfant utilise les services en ligne Wii, ne laissez pas la console Wii connectée à Internet.

Protéger la sécurité de vos informations personnelles lorsque vous utilisez les services en ligne Wii et la télécommande Wii

- Ne divulguez jamais d'informations personnelles telles que nom et prénom, numéro de téléphone, date de naissance, âge, e-mail ou adresse lorsque vous communiquez avec des inconnus ou utilisez les services en ligne Wii.
- En utilisant les services en ligne Wii, vous aurez la possibilité de mettre en relation le compte de votre console virtuelle avec votre compte du Club Nintendo. En reliant ces comptes, vous pourrez enregistrer tout contenu téléchargé et refléter ces enregistrements sur vos deux comptes. De plus, Nintendo pourra relier vos activités sur le service WiiConnect24 à votre compte du Club Nintendo et vous envoyer des offres, des sondages et des promotions correspondant à vos jeux ou à vos produits favoris. Ne reliez pas vos comptes si vous ne souhaitez pas recevoir ce type d'offres de la part de Nintendo.
- Si vous utilisez la fonction de messagerie de la console virtuelle, vous devez comprendre que Nintendo peut surveiller votre utilisation et partager vos informations (i) comme requis par la loi, (ii) si nécessaire pour protéger la compagnie, ses clients ou employés,ou (iii) pour vous fournir des services.
- Si vous décidez de fournir des informations personnelles à un site Internet tiers, le partage de ces informations sera sujet à la politique sur la vie privée de cette compagnie, et non à la politique de Nintendo sur la vie privée. Faites attention avant de fournir des informations personnelles à un tiers au moyen de services en ligne Wii.
- Votre console Wii peut conserver certaines informations personnelles sur votre télécommande Wii, notez donc qu'il est possible que certaines de vos informations personnelles puissent être consultées sur les consoles Wii avec lesquelles vous avez utilisé votre télécommande Wii.
- Pour votre protection, avant de vendre, offrir ou changer votre console Wii, assurez-vous de bien effacer toutes vos informations personnelles, y compris les photos ou messages se trouvant sur le bureau Wii, et toutes autres informations sensibles se trouvant sur votre console Wii. Voir le mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations sur la façon d'effacer des données de la console Wii.

13 Comment jeter ce produit lorsqu'il est arrivé en fin de vie

Ne jetez jamais ce produit dans votre poubelle ou dans la nature lorsqu'il est arrivé en fin de vie. Il appartient à chaque particulier de se conformer au mode de collecte mis en place dans sa commune et de respecter les lois et règlements sur le recyclage. Pour des informations sur la collecte gratuite et sélective des équipements électriques et électroniques disponible dans votre commune, veuillez contacter les collectivités locales.

Vous pouvez d'autre part apporter votre produit en fin de vie à votre revendeur local, qui vous proposera éventuellement la reprise gratuite de votre ancien produit pour l'achat d'un produit neuf similaire. Toutefois, nous vous conseillons au préalable de vérifier auprès de votre revendeur local s'il offre ce service.

Dans les deux cas, ce produit sera traité d'une manière respectueuse de l'environnement dans une installation autorisée, et ses composants seront récupérés, recyclés ou réutilisés de la manière la plus efficace possible, en accord avec les exigences de la directive 2002/96/CE du parlement européen et du conseil du 27 janvier 2003 relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE).

D'après les lois sur l'environnement en vigueur, l'utilisation des services de collecte séparés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques est obligatoire. Dans certains pays, le non-respect de cette loi est passible de sanctions.

Notes :

1. Les déchets d'équipements électriques et électroniques peuvent contenir des substances dangereuses qui, si elles ne sont pas traitées de manière appropriée, peuvent devenir nocives pour l'environnement et nuire à la santé des personnes. Un traitement spécifique des déchets d'équipements électriques et électroniques est donc indispensable.
2. Les équipements électriques et électroniques Nintendo sont fabriqués en accord avec les directives européennes et de manière à faciliter leur réparation, mise à jour, réutilisation, démontage ou recyclage.
3. Nintendo et ses distributeurs officiels adhèrent aux programmes de recyclage dans chaque état membre et s'engagent à utiliser les meilleures techniques de traitement, de récupération et de recyclage disponibles afin de garantir la protection de la santé humaine et de l'environnement.
4. Le symbole représentant une poubelle sur roues barrée d'une croix (voir ci-dessous) est apposé sur tout équipement électrique et électronique Nintendo mis sur le marché par Nintendo et ses distributeurs officiels depuis le 13 août 2005 inclus. Ce symbole indique que ces produits font l'objet d'une collecte sélective à la fin de leur vie pour assurer une récupération optimale et une élimination respectueuse de l'environnement.

[0407/NFR/RVL-HW]

GARANTIE DE 12 MOIS – CONSOLE NINTENDO Wii

GARANTIE CONSOMMATEUR

La présente garantie couvre la console Nintendo Wii, les manettes Wii et les accessoires Wii ou tous autres produits – à l'exclusion des logiciels – pour la console Wii fournis par Nintendo France à la date d'achat de la console Nintendo Wii (« console Wii ») ainsi que le logiciel original compris dans la mémoire flash de la console Wii et les micro processeurs incorporés dans la console Wii (ensembles « Logiciels Opérationnels Wii »). (Dans le cadre de la présente garantie, la console Wii et les Logiciels Opérationnels Wii sont désignés ci-après par « Produit(s) »).

Pendant une durée de 12 mois à compter de la date d'achat initial effectué par le consommateur (« vous »), Nintendo France (« Nintendo ») vous garantit que le Produit est exempt de tout défaut de matériaux et de fabrication à la date de votre achat, selon les termes et conditions des présentes.

Pour faire valoir la garantie, si le Produit s'avère défectueux en raison d'un défaut de matériaux ou de fabrication au cours de la période de garantie, vous devez retourner le Produit au SAV Nintendo dans les 12 mois à compter de la date d'achat initial. Après inspection du Produit, Nintendo, à son entière discrétion, procédera gratuitement à la réparation ou au remplacement de la pièce ou du Produit défectueux et ne pourra être tenu d'aucun autre dédommagement.

La présente garantie n'affecte pas les droits accordés par la loi aux consommateurs et notamment les droits en vertu desquels le vendeur auprès duquel le consommateur a acheté le Produit reste tenu des défauts de conformité du bien au contrat et des vices rédhibitoires dans les conditions prévues aux articles L-211-4, L-211-5 et L-211-12 du code de la consommation et 1641 à 1649 du code civil français.

EXCLUSIONS DE GARANTIE

La présente garantie ne couvre pas :

- les logiciels (autres que les Logiciels Opérationnels Wii) ou les jeux (inclus ou non avec le Produit à la date d'achat)
- les accessoires, périphériques et autres éléments destinés à être utilisés avec le Produit mais qui ne sont pas fabriqués par ou pour Nintendo (inclus ou non avec le Produit à la date d'achat)
- les Produits achetés en dehors de l'Espace Economique Européen
- les Produits loués ou d'occasion ou utilisés à des fins commerciales
- les défauts du Produit résultant d'un dommage accidentel, de votre négligence et/ou celle de tout tiers, de l'usage déraisonnable, de l'utilisation de produits non distribués ou non licenciés par Nintendo (y compris non limitativement les appareils de copiage, adaptateurs, blocs d'alimentation ou autres accessoires non licenciés Nintendo), de virus informatiques ou de connexions Internet, de l'utilisation du Produit autrement qu'en conformité avec le mode d'emploi Wii ou autre instruction jointe au Produit, ou pour toute autre cause sans aucun rapport avec un défaut de matériaux ou de fabrication
- les défauts dans le Produit causés par l'utilisation de piles autres que celles indiquées dans le mode d'emploi Wii, y compris, mais non limité à, l'utilisation de piles défectueuses, endommagées ou présentant des fuites ;
- les Produits ouverts, modifiés ou réparés par une autre personne que Nintendo ou dont le numéro de série a été modifié, altéré ou supprimé ; ou
- les pertes de données chargées ou stockées dans le Produit par une autre personne que Nintendo.

PROCEDURE DE DEMANDE

En cas de défaut couvert par la présente garantie, merci de contacter :

SAV Nintendo
ZI des Béthunes – 10, avenue du Fief – Bloc N°24 – Cité Artisanale de la Mare 2 – 95310 Saint Ouen l'Aumône
e-mail : sav-administratif@nintendo.fr – sav-technique@nintendo.fr – site Internet : www.nintendo.fr
tel : 01 34 35 46 00 – fax : 01 34 24 90 85

(Les appels depuis un poste fixe en France sont facturés au coût d'un appel national chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Les tarifs peuvent être différents pour les appels effectués depuis un mobile. Les appels effectués depuis un autre pays que la France sont facturés au coût d'un appel international chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Veuillez obtenir l'autorisation de la personne à qui sera facturé l'appel avant de contacter le SAV.)

Avant d'adresser votre produit au SAV Nintendo, vous devez retirer ou supprimer tous les dossiers et données privées ou confidentielles de votre Produit. Vous acceptez et reconnaissez que Nintendo ne pourra en aucun cas être tenu responsable de toute perte, destruction ou altération de vos dossiers ou données que vous n'auriez pas retirés ou supprimés. Nintendo vous recommande de faire une copie de sauvegarde de toutes les données que vous n'auriez pas retirées ou supprimées.

Lors de l'envoi du produit au SAV Nintendo merci de suivre la procédure suivante :

1. utiliser l'emballage d'origine,
2. inclure une description du défaut,
3. joindre à votre envoi, une copie de votre preuve d'achat (ticket de caisse/cachet commercial obligatoire) indiquant la date dudit achat. [Frais d'envoi au SAV Nintendo à votre charge.]

Si les 12 mois de la période de garantie se sont déjà écoulés ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, le SAV Nintendo, à sa seule discrétion, pourra néanmoins être disposé à réparer ou remplacer le produit (ou la pièce défectueuse), aux frais de l'acheteur (après acceptation d'un devis). Pour plus d'informations à ce propos, en particulier en ce qui concerne les détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter :

SAV Nintendo
Coordonnées ci-dessus mentionnées

(Les appels depuis un poste fixe en France sont facturés au coût d'un appel national chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Les tarifs peuvent être différents pour les appels effectués depuis un mobile. Les appels effectués depuis un autre pays que la France sont facturés au coût d'un appel international chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Veuillez obtenir l'autorisation de la personne à qui sera facturé l'appel avant de contacter le SAV.)

LOGICIELS OPERATIONNELS Wii

Les Logiciels Opérationnels Wii sont uniquement destinés à être utilisés avec le Produit et ne sont destinés à un aucun autre usage. Vous ne devez pas copier, adapter, décompiler, désassembler ou modifier les Logiciels Opérationnels autrement que dans les limites expressément prévues par la loi applicable. Nintendo se réserve le droit d'utiliser des systèmes anti-copie et de prendre toutes mesures dans un but de protection de ses droits notamment sur les Logiciels Opérationnels Wii.

[0606/NFR/RVL-HW]

SOS Nintendo

08.92.68.77.55*

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELEZ-NOUS !

7/7 jours – 24/24 heures

Par courrier : NINTENDO France
Service Consommateurs
6 Bd de l'Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex

* 0,34 Euro / mn – France Métropolitaine uniquement

[1006/WALD-NFR/RVL-HW]

Des problèmes d'installation ?

Support technique Suisse

En cas de problèmes d'installation et pour toute question technique, notre équipe de support se tient volontiers à ta disposition. Tu peux joindre l'équipe de support au numéro suivant :

062 / 387 98 18

Lu – Ve 08h30 – 12h00 / 13h00 – 17h00

GARANTIE DE 12 MOIS – CONSOLE NINTENDO Wii

GARANTIE ENVERS LES CONSOMMATEURS

La présente garantie couvre la console Wii, les manettes télécommandes Wii, tout matériel informatique Wii additionnel ou accessoires ajoutés par Nintendo Benelux B.V. (« **Nintendo** ») à l'occasion de l'achat de la console Wii (formant ensemble le « **Hardware Wii** ») et le logiciel d'origine chargé sur la mémoire Flash de la console Wii et les microprocesseurs incorporés dans la console Wii (formant ensemble le « Système d'exploitation Wii »). (Dans la présente garantie, le Hardware Wii et le Système d'exploitation Wii sont désignés de manière conjointe comme le « **Produit** »).
Aux conditions suivantes et sous réserve des exclusions suivantes, Nintendo garantit le premier consommateur qui achète le Produit (« **vous** »), pendant une durée de 12 mois à compter de votre achat du Produit, contre tout défaut de matériaux et de fabrication de ce Produit.
Afin d'introduire une demande valable sous la présente garantie, vous devez notifier à Nintendo le défaut du Produit endéans un délai de 12 mois à compter de votre achat du Produit et vous devez renvoyer le Produit à Nintendo endéans 30 jours calendaires à compter de cette notification. Si, après avoir examiné le Produit, Nintendo admet qu'il est défectueux, Nintendo, à son entière discrétion, réparera ou remplacera la partie du Produit qui est défectueuse ou le Produit, sans aucun frais pour le consommateur.
La présente garantie ne fait pas obstacle à l'application des dispositions du Code civil relatives à la garantie (et pour le Grand-Duché de Luxembourg, les dispositions de la Loi du 21 avril 2004 relative à la garantie de conformité). La présente garantie est accordée en supplément à votre garantie légale à l'égard de votre revendeur Nintendo officiel. Cette garantie légale vous permet de dénoncer, à votre revendeur Nintendo officiel, tout défaut de conformité du Produit découvert dans le délai prescrit par la loi (deux ans à compter de la délivrance du Produit, pour la Belgique et le Grand-Duché de Luxembourg).
La présente garantie n'affecte aucunement vos droits impératifs accordés par la loi.

EXCLUSIONS

La présente garantie ne couvre pas :

- le logiciel (autre que le Système d'exploitation Wii) ou les jeux (inclus ou non dans le Produit au moment de l'achat) ;
- les accessoires, périphériques ou autres pièces qui sont destinés à être utilisés avec le Produit mais qui ne sont pas fabriqués par ou pour Nintendo (inclus ou non dans le Produit au moment de l'achat) ;
- le Produit s'il a été acheté en dehors de l'Espace Economique Européen ;
- le Produit s'il a été revendu, ou utilisé à des fins de location ou commerciales ;
- les défauts dans le Produit qui sont dus à un accident, votre négligence et/ou celle de tout tiers, l'usage déraisonnable, l'utilisation du produit combinée à des produits non fournis ou concédés en licence par Nintendo (en ce compris, sans y être limité, les améliorations de jeux non-autorisées, le matériel de copie, les adaptateurs, sources d'alimentation, ou des accessoires non-autorisés), des virus d'ordinateur ou la connexion à l'internet, l'utilisation du Produit non conforme au mode d'emploi Wii ou à toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication ;
- les défauts dans le Produit causés par l'utilisation de piles autres que celles indiquées dans le mode d'emploi Wii, y compris, mais non limité à, l'utilisation de piles défectueuses, endommagées ou présentant des fuites ;
- le Produit s'il a été ouvert, modifié ou réparé par toute personne autre que Nintendo ou si son numéro en série a été modifié, endommagé ou enlevé ; ou
- la perte de toutes données chargées ou mémorisées sur le Produit par toute autre personne que Nintendo.

COMMENT METTRE EN ŒUVRE LA PRESENTE GARANTIE

En cas de défaut couvert par la présente garantie, veuillez contacter :

Nintendo Benelux B.V./Nintendo Service Technique
Frankrijklei, 31 – 33, 2000 Anvers Belgique
Tel : Belgique : 03 – 224 76 83, Tel : Luxembourg : +32 3 – 224 76 83 (tarifs internationaux en vigueur)
(du lundi au vendredi entre 11.00 et 17.00 heures)

(Les appels depuis un poste fixe en Belgique sont facturés au coût d'un appel national chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Les tarifs peuvent être différents pour les appels effectués depuis un mobile. Les appels effectués depuis un autre pays que la Belgique sont facturés au coût d'un appel international chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Veuillez obtenir l'autorisation de la personne à qui sera facturé l'appel avant de contacter le SAV.)
Avant de renvoyer le Produit à Nintendo Benelux B.V., merci de bien vouloir retirer ou effacer tous fichiers ou données privés ou confidentiels. Vous comprendrez que Nintendo ne peut être tenu responsable de la perte, de l'effacement ou de l'endommagement de vos fichiers ou données qui n'ont pas été effacés ou retirés. Nintendo recommande fortement que vous fassiez une copie de sauvegarde de toutes données non enlevées ou non effacées.
Lorsque vous renvoyez le Produit à Nintendo Benelux B.V., veuillez :
1. renvoyer le Produit dans son emballage d'origine si possible ;
2. joindre une description du défaut ; ainsi que vos coordonnées complètes (adresse + téléphone)
3. joindre une copie de votre preuve d'achat démontrant la date d'achat du Produit ; et
4. vous assurer que l'ensemble soit reçu par Nintendo dans les 30 jours de la notification du défaut.

Si les 12 mois de garantie indiqués ci-dessus se sont déjà écoulés lors de la découverte du défaut ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, Nintendo pourra néanmoins, à sa seule discrétion, réparer ou remplacer la partie du Produit à l'origine du défaut ou le Produit. Pour plus d'informations à ce propos, en particulier sans y être limité en ce qui concerne les détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter :

Nintendo Benelux B.V. / Nintendo Service Technique
Frankrijklei, 31 – 33, 2000 Anvers Belgique
Tel : Belgique : 03 – 224 76 83, Tel : Luxembourg : +32 3 – 224 76 83 (tarifs internationaux en vigueur)
(du lundi au vendredi entre 11.00 et 17.00 heures)

(Les appels depuis un poste fixe en Belgique sont facturés au coût d'un appel national chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Les tarifs peuvent être différents pour les appels effectués depuis un mobile. Les appels effectués depuis un autre pays que la Belgique sont facturés au coût d'un appel international chez le fournisseur d'accès utilisé pour effectuer l'appel. Veuillez obtenir l'autorisation de la personne à qui sera facturé l'appel avant de contacter le SAV.)

SYSTEME D'EXPLOITATION Wii

Le Système d'exploitation Wii peut seulement être utilisé avec le Produit et ne peut être utilisé à d'autres fins. Vous ne pouvez pas copier, adapter, procéder à de l'ingénierie inverse, décompiler, démonter ou modifier le Système d'exploitation Wii, autrement que dans les conditions expressément prévues par la loi applicable. Nintendo peut utiliser des mesures anti-copiage ou d'autres mesures afin de protéger ses droits sur le Système d'exploitation Wii.

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELLE LE NINTENDO HELPDESK !

Aussi géant soit un jeu, c'est tout de suite un peu moins drôle quand tu te retrouves bloqué. Pour t'éviter ce genre de mésaventure il n'y a qu'une chose à faire : appelle le Nintendo Helpdesk !

Belgique :

0900 - 10800 (0,45 Euro par min.)

Les conseillers Nintendo sont disponibles du Lundi au Vendredi, entre 10.00 et 17.30.

Les dernières informations sur Nintendo et ses produits sont disponibles sur le site : **www.nintendo.be**

Luxembourg :

Vous pouvez contacter notre assistance par courrier. Veuillez envoyer vos questions à l'adresse suivante :

Nintendo Benelux – Helpdesk
Frankrijklei 31 – 33
B-2000 Anvers, Belgique

Dit zegel waarborgt u, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.

Original Nintendo Seal of Quality™

Bedankt voor de aanschaf van het Wii™-systeem.

BELANGRIJK: lees de volgende instructies in deze handleiding over het gebruik van het Wii-systeem aandachtig door voordat het Wii-systeem in gebruik wordt genomen, om je gezondheid en veiligheid te waarborgen en ervoor te zorgen dat het Wii-systeem op de juiste manier wordt gebruikt. Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot de veiligheid en gezondheid. Bewaar de handleiding om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

De Wii is compatibel met spellen die over een Dolby Pro Logic II-licentie beschikken. Dolby, Pro Logic en het dubbele D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.
Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Hoewel er een IBM-logo op de Wii-verpakking staat, is IBM niet verantwoordelijk voor de garantieondersteuning voor de Wii.

OPMERKING: dit product kan alleen de PAL-versie van Wii-disks en Nintendo GameCube-disks afspelen. Dit product kan geen cd's of dvd's afspelen.

Het SD-logo is een handelsmerk.

DOLBY PRO LOGIC II

RSA SECURED®

SD™

OPERA software

ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING.
BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
© 2007 NINTENDO.

Inhoud

1 Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid . . . 128
2 Voor veilig gebruik . . . 130
3 Onderdelen . . . 134
4 Systeeminstallatie . . . 139
5 De Wii-afstandsbediening gebruiken . . . 148
6 De Wii-afstandsbediening synchroniseren met het Wii-systeem . . . 152
7 De Nunchuk gebruiken . . . 154
8 Nintendo GameCube™ Controllers gebruiken . . . 155
9 Disks gebruiken . . . 157
10 Geheugenkaarten gebruiken . . . 158
11 Problemen oplossen . . . 159
12 Privacywaarschuwingen met betrekking tot Wii-internetdiensten . . . 162
13 Verwerking van dit product aan het eind van zijn levenscyclus . . . 163

1 Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid

LEES DE VOLGENDE VOORZORGSMAATREGELEN AANDACHTIG DOOR, VOORDAT HET Wii-SYSTEEM WORDT GEÏNSTALLEERD OF GEBRUIKT. ALS DIT PRODUCT GEBRUIKT GAAT WORDEN DOOR KINDEREN, DIENT DEZE HANDLEIDING DOOR EEN VOLWASSENE AAN HEN TE WORDEN VOORGELEZEN EN UITGELEGD. ALS DIT WORDT NAGELATEN, KAN DAT LEIDEN TOT ONGELUKKEN.

⚠ WAARSCHUWING – EPILEPSIE

Bij sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen knipperende lichten of patronen een epileptische aanval of black-out veroorzaken. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren bij het kijken naar tv of het spelen van een videogame, ook als iemand nog nooit een epileptische aanval heeft gehad.

Personen die wel eens een epileptische aanval hebben gehad, symptomen hebben ervaren die daarmee verband houden, of familieleden hebben die in het verleden dergelijke symptomen hebben ervaren, moeten eerst een arts raadplegen voordat ze beginnen met het spelen van videogames.

Wij adviseren ouders/verzorgers om op hun kinderen te letten als deze videogames spelen. Stop onmiddellijk met spelen en neem contact op met een arts als u of uw kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: **stuiptrekkingen, trillen van ogen of spieren, bewustzijnsverlies, verslechterd zicht, onnatuurlijke bewegingen of verminderd oriënterend vermogen**.

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen om de kans op een epileptische aanval tijdens het spelen van videogames te verminderen:

- Zit of sta zo ver mogelijk bij het beeldscherm vandaan.
- Speel videogames op een zo klein mogelijk beeldscherm.
- Speel niet als je moe bent of een slaaptekort hebt.
- Speel in een goed verlichte kamer.
- Neem ieder uur een pauze van 10 tot 15 minuten.

⚠ WAARSCHUWING TEGEN OVERBELASTING

Het spelen van videogames kan pijn veroorzaken in spieren, gewrichten, huid en ogen. Volg deze aanwijzingen om problemen als peesontsteking, carpale tunnelsyndroom, huidirritatie of oververmoeide ogen te helpen voorkomen:

- Voorkom overdadig spelen. Wij raden ouders/verzorgers aan toezicht te houden op de tijd dat hun kinderen spelen.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Als handen, polsen, armen of ogen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, of als de speler symptomen ervaart als tintelingen, gevoelloosheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren.
- Als de pijn in handen, polsen, armen of ogen, en/of andere lichamelijke ongemakken tijdens of na het spelen voortduren, stop dan met spelen en raadpleeg een arts.

⚠ WAARSCHUWING – ELEKTRISCHE SCHOK

Neem de volgende waarschuwingen in acht om de mogelijkheid van het krijgen van een elektrische schok te voorkomen bij het gebruik van dit spelsysteem.

- Gebruik het Wii-systeem niet tijdens onweer. Een blikseminslag kan een elektrische schok veroorzaken.
- Gebruik alleen de Wii-voeding die bij dit systeem wordt geleverd.
- Gebruik de Wii-voeding niet als de snoeren ervan beschadigd, gespleten of gebroken zijn.
- Zorg dat de stekker van de Wii-voeding volledig in het stopcontact of het verlengsnoer is gestoken.
- Verwijder stekkers altijd door voorzichtig aan de stekker te trekken. Trek niet aan het snoer. Zorg dat de Wii is uitgeschakeld op het moment dat het snoer van de Wii-voeding wordt losgekoppeld van een stopcontact.

⚠ LET OP – MISSELIJKHEID

Het spelen van videogames kan bij sommige spelers bewegingsziekte (vergelijkbaar met wagenziekte) veroorzaken. Stop onmiddellijk met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, bewegingsziekte of vergelijkbare symptomen, wanneer ogen, handen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen of bij andere lichamelijke klachten. Rijd geen auto en onderneem geen andere fysieke activiteiten totdat de klachten zijn verdwenen.

⚠ WAARSCHUWING – INTERFERENTIE MET RADIOFREQUENTIES

Het Wii-systeem en de Wii-afstandsbediening kunnen gebruikmaken van radiogolven die de werking van elektronische apparaten in de omgeving kunnen storen, waaronder pacemakers.

- Zorg dat er een afstand van minimaal 25 centimeter wordt bewaard tussen het Wii-systeem of afstandsbediening en een pacemaker.
- Als een pacemaker of een ander geïmplanteerd, medisch apparaat wordt gedragen, mag het Wii-systeem of de Wii-afstandsbediening niet worden gebruikt, voordat een arts of de producent van het medische apparaat is geraadpleegd.

⚠ WAARSCHUWING – BLOOTSTELLING AAN STRALING VAN RADIOFREQUENTIES

Om te voldoen aan de voorwaarden voor RF-blootstelling, moeten alle personen een afstand van ten minste 20 cm bewaren tot het Wii-systeem. Dit systeem moet niet in de buurt worden geplaatst van, en niet worden gebruikt in samenwerking met andere antennes of zendsystemen.

⚠ LET OP – KLASSE 1 LASERPRODUCT

Het Wii-systeem is een klasse 1 laserproduct. Probeer het Wii-systeem niet uit elkaar te halen. Reparaties dienen alleen uitgevoerd te worden door de Nintendo Technische Dienst. **Let op:** afwijkende bediening van de Wii of het uitvoeren van andere procedures dan in deze handleiding worden beschreven, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Specificaties:

Lasertype:	halfgeleider laser
Golflengte van de laser:	662nm (gemiddeld) (647nm~687nm)
Laserkracht:	max. 0,9mW
Numerieke apertuur:	0,6

⚠ LET OP – HELDERHEID VAN HET TV-SCHERM

De helderheid van het tv-scherm verschilt per tv, maar kan aangepast worden. Speel de spellen altijd met de juiste helderheid. Een overmatig helder of donker beeld kan ongemak veroorzaken. Raadpleeg, indien nodig, de handleiding van de tv om de helderheid van het tv-scherm aan te passen.

⚠ WAARSCHUWING

Dit product is niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Let op dat het Wii-polsbandje en het snoer van de Nunchuk zich niet rond de nek wikkelen. De bevestigingstape voor de sensorbalk en het beschermende folie van de bevestigingstape, de sensorbalkstandaard en de sensorbalk kunnen gevaarlijk zijn als ze worden ingeslikt.

⚠ WAARSCHUWING – ZWANGERSCHAP EN MEDISCHE AANDOENINGEN

Raadpleeg een arts bij zwangerschap, hartklachten, ademhalingsklachten, rugklachten, gewrichtsklachten, orthopedische klachten of hoge bloeddruk, alvorens Wii-spellen te spelen die om lichamelijke inspanning vragen. Doe dit ook als een arts je het advies heeft gegeven lichamelijke inspanning te beperken of wanneer je lijdt aan een kwaal die kan worden verergerd door lichamelijke inspanning. Personen die worden behandeld voor een verwonding of handicap aan de vingers, handen of armen, moeten de trilfunctie van de Wii-afstandsbediening NIET gebruiken.

LET OP: dit product bevat geen latex, lood, kwik, cadmium, hexavalent chromium, PBB of PBDE.

2 Voor veilig gebruik

Bij de ontwikkeling van het Wii-systeem is alle mogelijke rekening gehouden met de veiligheid. Niet correct gebruik kan echter leiden tot ongelukken, zoals brand en elektrische schokken. De volgende informatie helpt het risico op ongelukken te verkleinen. Lees de tekst aandachtig door.

BELANGRIJKE OPMERKING VOOR OUDERS/VERZORGERS:

Voordat een kind het Wii-systeem mag gebruiken, dient een ouder of andere verantwoordelijke volwassene vast te stellen of het Wii-systeem wel geschikt is. Het systeem dient alleen te worden gebruikt door kinderen die oud genoeg en in staat zijn om het polsbandje te dragen en de Wii-afstandsbediening stevig vast te houden. Overweeg ook of er op het kind gelet dient te worden als het spellen speelt, een verbinding maakt met het internet en/of spellen downloadt. Zorg ervoor dat het kind alle informatie over gezondheid en veiligheid wordt uitgelegd, om verwondingen of schade aan het systeem of andere bezittingen te voorkomen.

Routinecontroles

Controleer voor gebruik of het voedingssnoer niet is beschadigd, of er geen stof is opgehoopt tussen de stekker en het stopcontact en of de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door stof.

Als er iets misgaat

Mocht het snoer van de voeding of het systeem beschadigd zijn, een vreemd geluid maken, vreemd ruiken of mocht er rook vanaf komen, doe dan het volgende:

1. Zet het apparaat onmiddellijk uit. Wees in dit geval extra voorzichtig met het aanraken van het systeem.
2. Trek de stekker van de Wii-voeding uit het stopcontact.
3. Neem onmiddellijk contact op met de Nintendo Technische Dienst om het systeem te laten nakijken (contactgegevens zijn te vinden aan het einde van het Nederlandse deel van deze handleiding). Probeer het systeem niet zelf te repareren. Hierdoor vervalt de garantie.

Als het systeem niet naar behoren functioneert

Functioneert het systeem niet naar behoren, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding en in de aparte handleiding voor kanalen en instellingen.

Onderhoud ventilatieopeningen

Stof hoopt zich gemakkelijk op in de ventilatieopeningen. Maak ze regelmatig schoon en verwijder het stof. Als stof zich ophoopt en het systeem oververhit raakt, is het mogelijk dat dit resulteert in brand of andere ongevallen.

Zorg ervoor dat je alle relevante waarschuwingen in deze handleiding hebt gelezen voordat je gaat spelen.

⚠ WAARSCHUWING

Als je het advies en de waarschuwingen in deze handleiding niet naleeft, kan dit leiden tot serieuze schade en ongelukken die de dood of letsel tot gevolg hebben.

⚠ WAARSCHUWING

Als je de gezondheid- en veiligheidsinformatie en –waarschuwingen niet naleeft, kan dit leiden tot verwondingen, letsel door vuur en/of elektrische schokken, en in het ergste geval de dood.

BELANGRIJK: Raadpleeg de handleiding van het spel dat je speelt en de bij het spel geleverde folder met veiligheids- en gezondheidsinformatie voor meer informatie over de gezondheid en veiligheid.

⚠ WAARSCHUWING

Het Wii-systeem is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 36 maanden.

⚠ WAARSCHUWING

Het Wii-systeem bevat een ingebouwde lithiumknoopbatterij (CR2032), die de datum- en tijdfunctie van stroom voorziet.

⚠ OPMERKINGEN OVER HET GEBRUIK VAN DE BATTERIJ:

- De lithiumknoopbatterij is niet oplaadbaar en mag dus niet worden aangesloten op een batterijoplader.
- De lithiumknoopbatterij mag niet uit elkaar worden gehaald. Bij verkeerde behandeling van de lithiumknoopbatterij bestaat er mogelijk een risico op verbranding of ontploffing.
- Breng geen modificaties aan op de batterij.
- De lithiumknoopbatterij mag niet worden beschadigd, vervormd, onder druk worden gezet of doorboord. Hij mag niet worden blootgesteld aan temperaturen hoger dan 60 graden Celsius en mag niet in vuur worden gegooid.
- Zorg dat er geen metalen voorwerp in aanraking komt met de polen van de lithiumknoopbatterij.
- Laat het Wii-systeem niet aan staan, als de batterij leeg is geraakt. Is de lithiumknoopbatterij (CR2032), die de kalender- en klokfuncties van stroom voorziet, leeggeraakt, haal deze dan uit het systeem. In het hoofdstuk 'De ingebouwde lithiumknoopbatterij (CR2032) vervangen' op pagina 132 kun je lezen hoe de batterij uit het systeem dient te worden verwijderd.
- De lithiumknoopbatterij dient uit de Wii te worden verwijderd als het systeem wordt weggegooid. Raadpleeg de informatie onder het kopje 'Batterijen weggooien' op pagina 132, wanneer de batterij weggegooid dient te worden.
- Volg de lokale wetgeving en regels voor hergebruik bij het weggooien van het Wii-systeem en gooi het systeem niet samen met de lithiumknoopbatterij weg. Raadpleeg het hoofdstuk 'Verwerking van dit product aan het eind van zijn levenscyclus' op pagina 163 voor meer informatie.

Lees de instructies over het verwijderen van de lithiumknoopbatterij op de volgende pagina. Neem de volgende waarschuwingen in acht bij het gebruik van lithiumknoopbatterijen. Verkeerd gebruik kan leiden tot een lekkende batterij, oververhitting, ontploffing of onjuist functioneren van het Wii-systeem.

⚠ WAARSCHUWING

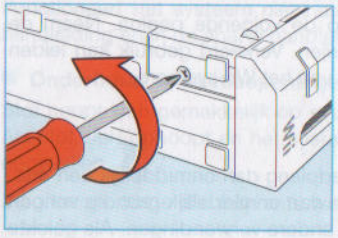
Als een batterij of gelekte batterijvloeistof per ongeluk wordt ingeslikt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts. Als gelekte batterijvloeistof in aanraking komt met de ogen, spoel de ogen dan onmiddellijk grondig schoon met water en raadpleeg een arts, aangezien dit kan leiden tot blindheid of andere verwondingen. Als gelekte batterijvloeistof in aanraking komt met het lichaam of de handen, was ze dan grondig met water en zeep. Als gelekte batterijvloeistof in aanraking komt met het Wii-systeem, veeg het systeem dan voorzichtig schoon en vermijd contact met de handen. Neem contact op met de fabrikant van de batterij voor meer informatie.

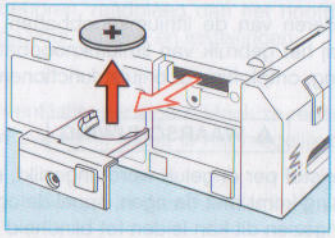
De ingebouwde lithiumknoopbatterij (CR2032) vervangen

1. Verwijder de batterijdeksel alleen als je hiertoe bent geïnstrueerd door de Nintendo Technische Dienst.
2. Batterijen dienen te worden vervangen door een ouder of voogd.
3. De lithiumknoopbatterij moet buiten bereik van kinderen worden bewaard.
4. Zet het systeem altijd uit en koppel de Wii-voeding los, voordat je de lithiumknoopbatterij vervangt.
5. Draai met een precisieschroevendraaier de schroef in de batterijdeksel los. Verwijder de deksel en haal de lithiumknoopbatterij eruit. Gebruik geen overdadige kracht. Gebruik altijd een geschikte schroevendraaier voor de schroef.
6. Het gebruik van een verkeerde schroevendraaier kan de kop van de schroef beschadigen, waardoor de batterijdeksel mogelijk niet meer verwijderd kan worden.
7. Gebruik alleen een lithiumknoopbatterij (CR2032) als vervanging van de batterij in het Wii-systeem. Plaats een nieuwe lithiumknoopbatterij (CR2032) in het systeem. Zorg dat je de lithiumknoopbatterij goed plaatst (met de minpool naar beneden). Gebruik geen beschadigde, misvormde of lekkende batterijen, aangezien zij het Wii-systeem mogelijk ernstige schade kunnen toebrengen.
8. Zet de batterijdeksel terug en draai de schroef voorzichtig vast.
9. Raadpleeg de onderstaande informatie onder het kopje 'Batterijen weggooien', wanneer je de batterij weggooit.

Batterijen weggooien

- Het kan schadelijk zijn voor het milieu om gebruikte batterijen samen met het huisvuil weg te gooien. Volg de instructies van de lokale overheid bij het weggooien van de lithiumknoopbatterij.
- In overeenstemming met de Batterijrichtlijn (2006/66/EG), dienen vanaf 26 september 2008 de stelsels voor het inzamelen en het recyclen van batterijen in alle EU-lidstaten in werking te treden. Dergelijke stelsels zijn mogelijk reeds beschikbaar in het land waar je verblijft. In dat geval mag de lithiumknoopbatterij niet samen met het overige huisvuil worden weggegooid. Neem voor meer informatie contact op met de lokale authoriteit op het gebied van afvalverwerking.





Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik van de Wii-voeding

Neem onderstaande richtlijnen in acht bij het gebruik van de Wii-voeding. Indien dit wordt nagelaten, kan dat leiden tot brand, elektrische schokken of andere schade.

⚠ WAARSCHUWING

- Gebruik alleen de met het Wii-systeem (RVL-001(EUR)) meegeleverde Wii-voeding (RVL-002(EUR)).
- De speciale voeding voldoet aan de Laagspanningsrichtlijn (2006/95/EG).
- De Wii-voeding is alleen bedoeld als stroomvoorziening voor het Wii-systeem en is zelf geen speelgoed.
- De Wii-voeding is alleen bestemd voor gebruik binnenshuis.
- Wanneer het Wii-systeem tijdens het gebruik een raar geluid maakt, vreemd ruikt of rook genereert, zet het systeem dan onmiddellijk uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met de Technische Dienst van Nintendo.
- Controleer de Wii-voeding regelmatig op beschadigingen aan het snoer, de stekker en het blok. Gebruik de voeding niet als deze beschadigd is.
- Probeer de Wii-voeding niet te repareren of uit elkaar te halen.
- Als het externe snoer van de Wii-voeding beschadigd is, mag dit alleen worden vervangen door de fabrikant, de technische dienst van de fabrikant of een ander gekwalificeerd persoon, om elektrische schokken te voorkomen.
- Sluit de Wii-voeding niet aan en koppel hem niet los met natte of bezwete handen.
- Gebruik de Wii-voeding niet als hij nat is geweest of als er een vreemd voorwerp in terecht is gekomen. Neem als dit is gebeurd contact op met de Technische Dienst van Nintendo.
- Plaats en gebruik de Wii-voeding niet in vochtige, stoffige of rokerige omgevingen.
- Gebruik de Wii-voeding niet op plaatsen waar hij in aanraking kan komen met opspattend water of andere vloeibare stoffen als sap, urine van huisdieren of olie, of op uiterst vochtige plaatsen.
- Raak de aansluiting niet aan met vingers of metalen voorwerpen.
- Ga niet op de Wii-voeding of de voedingssnoeren staan. Trek er niet aan en buig het snoer niet te ver door.
- Overbelast het systeem niet door een overdadig grote hoeveelheid accessoires op elkaar aan te sluiten.
- Verwijder regelmatig het stof van de Wii-voeding met een droge doek.
- Zet eerst het Wii-systeem uit en verwijder dan pas de stekker. Trek aan de stekker en niet aan het snoer. Het snoer kan beschadigd raken als eraan wordt getrokken, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- De Wii-voeding of Wii-snoeren mogen niet worden verhit of in de buurt van ovens of verwarmingen worden geplaatst.
- Gebruik geen overdadige kracht bij het gebruik van snoeren (in het bijzonder bij de verbinding met het Wii-voedingsblok).
- Als het Wii-systeem gedurende lange tijd niet wordt gebruikt, dient de stekker van de voeding altijd uit het stopcontact te worden verwijderd, en moet de voeding worden opgeborgen op een plek waar kleine kinderen niet bij kunnen.
- Maak geen aanpassingen aan de Wii-voeding en het voedingssnoer, en beschadig ze niet.
- Zorg dat de stekkerpennen volledig in het stopcontact zijn gestoken.
- Voor alle zekerheid wordt bij onweer aangeraden om het Wii-systeem uit te zetten, de stekker uit het stopcontact te halen en de Wii-voeding en het systeem niet aan te raken.
- Gebruik geen reistransformators of lichtdimmers, aangezien deze mogelijk het voltage kunnen veranderen.

3 Onderdelen

Wii-systeem (RVL-001(EUR))

SYSTEEMLAMPJE
Toont de status van het Wii-systeem.

- **Groen**
het systeem staat aan.
- **Oranje**
het systeem staat **stand-by**, WiiConnect24 staat aan.
- **Rood**
het systeem staat **stand-by**, WiiConnect24 staat uit.

POWER-knop
Indrukken om het Wii-systeem aan of uit (**stand-by**) te zetten.

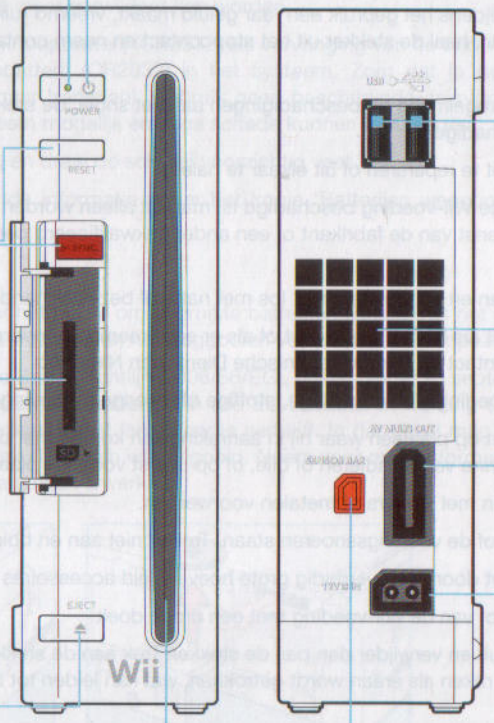
LET OP: het systeemlampje gaat niet uit als het systeem wordt uitgezet.

RESET-knop
Indrukken om de software opnieuw op te starten.

SYNC-knop
Druk tegelijkertijd op de SYNC-knop van de Wii-afstandsbediening en het Wii-systeem om de Wii-afstandsbediening te synchroniseren.
Zie pagina 152 – 153.

SD-kaartopening
Steek hier een SD-kaart in.

EJECT-knop
Indrukken om een Wii- of Nintendo GameCube-disk te verwijderen.



USB-aansluitingen
Sluit hier USB-apparaten op aan, zoals de LAN-adapter voor Wii (RVL-015, wordt apart verkocht). **Sluit geen apparaten aan die niet zijn ontworpen om te gebruiken met het Wii-systeem.**

Ventilatieuitgang
Niet blokkeren.

AV-uitgang
Sluit hier het AV-snoer op aan, dat het Wii-systeem verbindt met de televisie.

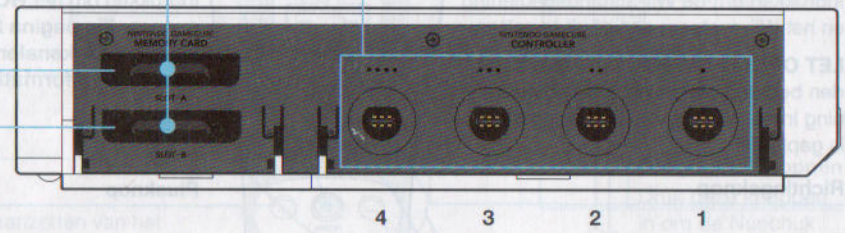
Wii-voedingsaansluiting
Sluit hier de Wii-voeding op aan.

Sensorbalkaansluiting
Sluit hier de sensorbalk op aan.

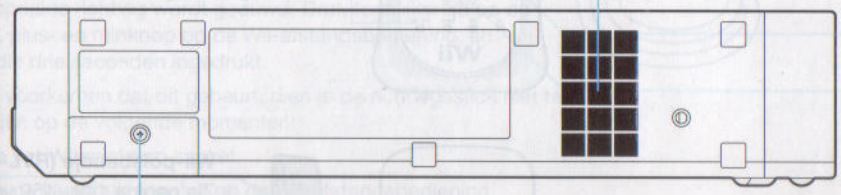
Diskslеuf
Voor het invoeren van een Wii- of Nintendo GameCube-disk. De sleuf wordt blauw verlicht en knippert als het systeem wordt aangezet of als een disk wordt ingevoerd terwijl het systeem uit stond. Als WiiConnect24 aan staat en je berichten of gegevens ontvangt, knippert de verlichting.

Openingen voor Nintendo GameCube-geheugenkaarten
Voor gebruik van Nintendo GameCube-geheugenkaarten.

Nintendo GameCube Controller-aansluitingen
Voor gebruik van Nintendo GameCube Controllers.



Ventilatieingang



Batterijdeksel
Voor toegang tot de lithiumknoopbatterij (CR2032). De batterijdeksel kan worden verwijderd als de lithiumknoopbatterij moet worden vervangen. Zie pagina 132 voor meer informatie over het vervangen van de lithiumknoopbatterij. Verwijder de deksel niet, tenzij je hiertoe wordt geïnstrueerd door de Nintendo Technische Dienst.

Wii-afstandsbediening (RVL-003)

(Afgebeeld met de Wii-afstands-bedieningshoes.)

POWER-knop
Indrukken om de Wii-afstandsbediening en het Wii-systeem aan of uit te zetten.

LET OP: de POWER-knop kan ook worden bediend als de Wii-afstandsbediening in de Wii-afstandsbedieningshoes is geplaatst.

Richtingsknop

A-knop

Minknop

Luidspreker

1-knop

2-knop

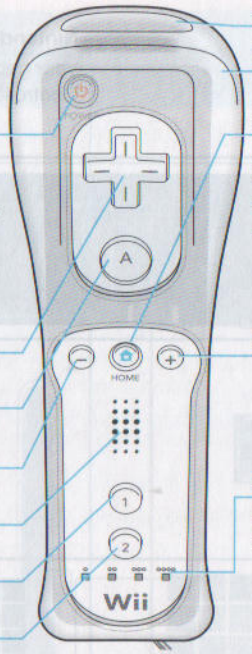
Aanwijzer

Wii-afstandsbedieningshoes (RVL-022)

HOME-knop
Indrukken om het **HOME-menu** te openen. **Zie pagina 242 van de handleiding voor kanalen en instellingen voor meer informatie.**

Plusknop

Spelerslampjes
Laat zien voor welke speler de afstandsbediening is aangemeld.



Wii-polsbandje (RVL-018A)
Zie pagina 149 – 150 voor meer informatie over het gebruik van het polsbandje.

B-knop

Zekering

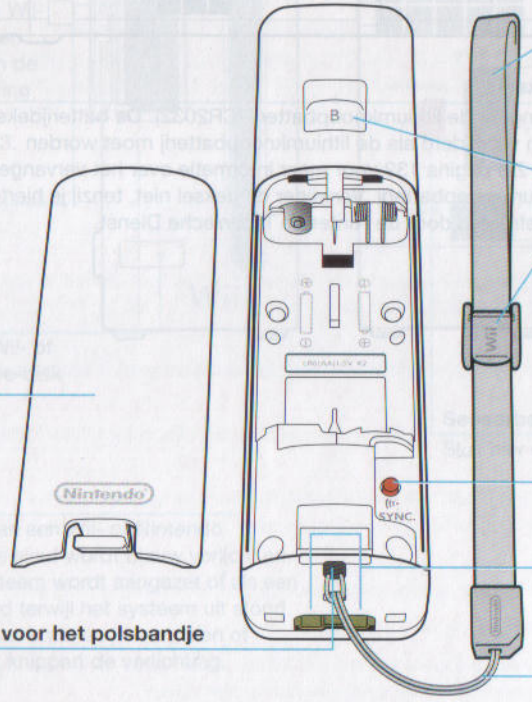
SYNC-knop
Druk tegelijkertijd op de SYNC-knop van de Wii-afstandsbediening en het Wii-systeem om de Wii-afstandsbediening te synchroniseren. Zie pagina 152 – 153.

Secundaire Controller-aansluiting
Hierop kunnen externe accessoires worden aangesloten, zoals de Nunchuk.

Koord Wii-polsbandje

Batterijklepje

Bevestigingspunt voor het polsbandje



LET OP: je kunt de levensduur van de batterijen controleren door op de HOME-knop te drukken. Zie pagina 242 van de handleiding voor kanalen en instellingen voor meer informatie.

Nunchuk (RVL-004)

Richtingsstick

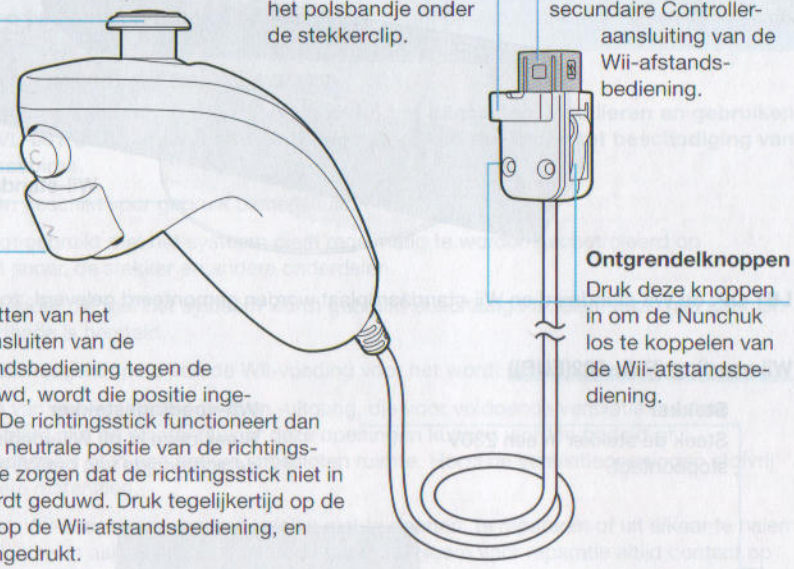
C-knop

Z-knop

Stekkerclip
Schuif het koordje van het polsbandje onder de stekkerclip.

Nunchuk-stekker
Sluit deze aan op de secundaire Controller-aansluiting van de Wii-afstands-bediening.

Ontgrendelknoppen
Druk deze knoppen in om de Nunchuk los te koppelen van de Wii-afstandsbediening.



LET OP: als bij het aanzetten van het Wii-systeem of bij het aansluiten van de Nunchuk op de Wii-afstandsbediening tegen de richtingsstick wordt geduwd, wordt die positie ingesteld als neutrale positie. De richtingsstick functioneert dan niet naar behoren. Om de neutrale positie van de richtingsstick te corrigeren, moet je zorgen dat de richtingsstick niet in een bepaalde richting wordt geduwd. Druk tegelijkertijd op de A-, B-, plus- en minknop op de Wii-afstandsbediening, en houd die drie seconden ingedrukt.

Om te voorkomen dat dit gebeurt, dien je de richtingsstick niet te bewegen op de volgende momenten:

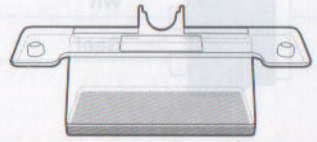
- Als je het Wii-systeem aanzet.
- Als je de Nunchuk aansluit op de Wii-afstandsbediening.
- Als je vanuit het **Wii-menu** naar een kanaal gaat.
- Als je teruggaat naar het **Wii-menu** vanuit spellen of kanalen.

Sensorbalk (RVL-014)

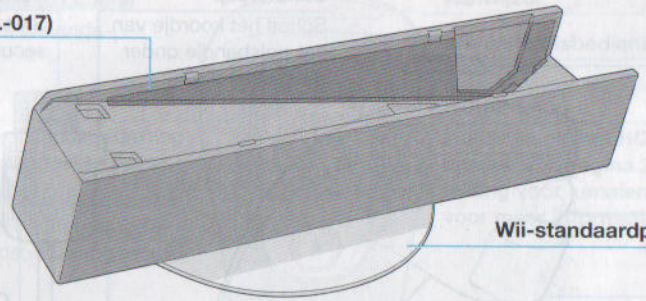
Sensorbalkstekker
Steek deze in de sensorbalkaansluiting aan de achterzijde van het Wii-systeem. Zie pagina 143 voor installatie-instructies.

Sensorbalkstandaard (RVL-016)

Zie pagina 145 voor installatie-instructies.



Wii-standaard (RVL-017)



Wii-standaardplaat (RVL-019)

LET OP: de Wii-standaard en Wii-standaardplaat worden gemonteerd geleverd, zoals hier afgebeeld.

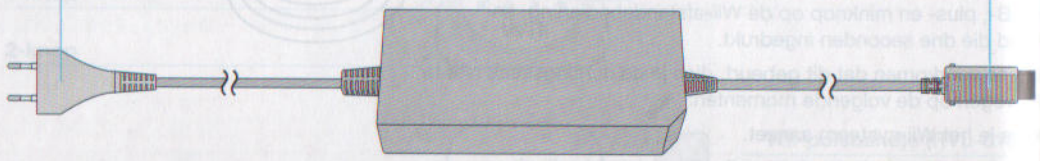
Wii-voeding (RVL-002(EUR))

Stekker

Steek de stekker in een 230V stopcontact.

Wii-voedingsstekker

Steek deze in de Wii-voedingsaansluiting aan de achterzijde van het Wii-systeem.



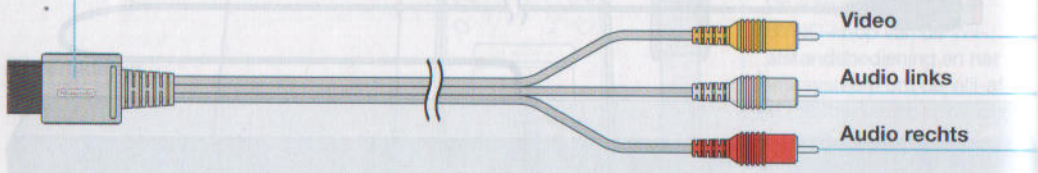
AV-snoer voor Wii (RVL-009)

AV-uitgangsstekker

Sluit deze aan op de AV-uitgang aan de achterzijde van het Wii-systeem.

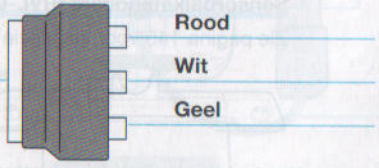
Tulpstekkers

Sluit deze aan op de AV-aansluitingen van de tv (of op de SCART-stekker, als de tv is voorzien van een SCART-aansluiting).



SCART-stekker (SNSP-015)

Sluit deze aan op de SCART-aansluiting van de tv of video-recorder.



4 Systeeminstallatie

Voorzorgsmaatregelen voor gebruik van het Wii-systeem

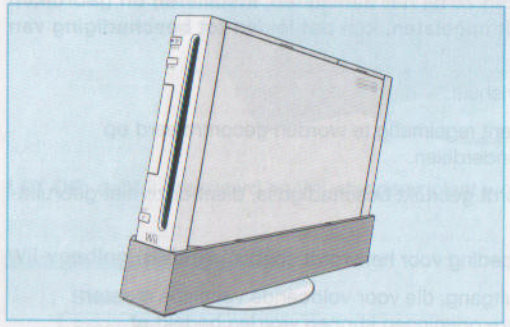
Lees onderstaande richtlijnen aandachtig door en volg ze bij het aansluiten, installeren en gebruiken van het Wii-systeem (RVL-001(EUR)). Indien dit wordt nagelaten, kan dat leiden tot beschadiging van het Wii-systeem of accessoires.

- Het Wii-systeem is alleen geschikt voor gebruik binnenshuis.
- De Wii-voeding die wordt gebruikt met het systeem dient regelmatig te worden gecontroleerd op beschadigingen aan het snoer, de stekker en andere onderdelen.
- Als de voeding of batterijlader die met het systeem wordt gebruikt beschadigd is, dient deze niet gebruikt te worden voordat de schade is hersteld.
- Het systeem moet worden losgekoppeld van de Wii-voeding voor het wordt schoongemaakt.
- Het systeem is voorzien van een ventilatieingang en -uitgang, die voor voldoende ventilatie moeten zorgen. Gebruik het systeem niet op plaatsen waar deze openingen kunnen worden bedekt of geblokkeerd, zoals op een tapijt of in een nauwe, afgesloten ruimte. Houd de ventilatieopeningen stofvrij en uit de buurt van andere materialen.
- Probeer het Wii-systeem, Wii-accessoires en onderdelen niet te openen, te repareren of uit elkaar te halen en breng er geen modificaties in aan. Hierdoor vervalt de garantie. Neem voor reparatie altijd contact op met de Nintendo Technische Dienst.
- Haal na het spelen de disk uit het systeem.
- Plaats het Wii-systeem niet op een vochtige plek, op de vloer of op andere plaatsen waar het stoffig of vuil kan worden.
- Zorg dat je het Wii-systeem, Wii-accessoires en onderdelen niet laat vallen, omstoot of op een andere manier beschadigt.
- Zet het Wii-systeem uit alvorens stekkers uit het systeem of het stopcontact te trekken. Trek niet aan het snoer, maar aan de stekker, om deze uit de betreffende aansluiting te verwijderen.
- Trek niet te hard aan de snoeren, buig ze niet te ver door en ga er niet op staan.
- Stel het Wii-systeem, Wii-accessoires en onderdelen niet bloot aan extreme warmte of kou.
- Mors geen vloeistoffen op het Wii-systeem, Wii-accessoires en onderdelen. Gebruik een zachte, licht vochtige doek om de apparatuur schoon te maken. Gebruik alleen water. Laat de apparatuur volledig drogen alvorens deze te gebruiken.

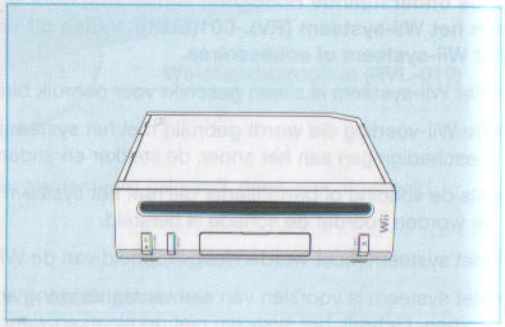
Plaatsing van het Wii-systeem

LET OP: zet het Wii-systeem op een plaats die genoeg ruimte biedt voor een goede ventilerende luchtstroom rond het systeem.

Het Wii-systeem kan zowel liggend als staand worden neergezet. Als het systeem staand wordt geplaatst, dient gebruik te worden gemaakt van de Wii-standaard.



Staand



Liggend

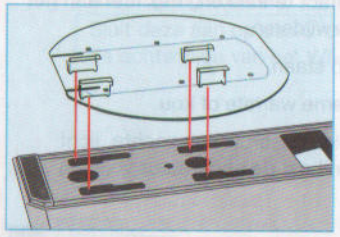
⚠ WAARSCHUWING – BESCHADIGING VAN HET SYSTEEM

Het systeem kan beschadigd raken als het omver wordt gestoten, zeker als dit gebeurt terwijl de diskdrive in gebruik is. Om de stabiliteit van het Wii-systeem te vergroten, wordt bij het systeem de Wii-standaardplaat geleverd. Deze plaat dient gebruikt te worden als het systeem staand wordt neergezet.

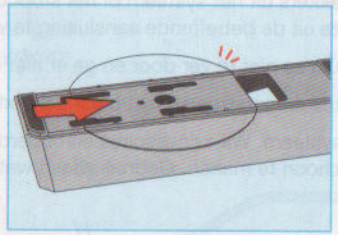
LET OP: verander de positie van het systeem niet wanneer deze aan staat.

Staande positie

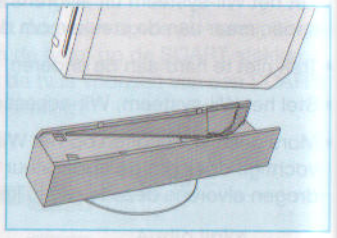
LET OP: deze onderdelen zijn bij levering reeds geassembleerd. Raken ze los van elkaar, raadpleeg dan de onderstaande instructies voor het opnieuw in elkaar zetten van de onderdelen.



1. Bevestig de Wii-standaardplaat onder het systeem door de uitsteeksels in de openingen te duwen, zoals hierboven getoond.



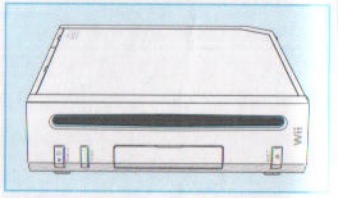
2. Schuif de standaardplaat stevig op zijn plaats, zoals getoond in de illustratie.



3. Plaats de standaard op een vlakke ondergrond en zet het systeem in de standaard. Laat het systeem in de standaard zakken, in plaats van hem van voren in de standaard te schuiven.

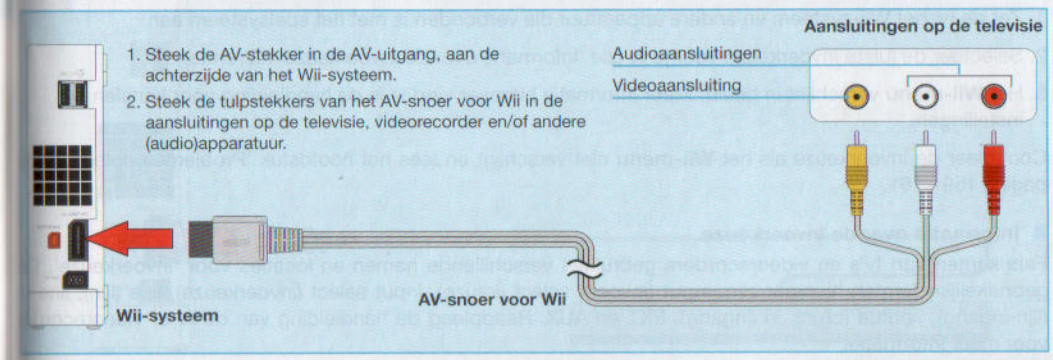
Liggende positie

Plaats het Wii-systeem op een plat, horizontaal oppervlak. Bewaar de systeemstandaard en de standaardplaat voor toekomstig gebruik, mocht de positie van het systeem worden veranderd.

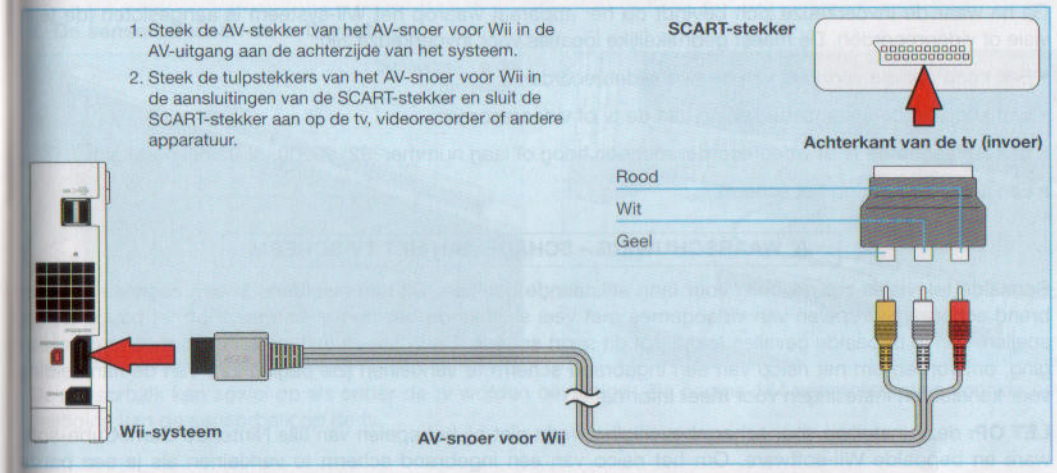


Het AV-snoer aansluiten

LET OP: alvorens verder te gaan met het aansluiten van snoeren, dienen de tv en de audioapparatuur waar het systeem op aan wordt gesloten, uitgezet te worden.


Aansluitingen op de televisie
1. Steek de AV-stekker in de AV-uitgang, aan de achterzijde van het Wii-systeem.
2. Steek de tulpstekkers van het AV-snoer voor Wii in de aansluitingen op de televisie, videorecorder en/of andere (audio)apparatuur.
Audioaansluitingen
Videoaansluiting
Wii-systeem
AV-snoer voor Wii

LET OP: in deze afbeelding wordt de aansluiting getoond voor tv's en videorecorders met een SCART-aansluiting.


1. Steek de AV-stekker van het AV-snoer voor Wii in de AV-uitgang aan de achterzijde van het systeem.
2. Steek de tulpstekkers van het AV-snoer voor Wii in de aansluitingen van de SCART-stekker en sluit de SCART-stekker aan op de tv, videorecorder of andere apparatuur.
SCART-stekker
Achterkant van de tv (invoer)
Rood
Wit
Geel
Wii-systeem
AV-snoer voor Wii

LET OP: voor een hogere beeldkwaliteit kan een componentsnoer voor Wii of een RGB-snoer voor Wii worden gebruikt (neem contact op met de Nintendo Technische Dienst als je wilt weten hoe en waar je deze accessoires kunt aanschaffen). Controleer of de tv beschikt over component-videoaansluitingen of een SCART-aansluiting, alvorens een van deze snoeren te aan te schaffen.

Los verkrijgbare snoeren

Je kunt spellen spelen met een hogere beeldkwaliteit door een optioneel, los verkrijgbaar snoer te gebruiken.

- Televisies met een componentaansluiting: componentsnoer voor Wii (RVL-011)
- Televisies die een RGB-signaal ondersteunen en zijn voorzien van een SCART-aansluiting: RGB-snoer voor Wii (RVL-013)

Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik van AV-snoeren

De volgende snoeren kunnen niet worden gebruikt.

- Stereo AV-snoer voor Nintendo GameCube (SNSP-008)
- RGB-snoer voor Nintendo GameCube (DOL-013(EUR))

Tv- en audio/video-instellingen

Als je alle stappen van de installatieprocedure hebt doorlopen en klaar bent om het Wii-systeem te gebruiken, moet de juiste aansluiting worden geselecteerd op de tv, videorecorder en/of audioapparatuur.

1. Zet de tv, het Wii-systeem en andere apparatuur die verbonden is met het spelsysteem aan.
2. Selecteer de juiste invoerkeuze voor je tv (zie 'Informatie over de invoerkeuze' hieronder).
3. Het **Wii-menu** verschijnt in beeld. Meer informatie hierover vind je in de handleiding voor kanalen en instellingen.

Controleer de invoerkeuze als het **Wii-menu** niet verschijnt en lees het hoofdstuk 'Problemen oplossen' op pagina 159–161.

Informatie over de invoerkeuze

Fabrikanten van tv's en videorecorders gebruiken verschillende namen en locaties voor 'invoerkeuze'. De gebruikelijke termen hiervoor zijn: input (invoer), select (keuze), input select (invoerkeuze), line (lijn), line in (lijn-ingang), source (bron), in (ingang), EXT en AUX. Raadpleeg de handleiding van de tv of videorecorder voor meer informatie.

LET OP: met de invoerkeuze is het mogelijk om te schakelen tussen de verschillende aansluitingen op de tv of videorecorder, zoals tussen de televisieantenne en de AV-aansluiting(en).

Ga na waar de invoerkeuze zich bevindt op het apparaat waarop het Wii-systeem is aangesloten (de televisie of videorecorder). De meest gebruikelijke locaties voor invoerkeuze zijn:

- Een knop aan de voorkant van de tv of videorecorder.
- Een knop op de afstandsbediening van de tv of videorecorder.
- Een kanaal op de tv of videorecorder met een hoog of laag nummer (92, 99, 00, of 02 bijvoorbeeld).
- Een selectiemenu op het scherm.

⚠ WAARSCHUWING – SCHADE AAN HET TV-SCHERM

Bepaalde televisies zijn gevoelig voor lang stilstaande beelden. Dit kan resulteren in een zogenaamd ingebrand scherm. Het spelen van videogames met veel stilstaande beelden of patronen, of het pauzeren van spellen, kan in bepaalde gevallen leiden tot dit soort schade. De Wii heeft een instelling voor schermbeveiliging, ontworpen om het risico van een ingebrand scherm te verkleinen (zie pagina 228 van de handleiding voor kanalen en instellingen voor meer informatie).

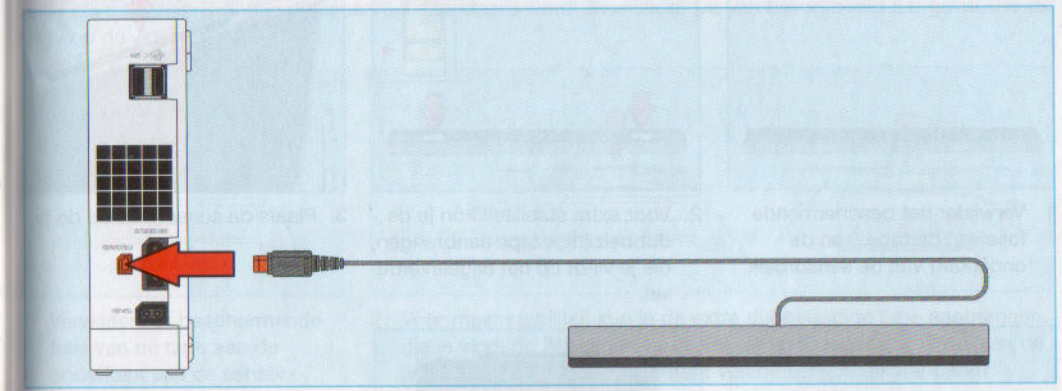
LET OP: deze instelling voor schermbeveiliging werkt niet bij het spelen van alle Nintendo GameCube-software en bepaalde Wii-software. Om het risico van een ingebrand scherm te verkleinen als je een pauze neemt, raden we aan dat je het spel pauzeert en de tv uitzet tot je verdergaat met spelen. Mogelijk heeft je tv een eigen instelling voor schermbeveiliging, die het beeld verduistert of helemaal uitschakelt. Volg de aanwijzingen van de fabrikant van je tv om een ingebrand scherm te voorkomen.

Alvorens het Wii-systeem op een tv aan te sluiten, moet eerst alle bij de tv geleverde documentatie worden doorgelezen, om na te gaan of videogames op de tv kunnen worden gespeeld zonder het scherm te beschadigen. Dit geldt vooral voor projectie- en plasmatelevisies.

Neem bij twijfel contact op met de fabrikant van de tv. Nintendo noch haar partners zijn aansprakelijk voor schade aan je televisie.

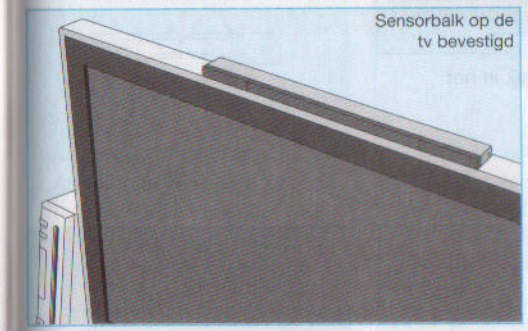
De sensorbalk installeren

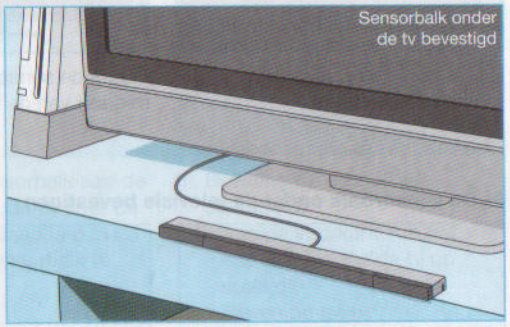
De sensorbalk aansluiten



Steek de sensorbalkstekker in de sensorbalkaansluiting aan de achterzijde van het Wii-systeem.

De sensorbalk aan de tv bevestigen



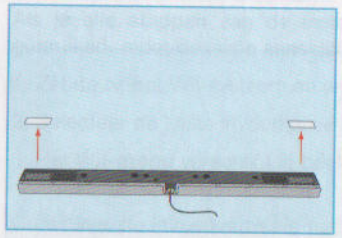


De sensorbalk kan zowel op als onder de tv worden bevestigd. Zie pagina 144 voor instructies voor de bevestiging van de sensorbalk op de tv.

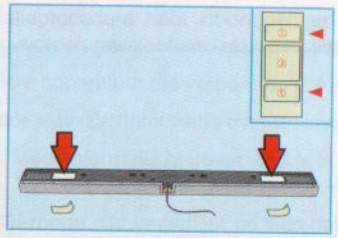
⚠ WAARSCHUWING

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. De bevestigingstape voor de sensorbalk, en het beschermende folie van de bevestigingstape, de sensorbalkstandaard en de sensorbalk kunnen gevaarlijk zijn als ze worden ingeslikt.

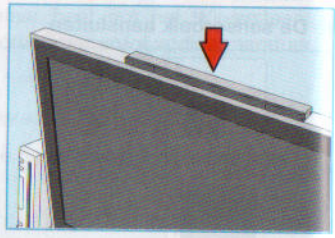
De sensorbalk op de televisie bevestigen



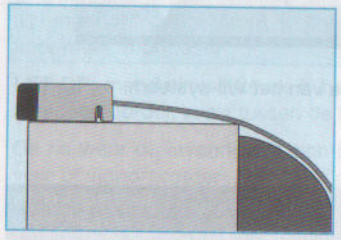
1. Verwijder het beschermende folie van de tape, aan de onderkant van de sensorbalk.



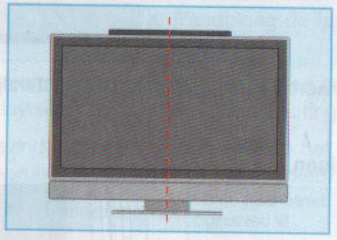
2. Voor extra stabiliteit kun je de dubbelzijdige tape aanbrengen, die je vindt op het bijgeleverde vel.



3. Plaats de sensorbalk op de tv.

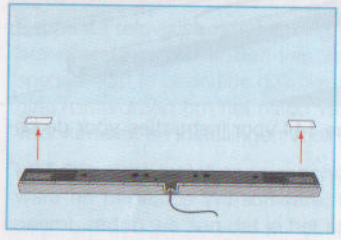


Plaats de sensorbalk zover mogelijk naar voren.

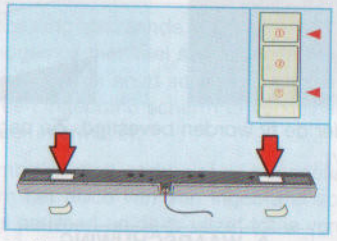


Plaats de sensorbalk in het midden van de tv.

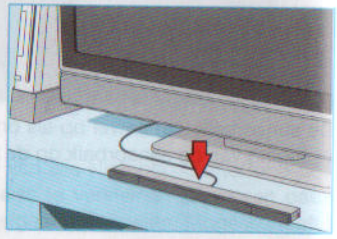
De sensorbalk onder de televisie bevestigen



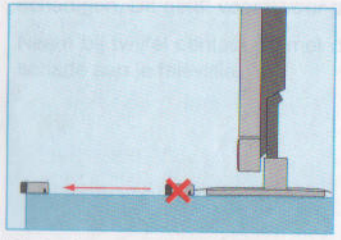
1. Verwijder het beschermende folie van de tape, aan de onderkant van de sensorbalk.



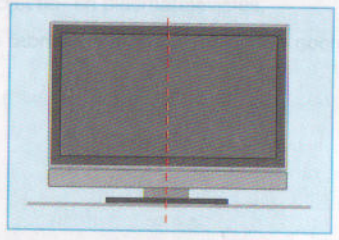
2. Voor extra stabiliteit kun je de dubbelzijdige tape aanbrengen, die je vindt op het bijgeleverde vel.



3. Plaats de sensorbalk vooraan, op het oppervlak waar de tv op staat. Plaats de sensorbalk niet onder het oppervlak, zoals onder een plank waar de televisie op staat.



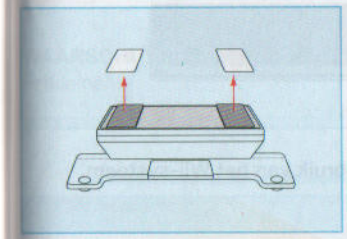
Plaats de sensorbalk zover mogelijk naar voren.



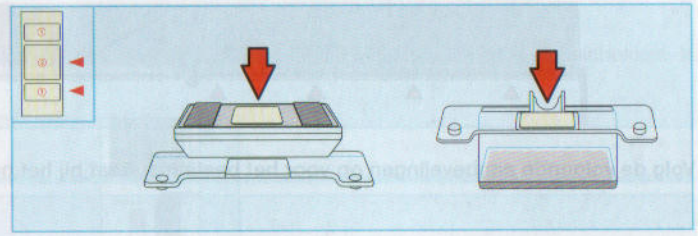
Plaats de sensorbalk zo, dat het midden ervan op een lijn ligt met het midden van de tv.

De sensorbalkstandaard gebruiken

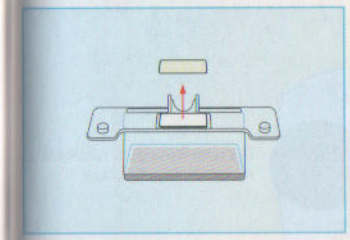
In bepaalde situaties werkt de communicatie tussen de Wii-afstandsbediening en de sensorbalk mogelijk beter als de sensorbalk aan de sensorbalkstandaard wordt bevestigd. Dit kan bijvoorbeeld het geval zijn als de tv op de vloer staat.



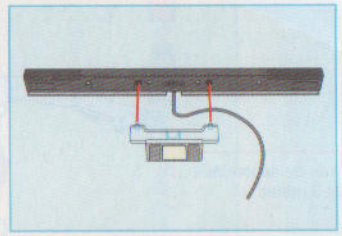
1. Verwijder het beschermende folie van de tape aan de onderkant van de sensorbalkstandaard.



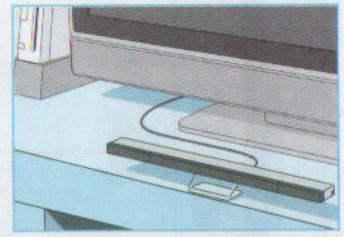
2. Voor meer stabiliteit kun je de extra dubbelzijdige tape aanbrengen, die je vindt op het bijgeleverde vel. Je kunt deze tape zowel aan de bovenkant als aan de onderkant van de sensorbalkstandaard plakken.



3. Als je de extra dubbelzijdige tape gebruikt, verwijder dan het beschermende folie van de bovenkant van de sensorbalkstandaard.



4. Bevestig de sensorbalk aan de sensorbalkstandaard, door de pennen op de standaard in de gaten van de sensorbalk te drukken.



5. Bevestig de sensorbalkstandaard:
   - Aan de voorkant van het oppervlak waar de tv op staat of,
   - Boven op de tv.

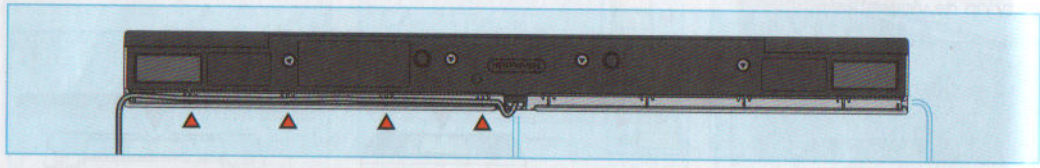
   Plaats de sensorbalk niet onder het oppervlak, zoals onder een plank waar de televisie op staat.

Zorg dat je:

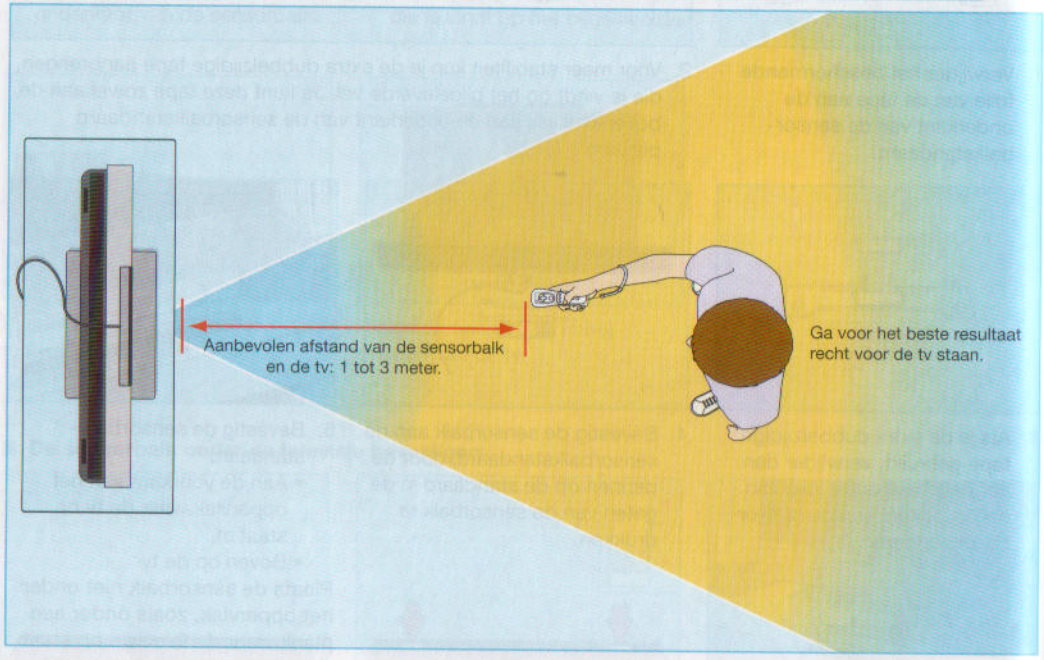
- De sensorbalk zo plaatst, dat het midden ervan op een lijn ligt met het midden van de tv.
- De sensorbalk zover mogelijk naar voren plaatst.

Plaatsing van het sensorbalksnoer

Indien gewenst, kun je het snoer van de sensorbalk door de richel laten lopen die zich aan de onderzijde van de sensorbalk bevindt, om het snoer naar links of naar rechts te laten lopen.



Volg de volgende aanbevelingen op voor het beste resultaat bij het gebruik van het Wii-systeem.



⚠ LET OP – ZORG VOOR VOLDOENDE RUIMTE

Zorg dat je tijdens het spelen voldoende ruimte hebt en dat andere mensen of voorwerpen zich niet binnen jouw bereik bevinden. Dit om de kans op ongelukken te verkleinen.

Volg deze richtlijnen voor optimaal gebruik van de Wii-afstandsbediening:

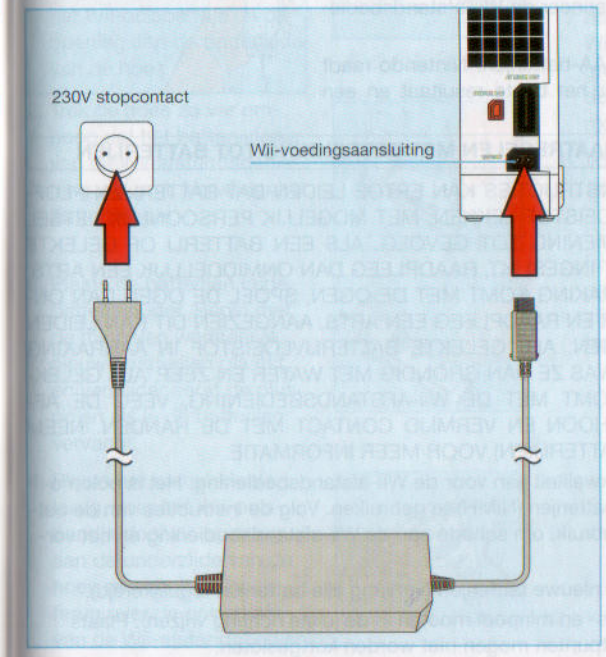
- Zorg dat het signaal tussen de Wii-afstandsbediening, de sensorbalk en het Wii-systeem niet wordt geblokkeerd.
- Bewaar voldoende afstand tussen de Wii-afstandsbediening en de sensorbalk en de tv, bij gebruik van de afstandsbediening. De optimale afstand bedraagt ca. 1 tot 3 meter.
- Zorg dat er geen felle lichtbronnen (zoals zonlicht) schijnen achter of dicht bij de tv, of in de richting van de afstandsbediening, en dat er geen fel licht wordt gereflecteerd door het tv-scherm in de richting van de afstandsbediening.
- Plaats de sensorbalk niet in de buurt van sterk reflecterende oppervlakken.
- Zorg dat er zich geen bronnen van infrarood licht in de speelomgeving bevinden, zoals elektrische kachels, propaan- of kerosinekachels, vlammen van open haarden of kaarsen, ovens of andere warmtebronnen.

Lees de volgende pagina's over het gebruik van de Wii-afstandsbediening, de Nunchuk en Nintendo GameCube Controllers, voordat het Wii-systeem in gebruik wordt genomen.

Wii-voeding

1. Steek de voedingsstekker van de Wii-voeding in de voedingsaansluiting aan de achterzijde van het systeem.
2. Steek de stekker in een 230V stopcontact.

WAARSCHUWING: steek de stekker zo ver mogelijk in het stopcontact, om de kans op schokken te verkleinen.



5 De Wii-afstandsbediening gebruiken

Voorbereiding van de Wii-afstandsbediening

De Wii-afstandsbediening wordt geleverd in de Wii-afstandsbedieningshoes.

Nintendo raadt aan de Wii-afstandsbediening in zijn hoes te laten zitten, om schade aan de Wii-afstandsbediening of voorwerpen in de omgeving, of verwonding van andere mensen te voorkomen, wanneer de Wii-afstandsbediening uit de hand glipt.

De Wii-afstandsbediening maakt gebruik van AA-batterijen. Nintendo raadt alkalinebatterijen van hoge kwaliteit aan, voor het beste resultaat en een langere levensduur.

⚠ WAARSCHUWING – VOORZORGSMAATREGELEN MET BETREKKING TOT BATTERIJEN

HET NIET NALEVEN VAN ONDERSTAANDE INSTRUCTIES KAN ERTOE LEIDEN DAT BATTERIJEN PLOFGELUIDEN MAKEN EN GIFTIGE BATTERIJVLOEISTOF LEKKEN, MET MOGELIJK PERSOONLIJK LETSEL EN/OF SCHADE AAN DE Wii-AFSTANDSBEDIENING TOT GEVOLG. ALS EEN BATTERIJ OF GELEKTE BATTERIJVLOEISTOF PER ONGELUK WORDT INGESLIKT, RAADPLEEG DAN ONMIDDELLIJK EEN ARTS. ALS GELEKTE BATTERIJVLOEISTOF IN AANRAKING KOMT MET DE OGEN, SPOEL DE OGEN DAN ONMIDDELLIJK GRONDIG SCHOON MET WATER EN RAADPLEEG EEN ARTS, AANGEZIEN DIT KAN LEIDEN TOT BLINDHEID OF ANDERE VERWONDINGEN. ALS GELEKTE BATTERIJVLOEISTOF IN AANRAKING KOMT MET HET LICHAAM OF DE HANDEN, WAS ZE DAN GRONDIG MET WATER EN ZEEP. ALS GELEKTE BATTERIJVLOEISTOF IN AANRAKING KOMT MET DE Wii-AFSTANDSBEDIENING, VEEG DE AFSTANDSBEDIENING DAN VOORZICHTIG SCHOON EN VERMIJD CONTACT MET DE HANDEN. NEEM CONTACT OP MET DE FABRIKANT VAN DE BATTERIJ(EN) VOOR MEER INFORMATIE.

1. Nintendo raadt alkalinebatterijen van hoge kwaliteit aan voor de Wii-afstandsbediening. Het is ook mogelijk om oplaadbare nikkel-metaalhydridebatterijen (NiMH) te gebruiken. Volg de instructies van de batterijenfabrikant voor veiligheid en correct gebruik, om schade aan de Wii-afstandsbediening en het vervallen van de garantie te voorkomen.
2. Plaats geen gebruikte batterijen samen met nieuwe batterijen (vervang alle batterijen tegelijkertijd).
3. Plaats batterijen niet achterstevoren (de plus- en minpool moeten in de juiste richting wijzen). Plaats eerst de minpool van de batterij. De aansluitpunten mogen niet worden kortgesloten.
4. Laat lege batterijen niet in de Wii-afstandsbediening zitten.
5. Plaats geen batterijen van verschillende types tegelijkertijd (plaats geen alkaline- bij koolstof-zink-batterijen of batterijen van verschillende merken bij elkaar).
6. Laat batterijen niet in de Wii-afstandsbediening zitten, als deze voor langere tijd niet wordt gebruikt.
7. Haal de batterijen uit de Wii-afstandsbediening als ze leeg zijn.
8. Stel batterijen niet bloot aan hitte en gooi ze niet in vuur.
9. Gebruik geen batterij waarvan het omhulsel is gescheurd of op een andere manier is beschadigd.
10. **ALGEMENE OPMERKING:** als je oplaadbare nikkel-metaalhydridebatterijen gebruikt, verwijder deze dan uit de Wii-afstandsbediening voordat je ze oplaadt. Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
11. Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
12. De batterijen moeten uit de Wii-afstandsbediening worden gehaald, voordat een afstandsbediening wordt weggegooid. Raadpleeg voor het weggooien van de AA-batterijen de onderstaande informatie.

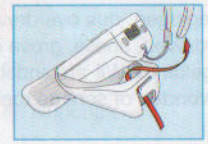
Batterijen weggooien

- Het kan schadelijk zijn voor het milieu om gebruikte batterijen samen met het huisvuil weg te gooien. Volg de instructies van de lokale overheid bij het weggooien van de batterij(en).
- In overeenstemming met de Batterijrichtlijn (2006/66/EG), dienen vanaf 26 september 2008 de stelsels voor het inzamelen en het recyclen van batterijen in alle EU-lidstaten in werking te treden. Dergelijke stelsels zijn mogelijk reeds beschikbaar in het land waar je verblijft. In dat geval mogen batterijen niet samen met het overige huisvuil worden weggegooid. Neem voor meer informatie contact op met de lokale autoriteit op het gebied van afvalverwerking.

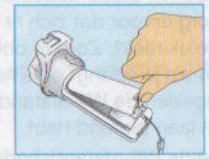
⚠ WAARSCHUWING

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Het Wii-polsbandje kan zich rond de nek wikkelen.

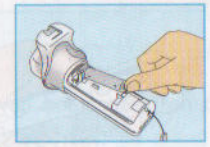
Batterijen plaatsen



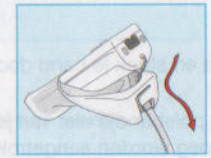
1. Schuif de Wii-afstandsbedieningshoes aan de onderkant van de Wii-afstandsbediening omhoog en trek het Wii-polsbandje uit de opening aan de onderzijde van de hoes.



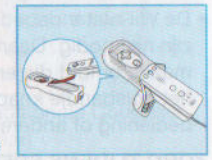
2. Trek de hoes zo ver omhoog dat het batterijklepje van de Wii-afstandsbediening vrijkomt. Verwijder het batterijklepje.



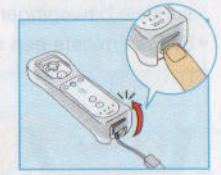
3. Plaats de batterijen in de batterijhouder. Begin met de minpolen wanneer je nieuwe batterijen plaatst, en verwijder eerst de pluspolen als je de batterijen vervangt.



4. Plaats het batterijklepje terug, voer het Wii-polsbandje door de opening aan de onderzijde van de hoes en schuif de hoes terug over de onderkant van de Wii-afstandsbediening.



5. Als je de Wii-afstandsbediening uit de hoes haalt, kun je de hoes weer om de afstandsbediening doen door de bovenkant van de Wii-afstandsbediening in de grote opening aan de voorkant van de hoes te doen. Zorg dat je de Wii-afstandsbediening zover mogelijk de hoes in duwt.
6. Voer het Wii-polsbandje door de opening aan de onderzijde van de hoes, zoals getoond in stap 4.



7. Duw het flapje van de hoes in de secundaire Controlleraansluiting, aan de onderzijde van de Wii-afstandsbediening.

⚠ WAARSCHUWING – HET Wii-POLSBANDJE GEBRUIKEN

Houd de Wii-afstandsbediening en Nunchuk (indien gebruikt) altijd stevig vast. Gebruik altijd het Wii-polsbandje om te voorkomen dat de Wii-afstandsbediening uit de hand glipt en het risico te verkleinen dat de Wii-afstandsbediening beschadigd raakt, schade toebrengt aan voorwerpen in de omgeving of mensen verwondt. Neem bij het spelen van spellen op de Wii, voldoende afstand om te voorkomen dat andere personen of voorwerpen worden geraakt. Stop met spelen en droog je handen als ze bezweet of vochtig worden. De Wii-afstandsbediening reageert op kleine bewegingen, dus gebruik geen overdadige, snelle of wijd zwaaiende bewegingen.

DOE ALTIJD HET Wii-POLSBANDJE OM ALS JE DE Wii-AFSTANDSBEDIENING GEBRUIKT

- Zorg dat alle spelers het polsbandje gebruiken en dat de zekering goed is aangeschoven.
- Als je de Wii-afstandsbediening deelt met meer spelers, zorg dan dat iedereen het polsbandje op de juiste manier omdoet.
- Het gebruiken van het Wii-polsbandje helpt voorkomen dat de Wii-afstandsbediening door de kamer vliegt of valt als je hem gedurende het spel per ongeluk loslaat.

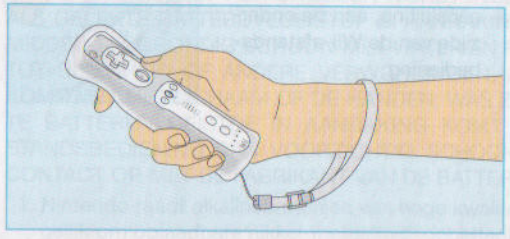
HOUD DE Wii-AFSTANDSBEDIENING (EN DE NUNCHUK, ALS DEZE WORDT GEBRUIKT) STEVIG VAST, LAAT HEM NIET LOS EN ZWAAI ER NIET MEER MEE DAN NODIG IS

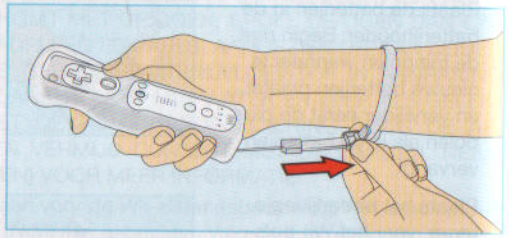
- Laat tijdens een spel de Wii-afstandsbediening zelfs niet los als je het polsbandje draagt.
- Laat tijdens een spel (als deze wordt gebruikt) NOOIT de Nunchuk vallen of in het rond zwaaien.

- Volg de spelinstructies voor het loslaten van voorwerpen op het scherm, zoals ballen en zwaarden. Normaal gesproken doe je dit door een knop los te laten of in te drukken. Laat de Wii-afstandsbediening NOOIT zelf los om een functie in een spel uit te voeren.
- Als je handen zweterig of door een andere oorzaak nat worden, stop dan met spelen om ze af te drogen voordat je verdergaat.
- De Wii-afstandsbediening reageert al op subtiele bewegingen, dus overdreven of krachtige bewegingen zijn niet nodig. Daarom raden we aan dat je geen overdreven, snelle, grove of zwaaiende bewegingen maakt, omdat die ervoor kunnen zorgen dat je per ongeluk de Wii-afstandsbediening loslaat of zelfs dat het polsbandje knapt. Dit kan mensen in de buurt verwonden of schade toebrengen aan de Wii-afstandsbediening of andere voorwerpen.

ZORG TIJDENS SPELLEN VOOR VOLDOENDE AFSTAND OM JE HEEN

- De kans is groot dat je beweegt bij het gebruiken van de Wii-afstandsbediening, dus zorg ervoor dat de gebieden waar je naartoe beweegt begaanbaar zijn. Zorg ervoor dat zich er geen meubels, voorwerpen of andere personen bevinden, zodat je deze niet per ongeluk raakt. Zorg er ook voor dat zich geen voorwerpen boven je bevinden, zoals lampen, die je kunt raken als je springt of je handen boven je houdt. Uiteraard zijn zulke bewegingen niet noodzakelijk, aangezien de Wii-afstandsbediening al reageert op subtiele bewegingen. Wees extra voorzichtig als je een laag plafond hebt.
- Blijf ten minste een meter bij de televisie vandaan als je de Wii-afstandsbediening gebruikt.





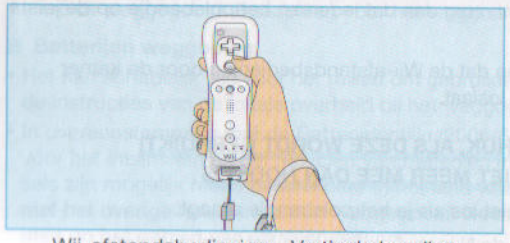
1. Open het lipje van de zekering van het Wii-polsbandje en steek je hand door de lus. Houd de Wii-afstandsbediening stevig vast.
2. Schuif de zekering van het polsbandje aan, zodat het polsbandje niet van je pols schiet. Schuif de zekering niet te strak aan. De zekering moet net strak genoeg worden aangetrokken om het Wii-polsbandje op zijn plek te houden. Sluit het lipje van de zekering om hem op zijn plek te houden.

De Wii-afstandsbediening vasthouden

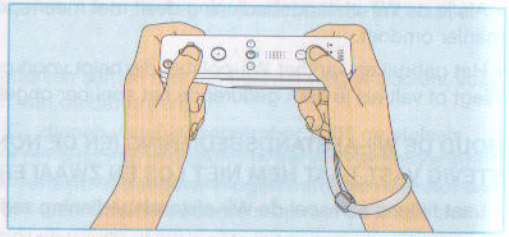
De manier waarop je de Wii-afstandsbediening moet vasthouden hangt af van het spel. Bij het ene spel moet de afstandsbediening met één hand worden bediend, bij het andere spel met twee handen. Raadpleeg de handleiding van het spel in kwestie, om te weten te komen welke besturingswijze vereist is voor dat spel. Maar welk spel je ook speelt, houd de Wii-afstandsbediening altijd stevig vast en draag altijd het Wii-polsbandje.

Combinaties en houdingen met de Wii-afstandsbediening

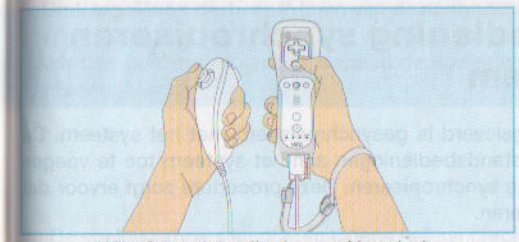
- De afstandsbediening kan op zichzelf worden gebruikt of in verschillende combinaties, wanneer er andere Wii-accessoires op worden aangesloten. Deze combinaties kunnen zowel links- als rechtshandig worden gebruikt.
- De configuratie hangt af van het spel dat je speelt. Bekijk de handleiding van het spel dat je speelt voor specifieke eisen met betrekking tot de afstandsbediening.



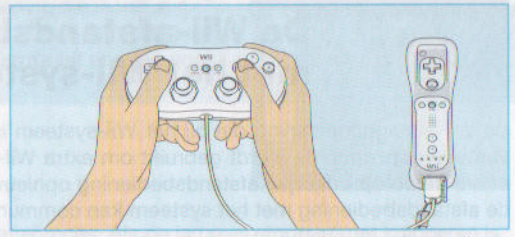
Wii-afstandsbediening – Verticale houding



Wii-afstandsbediening – Horizontale houding



Wii-afstandsbediening en Nunchuk

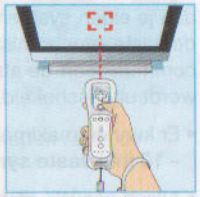


Wii-afstandsbediening en Traditionele Controller (los verkrijgbaar)

Basishandelingen

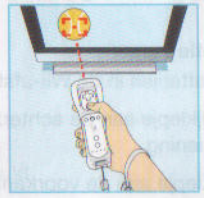
Richten

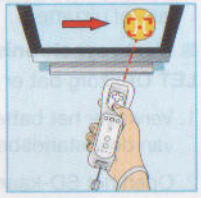
Richt de Wii-afstandsbediening op een bepaalde plek op het tv-scherm.



Vasthouden of oppakken

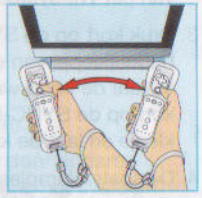
Richt op een bepaalde plek van het scherm en beweeg de afstandsbediening, terwijl je een knop indrukt.





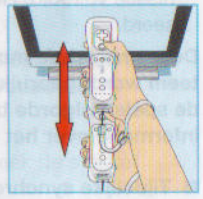
Zwaaien

Zwaai de afstandsbediening heen en weer.



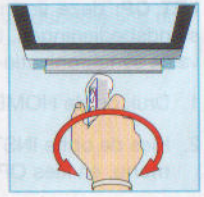
Duwen of trekken

Beweeg de afstandsbediening vooruit of achteruit.



Kantelen

Kantel de afstandsbediening door je pols te draaien.



6 De Wii-afstandsbediening synchroniseren met het Wii-systeem

De Wii-afstandsbediening die bij het Wii-systeem is geleverd is gesynchroniseerd met het systeem. De **vaste synchronisatie** wordt gebruikt om extra Wii-afstandsbedieningen aan het systeem toe te voegen of om de oorspronkelijke afstandsbediening opnieuw te synchroniseren. Deze procedure zorgt ervoor dat de afstandsbediening met het systeem kan communiceren.

Er zijn twee verschillende manieren om te synchroniseren (syncen)

Vaste synchronisatie – Als de afstandsbediening gesynchroniseerd is met een systeem blijft dit zo, tenzij je deze instelling overschrijft door de afstandsbediening met een ander systeem te syncen.

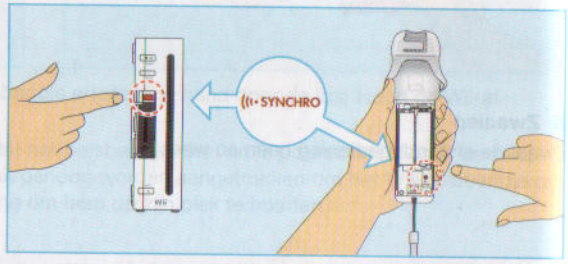
Tijdelijke synchronisatie – Hiermee kun je de afstandsbediening tijdelijk op een ander systeem gebruiken dan je eigen systeem of een afstandsbediening van een vriend op jouw systeem gebruiken. Hiermee wordt de vaste synchronisatie-instelling van de afstandsbediening niet overschreven. Met dit type synchronisatie communiceert de afstandsbediening alleen met het systeem, zolang het systeem aan staat. Als het systeem wordt uitgeschakeld, wordt de synchronisatie met het systeem opgeheven.

- Er kunnen maximaal 16 Wii-afstandsbedieningen tegelijkertijd zijn gesynchroniseerd met een Wii-systeem – 10 met **vaste synchronisatie** en 6 met **tijdelijke synchronisatie**.
- Alleen een Wii-afstandsbediening die is gesynchroniseerd met **vaste synchronisatie** kan het systeem aan- of uitzetten.

Vaste synchronisatie

LET OP: zorg dat er batterijen in de Wii-afstandsbediening zitten.

1. Verwijder het batterijklepje aan de achterzijde van de afstandsbediening.
2. Open het SD-kaartklepje aan de voorkant van het Wii-systeem.
3. Druk kort op de SYNC-knop achter het batterijklepje van de Wii-afstandsbediening en laat de knop weer los. Druk vervolgens kort op de SYNC-knop achter het SD-kaartklepje en laat de knop weer los.



4. De spelerslampjes knipperen tijdens het synchronisatieproces. Als het knipperen stopt is de synchronisatie voltooid. Het brandende lampje geeft aan voor welke speler de afstandsbediening is gesynchroniseerd.

Deze procedure moet worden doorlopen voor iedere extra Wii-afstandsbediening die met het systeem wordt gebruikt. De volgorde waarin de afstandsbedieningen worden gesynchroniseerd, bepaalt de spelervolgorde bij spellen voor meer spelers. Zie 'Tijdelijke synchronisatie' hieronder voor meer informatie over het tijdelijk wijzigen van de volgorde van de afstandsbedieningen.

Tijdelijke synchronisatie

LET OP: deze vorm van synchronisatie overschrijft tijdelijk de vaste synchronisatie-instelling van alle afstandsbedieningen, totdat het Wii-systeem uit wordt gezet. Als het systeem daarna wordt aangezet, zijn de vaste synchronisatie-instellingen weer van kracht.

1. Druk op de HOME-knop van een afstandsbediening die gesynchroniseerd is met het systeem.
2. Kies de optie INSTELLINGEN Wii-AFSTANDSBEDIENING in het **HOME-menu**, en kies OPNIEUW INSTELLEN.

3. Druk tegelijk op de 1- en 2-knop van de afstandsbediening die je wilt synchroniseren met het systeem. **De volgorde waarin de afstandsbedieningen worden gesynchroniseerd, bepaalt de spelersvolgorde bij spellen voor meer spelers.**

4. De spelerslampjes knipperen tijdens het synchronisatieproces. Als de lampjes stoppen met knipperen is de synchronisatie voltooid.

Het aantal knipperende spelerslampjes is een indicatie van de levensduur van de batterijen in de Wii-afstandsbediening die wordt gesynchroniseerd.

Na de synchronisatie geeft het oplichtende spelerslampje het spelersnummer voor die Wii-afstandsbediening aan.

LET OP: de **tijdelijke synchronisatie** is niet permanent. Onder de volgende omstandigheden raakt de Wii-afstandsbediening zijn synchronisatie kwijt:

- Als je het systeem uitschakelt door de POWER-knop op de Wii-afstandsbediening of op het Wii-systeem in te drukken.
- Als je vanuit het **Wii-menu** naar een spel of kanaal gaat.
- Als je vanuit een spel of kanaal teruggaat naar het **Wii-menu**.
- Als je kiest voor TITELSCHERM in het **HOME-menu**.
- Als je de RESET-knop op de voorkant van het Wii-systeem indrukt.

Belangrijke richtlijnen voor draadloze communicatie

- Speel op een afstand van 1 tot 3 meter voor het beste resultaat
- Zorg dat je je recht tegenover de tv en de aangesloten sensorbalk bevindt.
- Zorg dat er zo min mogelijk mensen of voorwerpen tussen jou en het Wii-systeem staan.
- Vermijd storing door andere apparaten. Als de communicatie lijkt te worden beïnvloed door andere apparaten (draadloos LAN, magnetronovens, draadloze apparaten, computers), verplaats het systeem dan naar een andere plek of schakel het apparaat uit dat voor de storing zorgt.

LET OP: als de Wii-afstandsbediening zijn synchronisatie met het Wii-systeem verliest en het niet lukt de afstandsbediening opnieuw te synchroniseren, probeer dan de volgende procedure:

1. Zet het Wii-systeem uit met de POWER-knop op het systeem.
2. Haal gedurende tien seconden de stekker van de Wii-voeding uit het stopcontact. Steek de stekker daarna weer in het stopcontact.
3. Zet het Wii-systeem aan met de POWER-knop op het systeem en probeer de Wii-afstandsbediening nog eens te synchroniseren.

7 De Nunchuk gebruiken

De Nunchuk aansluiten en gebruiken (RVL 004)

WAARSCHUWING: houd de Wii-afstandsbediening altijd stevig vast en gebruik altijd het Wii-polsbandje om te helpen voorkomen dat de Wii-afstandsbediening en de Nunchuk uit de hand glippen en het risico te verkleinen dat de Wii-afstandsbediening en de Nunchuk beschadigd raken, schade toebrengen aan voorwerpen in de omgeving of mensen verwonden, mocht je deze tijdens een spel per ongeluk loslaten. Draag altijd het Wii-polsbandje en laat de Nunchuk nooit in het rond zwaaien. Neem, bij het gebruik van de Wii-afstandsbediening en de Nunchuk, voldoende afstand om te voorkomen dat andere personen of voorwerpen worden geraakt.

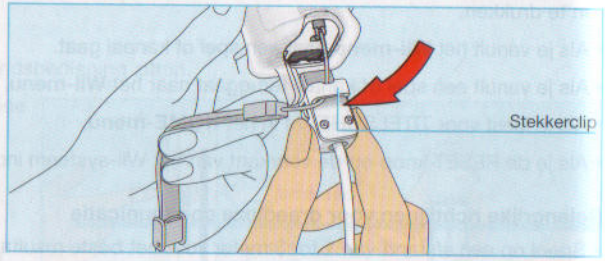
Sluit de Nunchuk aan zoals omschreven. Schuif het koordje van het Wii-polsbandje onder de stekkerclip om te voorkomen dat de Nunchuk-stekker losschiet uit de secundaire Controller-aansluiting op de Wii-afstandsbediening en mensen of voorwerpen raakt.

⚠ WAARSCHUWING

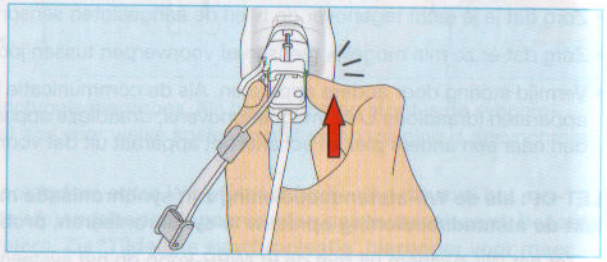
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Let op dat het Wii-polsbandje en het snoer van de Nunchuk zich niet rond de nek wikkelen.

De Nunchuk aansluiten

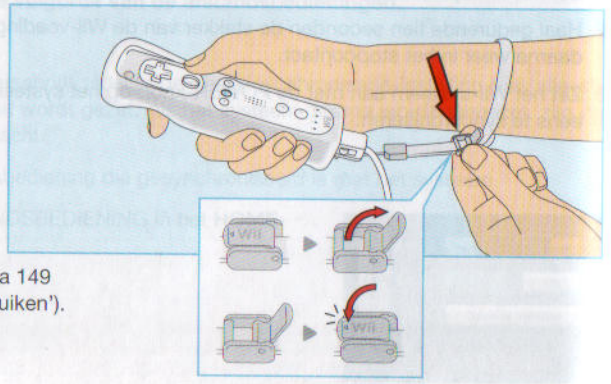
1. Schuif het koordje van het Wii-polsbandje onder de stekkerclip.



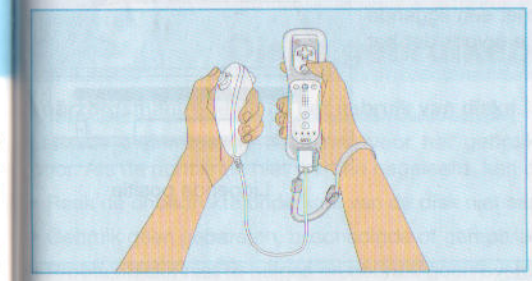
2. Steek de Nunchuk-stekker in de secundaire Controller-aansluiting onder op de Wii-afstandsbediening tot deze op zijn plek 'klikt'.



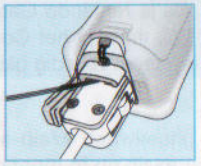
3. Open het lipje van de zekering van het Wii-polsbandje en steek je hand door de lus. Pak de Wii-afstandsbediening stevig vast. Schuif de zekering van het polsbandje aan, zodat het polsbandje niet van je pols schiet. Schuif de zekering niet te strak aan. De zekering moet net strak genoeg worden aangetrokken om het Wii-polsbandje op zijn plek te houden. Sluit het lipje van de zekering om hem op zijn plek te houden (zie ook pagina 149 'Waarschuwing – Het Wii-polsbandje gebruiken').



De Nunchuk en Wii-afstandsbediening vasthouden (Nunchuk-combinatie)



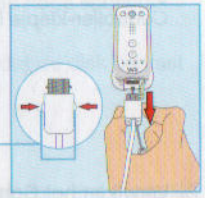
LET OP: zorg dat het koordje van het Wii-polsbandje onder de stekkerclip is geschoven.



De Nunchuk ontgrendelen

Duw de ontgrendelknoppen aan beide zijden van de Nunchuk-stekker in en trek de stekker uit de secundaire Controller-aansluiting, aan de onderkant van de Wii-afstandsbediening.

Ontgrendelknoppen
Duw de ontgrendelknoppen in om de stekker uit de Wii-afstandsbediening te verwijderen.



8 Nintendo GameCube™ Controllers gebruiken

Voorbereidingen bij gebruik van Nintendo GameCube Controllers

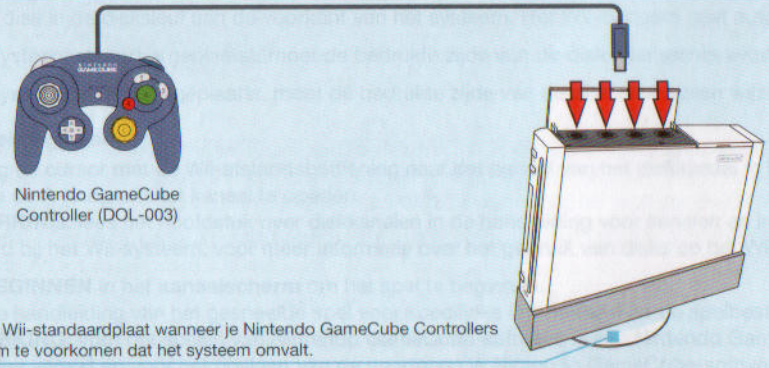
LET OP: wanneer je Nintendo GameCube Controllers gebruikt met het Wii-systeem, zet het Wii-systeem dan in een staande positie en gebruik de Wii-standaardplaat om te voorkomen dat het Wii-systeem omvalt wanneer er aan het Controller-snoer wordt getrokken (zie pagina 140, 'Staande positie').

Het systeem kan ook liggend worden geplaatst. Bij gebruik van Nintendo GameCube Controllers op een liggend systeem kan het Nintendo GameCube Controller-klepje worden verwijderd, om ervoor te zorgen dat het systeem plat blijft liggen. Zie pagina 156 voor instructies voor het verwijderen van het Controller-klepje.

Nintendo GameCube Controllers aansluiten

LET OP: Nintendo GameCube Controllers werken alleen wanneer Nintendo GameCube-software wordt gespeeld met het Wii-systeem. Nintendo GameCube Controllers zijn vereist om GameCube-spellen te spelen.

- Sluit de Controllers aan op de Nintendo GameCube Controller-aansluitingen aan de zijkant van het systeem.
- Lees de handleidingen van individuele spellen voor informatie over de GameCube Controller-aansluitingen die je moet gebruiken.

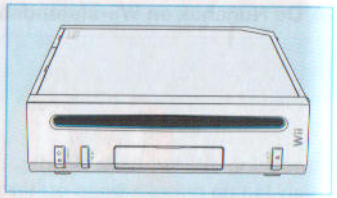


Nintendo GameCube Controller (DOL-003)

Gebruik de Wii-standaardplaat wanneer je Nintendo GameCube Controllers gebruikt, om te voorkomen dat het systeem omvalt.

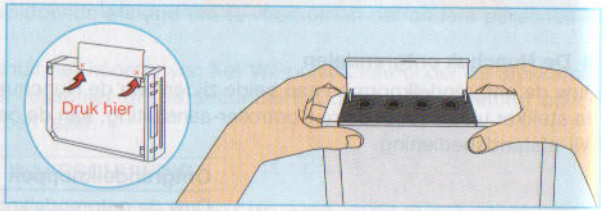
Het Controller-klepje verwijderen

Als je Nintendo GameCube Controllers wilt gebruiken met een liggende Wii, moet je het Controller-klepje verwijderen. Zo zorg je ervoor dat het systeem volledig plat kan blijven liggen.

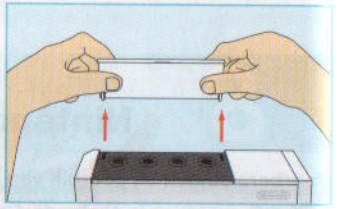


Liggende positie

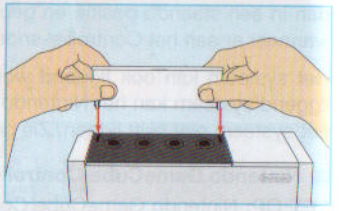
1. Zet het Wii-systeem rechtop, zoals getoond, en duw zachtjes tot je het Controller-klepje los voelt klikken.



2. Verwijder het Controller-klepje door hem recht omhoog uit het systeem te tillen.



3. Het Controller-klepje kan worden teruggeplaatst door hem recht omlaag in het systeem te duwen, tot hij vastklikt.



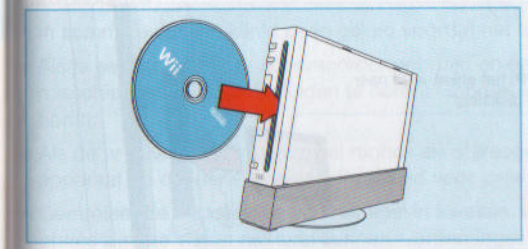
LET OP: het Nintendo GameCube-geheugenkaartklepje kan op dezelfde manier worden verwijderd. Het geheugenkaartklepje dient te worden verwijderd als je Nintendo GameCube-geheugenkaarten gebruikt met een liggende Wii.

9 Disks gebruiken

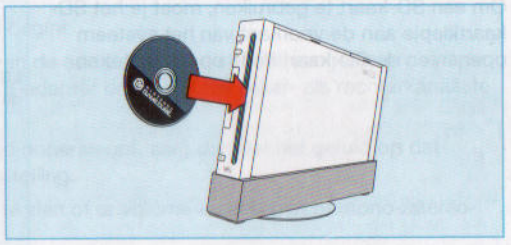
Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik van disks

Lees de onderstaande richtlijnen voor het gebruik van Wii- of Nintendo GameCube-disks nauwkeurig door. Als de richtlijnen niet worden nageleefd, kan dit leiden tot schade aan het Wii-systeem of de disks.

- Raak de onbedrukte onderkant van de disk niet aan. Houd de disk altijd bij de rand vast.
- Gebruik geen gebarsten, beschadigde of gerepareerde disks.
- Probeer disks niet te buigen en gebruik geen overdadige kracht om disks in te voeren.
- Laat disks niet achter in direct zonlicht en stel ze niet bloot aan hoge temperaturen, een hoge vochtigheidsgraad, stof, vuil of andere verontreinigingen.
- Als een disk niet wordt gebruikt, plaats deze dan in zijn verpakking om te voorkomen dat de disk bekrast of beschadigd raakt, of vuil wordt.
- Plak geen stickers op de disk en schrijf er niet op.
- Plaats geen voorwerpen op de disk.
- Als een disk vies wordt of bevuild raakt door vingerafdrukken, kan het systeem de spelgegevens mogelijk niet correct lezen. Maak de disk, indien noodzakelijk, schoon met een zachte, licht vochtige katoenen doek (gebruik alleen water). Wrijf de disk zachtjes schoon. Beweeg de doek hierbij vanaf het midden naar de rand; wrijf niet in een cirkelbeweging.



Wii-disks (RVL-006(EUR))



Nintendo GameCube-disks (DOL-006)

Een Wii- of Nintendo GameCube-disk gebruiken

Alvorens een disk in te voeren

- Zet de tv en apparatuur die verbonden zijn met het spelsysteem aan.
- Kies de juiste invoerinstelling voor de tv (zie pagina 142, 'Tv- en audio/video-instellingen').

Een disk invoeren

Steek een disk in de disksleuf aan de voorkant van het systeem. Het Wii-systeem gaat automatisch aan.

- Als het systeem staand is geplaatst, moet de bedrukte zijde van de disk naar rechts wijzen.
- Als het systeem liggend is geplaatst, moet de bedrukte zijde van de disk naar boven wijzen.

Het spel beginnen

1. Beweeg de cursor met de Wii-afstandsbediening naar het paneel van het diskkanaal in het **Wii-menu** en druk op de A-knop om het kanaal te openen.
   OPMERKING: lees het hoofdstuk over diskkanalen in de handleiding voor kanalen en instellingen, geleverd bij het Wii-systeem, voor meer informatie over het gebruik van disks op het Wii-systeem.
2. Kies **BEGINNEN** in het **kanaalscherm** om het spel te beginnen.
   Lees de handleiding van het gespeelde spel voor specifieke informatie over de spelbesturing.
   OPMERKING: voor het spelen van Nintendo GameCube-software is een Nintendo GameCube Controller vereist en voor het opslaan van de voortgang in Nintendo GameCube-software is een Nintendo GameCube-geheugenkaart vereist.

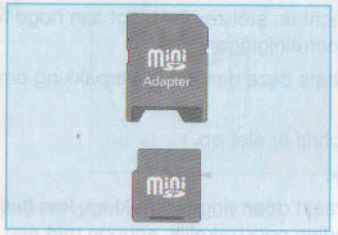
10 Geheugenkaarten gebruiken

SD-kaarten gebruiken

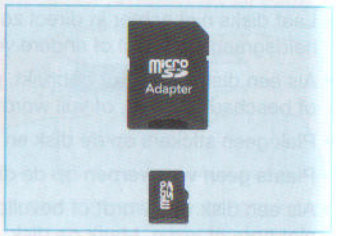
SD-kaarten worden gebruikt in veel digitale camera's en mobiele telefoons, en voor gegevensopslag op pc's. Het Wii-systeem accepteert alleen SD-kaarten. MiniSD en microSD worden eveneens ondersteund, mits gebruikt in combinatie met de bijbehorende adapters.

Een SD-kaart kan worden gebruikt om Wii-gerelateerde gegevens op te slaan, zoals opgeslagen spelinformatie, bepaalde gegevens in de Wii-kanalen en spellen die zijn aangeschaft via het Wii-winkelkanaal.

SD-kaart

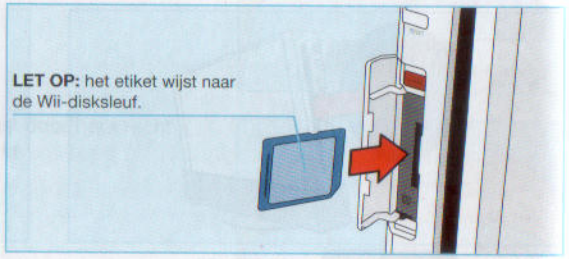


miniSD-kaart en adapter



microSD-kaart en adapter

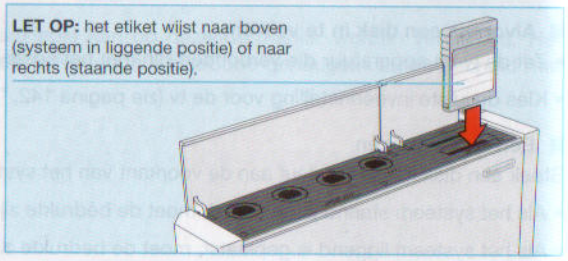
Om een SD-kaart te gebruiken, moet je het SD-kaartklepje aan de voorkant van het systeem openen en de SD-kaart in de opening steken.



Nintendo GameCube-geheugenkaarten gebruiken

LET OP: Nintendo GameCube-geheugenkaarten kunnen alleen worden gebruikt om spelinformatie op te slaan voor Nintendo GameCube-disks.

Om een Nintendo GameCube-geheugenkaart te gebruiken, moet je het geheugenkaartklepje openen en de geheugenkaart in de opening steken, zoals in de illustratie rechts wordt getoond.



WAARSCHUWING: steek geen geheugenkaarten in het systeem en verwijder ze niet als het systeem bezig is met het schrijven of lezen van informatie, of tijdens het formatteren van de geheugenkaart. Dit kan leiden tot schade aan het Wii-systeem of de geheugenkaart, of het kan gegevens permanent beschadigen.

11 Problemen oplossen

Bekijk de volgende problemen en oplossingen, alvorens hulp te zoeken.

Geen beeld op het tv-scherm

- Zorg dat je alle stappen van het installatie-overzicht hebt doorlopen, in de volgorde die wordt aangegeven.
- Zorg dat alle componenten die deel uitmaken van de opstelling aangesloten zijn op het stopcontact en dat ze aan staan.
- Zorg dat alle snoeren correct zijn aangesloten en dat alle stekkers in de juiste aansluitingen zijn gestoken.
- Zorg dat de invoerinstellingen correct zijn voor jouw specifieke opstelling (zie pagina 142, 'Informatie over de invoerkeuze').

Geen geluid of slechte geluidskwaliteit

- Zorg dat het tv-volume niet te laag of uit staat.
- Zorg dat alle audiosnoeren correct zijn aangesloten en dat alle stekkers stevig in de juiste aansluitingen zitten.
- Zorg dat het AV-snoer voor Wii is aangesloten op de 'invoer'-aansluitingen van de tv of videorecorder en niet op de 'uitvoer'-aansluitingen.
- Zorg dat de invoerinstellingen kloppen voor jouw specifieke opstelling (zie pagina 142, 'Informatie over de invoerkeuze').
- In sommige spellen klinkt geen geluid voordat het spel begint.
- Als je een mono-tv of -videorecorder gebruikt en een van de audiosnoeren niet hebt aangesloten, zijn misschien niet alle spelgeluiden te horen. Gebruik een Y-adapter om zowel het linker- als rechterkanaal te horen.
- Als de tv of videorecorder zowel mono- als stereogeluid ondersteunt, zorg dan dat het geluid op dat apparaat op de juiste manier is ingesteld voor jouw opstelling.
- Controleer de handleiding van het spel in kwestie, om te zien of er volume-instellingen of mono-/stereo-opties zijn die vanuit het spel kunnen worden ingesteld.

Het systeemlampje van het systeem gaat niet aan, of gaat uit tijdens het spelen

- Zorg dat de Wii-voeding is aangesloten op het stopcontact en de achterzijde van het systeem.
- Als het lampje nog steeds niet brandt, haal dan de stekker van de Wii-voeding uit het stopcontact, wacht twee minuten en steek hem weer in het stopcontact. Zet het systeem aan.

De Wii-afstandsbediening werkt niet of werkt niet correct

- Lees de instructies voor de installatie van de sensorbalk in deze handleiding om er zeker van te zijn dat de sensorbalk correct is geplaatst.
- Controleer of de batterijen niet leeg zijn en of de afstandsbediening aan staat.
- Als alle vier de blauwe lampjes op de Wii-afstandsbediening knipperen, probeer dan de Wii-afstandsbediening te synchroniseren met het Wii-systeem. Lukt dit niet, zet dan het Wii-systeem uit en haal de stekker uit het stopcontact. Steek de stekker na tien seconden weer terug in het stopcontact, zet het Wii-systeem aan en probeer de Wii-afstandsbediening opnieuw te synchroniseren met het systeem.
- Raadpleeg de handleiding van het spel dat je speelt, om na te gaan of de juiste Controller of het juiste accessoire wordt gebruikt.
- Zorg dat de signalen tussen de sensorbalk, het Wii-systeem en de Wii-afstandsbediening niet worden geblokkeerd door andere voorwerpen.
- Gebruik de sensorbalkstandaard als de sensorbalk onder de tv is geplaatst.
- Verander de lichtgevoeligheid van de sensorbalk indien nodig (zie pagina 232 in de handleiding voor kanalen en instellingen).

- De volgende omstandigheden kunnen ervoor zorgen dat de afstandsbediening niet juist werkt:
  - De afstandsbediening wordt te dicht bij of te ver van de sensorbalk gebruikt. De optimale afstand is 1 tot 3 meter.
  - Bronnen van fel licht, zoals zonlicht, achter of dicht bij de tv, die in de richting van de afstandsbediening schijnen of worden weerkaatst door het tv-scherm.
  - Sterk spiegelende oppervlakken dicht bij de sensorbalk.
  - Bronnen van infrarood licht in de speelomgeving, zoals elektrische, propaan- of kerosinekachels, vlammen van open haarden of kaarsen, en ovens of andere hittebronnen.

Probeer de storingsbron te verwijderen of de storende werking ervan te verminderen, als je denkt dat een van de bovengenoemde omstandigheden de werking van de Wii-afstandsbediening beïnvloedt.

De Wii-afstandsbediening werkt niet en opnieuw synchroniseren helpt niet; de spelerslampjes knipperen en gaan daarna uit.

- Probeer nieuwe batterijen te gebruiken.
- Probeer de Wii-afstandsbediening te herstarten, door de batterijen te verwijderen, een minuut te wachten en de batterijen opnieuw te plaatsen. Wacht enkele seconden en probeer de Wii-afstandsbediening nog eens te gebruiken.
- Mogelijk moeten de synchronisatiegegevens van de Wii-afstandsbediening gewist en de Wii-afstandsbedieningen opnieuw gesynchroniseerd worden.
  1. Zet het systeem uit, wacht even en zet het systeem weer aan.
  2. Als het **gezondheids- en veiligheidsscherm** verschijnt, druk dan de SYNC-knop op het systeem in en houd deze 15 seconden ingedrukt.
  3. Synchroniseer je Wii-afstandsbedieningen volgens de procedure op pagina 152 – 153.
- Storende radiofrequenties kunnen ervoor zorgen dat de Wii-afstandsbediening niet goed werkt. Probeer draadloze apparaten zoals mobiele telefoons, draadloze computertoetsenborden of muizen en soortgelijke apparaten te verplaatsen of uit te zetten.

Het systeem kan een disk niet lezen of een disk werkt niet

LET OP: disks starten niet automatisch. Disks moeten worden opgestart vanuit het diskkanaal in het **Wii-menu**.

- Zorg dat de disk op de goede manier is ingevoerd. De bedrukte kant van de disk moet aan de rechterkant zitten als het Wii-systeem verticaal is geplaatst en aan de bovenkant als het systeem horizontaal is geplaatst.
- Controleer of de disk schoon is en in goede toestand verkeert. Als de disk vuil is, veeg deze dan schoon met een zachte doek. Beweeg de doek vanaf het midden richting de rand.
- Druk op de EJECT-knop, haal de disk uit het systeem en zet het systeem uit en weer aan. Voer de disk opnieuw in en probeer het spel nog eens te spelen.
- Controleer of de disk wel geschikt is voor jouw Wii-systeem. Dit systeem speelt alleen disks die zijn gemaakt voor gebruik binnen de Europese Economische Ruimte (EER) en Zwitserland.

De knoppen van de Wii-afstandsbediening of secundaire Controller blijven steken

Volg de volgende procedure om de haperende knoppen schoon te maken:

1. In het geval van de Wii-afstandsbediening: verwijder batterijen en koppel accessoires los, alvorens hem schoon te maken.
2. Gebruik een ongebruikte tandenborstel en heet kraanwater. **Gebruik geen kokend water, zeep of (af)wasmiddel.**
3. Dompel de tandenborstel onder in heet water en schud het overtollige water af. Beweeg de borstel voorzichtig over de haperende knoppen, langs de randen van de knoppen en in de smalle openingen rond de knoppen.

4. Maak de Controller droog met een zachte doek of handdoek en laat hem vervolgens minstens twee uur liggen om te drogen.
5. Test de knoppen en herhaal de procedure indien nodig. **Dompel de Controller of het accessoire niet onder in welke vloeistof dan ook en giet er geen vloeistof overheen.**

De disksleuf licht niet blauw op of licht tijdelijk op

Dit is de gebruikelijke werking van de disksleuf. De disksleuf licht tijdelijk op als het systeem wordt aangezet door a) een disk in te voeren, b) de POWER-knop op de Wii-afstandsbediening in te drukken of c) de POWER-knop op het Wii-systeem in te drukken.

De disksleuf licht ook tijdelijk op als je een bericht ontvangt via WiiConnect24 (deze functie moet worden ingeschakeld om berichten te kunnen ontvangen, zie pagina 240 in de handleiding voor kanalen en instellingen voor meer informatie).

Het lukt niet om voorbij het taalkeuzescherm te komen

Zorg dat je de sensorbalk op de juiste wijze hebt geplaatst. Zie pagina 143 – 144 voor de installatieprocedure.

Er wordt traag gereageerd op commando's van de Wii-afstandsbediening.

Afhankelijk van je tv, kan het zijn dat het signaal dat naar je tv is gestuurd, pas wordt weergegeven nadat het verwerkt is door de tv zelf. Aangezien de verwerking voor een vertraging kan zorgen, is dit probleem niet te wijten aan het Wii-systeem of de Wii-afstandsbediening.

Biedt mijn software ondersteuning voor de Nunchuk?

Als op de verpakking geen -pictogram wordt getoond, wordt de Nunchuk niet ondersteund.

Is de 'neutrale positie' van mijn Nunchuk verstoord?

Door de specifieke eigenschappen van de richtingsstick, kan het voorkomen dat je de Nunchuk niet naar behoren kunt besturen wanneer de 'neutrale positie' verstoord is. Om de neutrale positie te herstellen, haal je je duim van de richtingsstick en druk je gedurende drie seconden tegelijk op A, B, + en – op de Wii-afstandsbediening (zie pagina 138).

Heb je deze stappen doorlopen en werkt het Wii-systeem nog steeds niet naar behoren, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst voor meer probleemoplossingen en reparatiemogelijkheden. Breng het product NIET terug naar de winkel, want dan kunnen alle opgeslagen spelgegevens, je puntensaldo en alles wat je hebt aangeschaft via het Wii-winkelkanaal verloren gaan.

12 Privacywaarschuwingen met betrekking tot Wii-internetdiensten

Het Wii-systeem geeft toegang tot de Virtual Console-dienst en de WiiConnect24-dienst (samen de 'Wii-internetdiensten'). Bij gebruik van de WiiConnect24-dienst maakt het Wii-systeem verbinding met het internet. Daardoor wordt het mogelijk om op verschillende manieren te communiceren met andere spelers over de hele wereld. Met het oog op de bescherming van de privacy tijdens het gebruik van Wii-internetdiensten, raden we het volgende aan.

■ **Informatie voor ouders/verzorgers:**
Het beschermen van de privacy van kinderen met de Wii-internetdiensten.

- Alvorens kinderen toestemming te geven om gebruik te maken van de Wii-internetdiensten, raden we met klem aan om ze te leren dat ze geen persoonlijke informatie aan vreemden mogen verstrekken. Maak kinderen ook duidelijk dat ze geen persoonlijke informatie moeten gebruiken in gebruikersnamen die voor spellen en in chatruimtes worden gebruikt. Dit geldt ook voor de namen van Mii-personages en andere aspecten van de Wii-internetdiensten. Leg ze uit wat de gevaren zijn van het ontvangen van berichten van onbekende personen, of het communiceren met onbekende personen.
- Houd altijd toezicht wanneer een kind gebruikmaakt van de Wii-internetdiensten en help kinderen bij het instellen van de Wii-internetdiensten. Als op welk moment dan ook het gebruik van de Wii-internetdiensten moet worden beëindigd, verbreek dan de verbinding met het internet.

■ **Het beschermen van de privacy bij gebruik van de Wii-internetdiensten en de Wii-afstandsbediening.**

- Verstrek nooit persoonlijke informatie tijdens communicatie met onbekenden en bij gebruik van andere aspecten van de Wii-internetdiensten. Tot deze persoonlijke informatie behoren je voor- en achternaam, telefoonnummer, geboortedatum, leeftijd, e-mailadres en woonadres.
- Bij gebruik van de Wii-internetdiensten kun je ervoor kiezen om je Virtual Console-account te koppelen aan je Club Nintendo-lidmaatschap. Als deze accounts zijn gekoppeld is het mogelijk om content te downloaden. Dit kan in beide accounts worden geregistreerd. Daarnaast kan Nintendo je activiteiten op de WiiConnect24-dienst koppelen aan je Nintendo-account en je op basis van je interesses aanbiedingen, vragenlijsten en informatie over spellen en andere onderwerpen sturen. Als je niet wilt dat Nintendo van deze mogelijkheid gebruikmaakt, moet je je Club Nintendo-lidmaatschap niet koppelen aan je Virtual Console-account.
- Als je de berichtenfuncties van het Wii-systeem gebruikt, wees je er dan van bewust dat Nintendo kan toezien op het gebruik en deze informatie met anderen kan delen als (1) de wet dit voorschrijft, (2) het nodig is om het bedrijf, de klanten of medewerkers te beschermen en (3) het nodig is om deze diensten te verlenen.
- Als je ervoor kiest om persoonlijke informatie te verstrekken aan een website van een derde partij, is de verstrekte informatie onderhevig aan het privacybeleid van deze derde partij, en dus niet aan het privacybeleid van Nintendo. Wees voorzichtig bij het verstrekken van persoonlijke informatie via de Wii-internetdiensten, aan welke derde partij dan ook.
- Het Wii-systeem kan bepaalde persoonlijke gegevens opslaan op de Wii-afstandsbediening. Houd er dus rekening mee dat als je je Wii-afstandsbediening gebruikt met het Wii-systeem van een ander, het mogelijk is dat bepaalde persoonlijke informatie wordt gedeeld met het andere Wii-systeem.
- Voordat je je Wii-systeem verkoopt, weggeeft of op een andere manier van de hand doet, moet je er voor je eigen bescherming voor zorgen dat al je persoonlijke informatie is verwijderd, inclusief foto's en berichten op het prikbord, en alle andere gevoelige informatie die op het Wii-systeem is opgeslagen. Informatie over het verwijderen van gegevens uit het interne geheugen van het Wii-systeem vind je in de aparte handleiding voor kanalen en instellingen.

13 Verwerking van dit product aan het eind van zijn levenscyclus

Aan het eind van de levenscyclus moet je dit product niet samen met het huisvuil weggooien. In plaats daarvan moet je het product apart weggooien, in overeenstemming met de plaatselijke wetten en regels voor hergebruik. Voor meer informatie over de plaatselijke inzamelsystemen voor elektrische en elektronische apparaten, waar gratis gebruik van kan worden gemaakt, kun je contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten.

Je kunt dit product soms ook inleveren bij je plaatselijke Nintendo dealer. Vaak is dit alleen mogelijk als je een vergelijkbaar nieuw product aanschaft. De dealer kan het product dan voor je innemen en een regeling treffen voor hergebruik. Wij raden je aan om eerst te controleren of je dealer deze service biedt.

Dit product zal hoe dan ook op een milieuvriendelijke manier worden behandeld bij een officiële recyclefabriek. De onderdelen ervan worden verwijderd, hergebruikt of gerecycled op de meest efficiënte manier mogelijk, in overeenstemming met de EU Richtlijn voor Afval van Elektrische en Elektronische Apparaten (2002/96/EC) van 27 januari 2003.

Overeenkomstig de heersende milieuwetten, moet je altijd de beschikbare inzamelsystemen voor elektrisch en elektronisch afval gebruiken. In sommige landen kan het niet voldoen aan deze regels zelfs leiden tot sancties.

■ **Opmerkingen:**

1. Afval van elektrische en elektronische apparaten kan gevaarlijke stoffen bevatten. Als hier niet op de juiste manier mee wordt omgegaan, kunnen deze schadelijk zijn voor het milieu en de menselijke gezondheid. Daarom is het van groot belang om afval van elektrische en elektronische apparaten op een specifieke wijze te behandelen.
2. Alle elektrische en elektronische apparatuur van Nintendo, die valt onder de bovengenoemde richtlijn, is ontworpen op een manier die is toegespitst op mogelijke reparaties, verbeteringen, hergebruik, ontmanteling en recycling.
3. Nintendo en haar officiële distributeurs ondersteunen recycleprogramma's in elk Europees land en gebruiken de best mogelijke technieken voor verwerking, reparatie en recycling, voor bescherming van zowel het milieu als de menselijke gezondheid.
4. Het symbool van een doorgekruiste container (zie hieronder) wordt geplaatst op alle relevante elektrische en elektronische apparatuur die door Nintendo en/of haar officiële distributeurs op de markt is gebracht na 13 augustus 2005. Dit symbool geeft aan dat deze producten aan het eind van hun levenscyclus gescheiden van ander afval moeten worden ingezameld, om er zodoende zeker van te zijn dat ze op een optimale en milieuvriendelijke wijze worden verwerkt of hergebruikt.

[0407/NNL/RVL-HW]

12-MAANDEN GARANTIE – NINTENDO Wii-HARDWARE

CONSUMENTENGARANTIE

Deze garantie heeft betrekking op het Wii-systeem, de Wii-afstandsbediening en alle overige Wii-hardware en accessoires die door Nintendo Benelux B.V. ('**Nintendo**') worden geleverd bij de aanschaf van het Wii-systeem (gezamenlijk de '**Wii-hardware**'), alsmede op de originele software in het interne geheugen van het Wii-systeem en de ingebouwde micro-processors in het Wii-systeem (gezamenlijk de '**Wii-besturingssoftware**'). In deze garantie worden de Wii-hardware en de Wii-besturingssoftware gezamenlijk aangeduid als het '**Product**').

Behoudens onderstaande voorwaarden en uitzonderingen, garandeert Nintendo de eerste consumentenkoper ('**u**') dat het Product, gedurende een periode van 12 maanden na de datum van aanschaf, vrij zal zijn van gebreken in materiaal en fabricage.

In geval van een gebrek dat onder deze garantie valt, dient u Nintendo binnen 12 maanden na de eerste aankoop schriftelijk te informeren en dient het Product binnen 30 dagen daarna door Nintendo te zijn ontvangen. Indien Nintendo, na inspectie van het Product, aanvaardt dat het Product gebrekkig is, zal Nintendo, naar vrije keuze, het onderdeel van het Product dat gebrekkig is kosteloos repareren of vervangen, of het Product zelf kosteloos vervangen. **Deze garantie wordt toegekend in aanvulling op wettelijke garantierechten jegens uw officiële Nintendo-leverancier. Deze garantie doet op geen enkele wijze afbreuk aan uw wettelijke garantierechten.**

UITZONDERINGEN

Deze garantie is niet van toepassing op:

- software (anders dan de Wii-besturingssoftware) of spellen (al dan niet bij aanschaf meegeleverd met het Product);
- accessoires, randapparatuur of andere onderdelen die zijn bedoeld voor gebruik in combinatie met het Product, maar niet door of voor Nintendo zijn gefabriceerd (al dan niet bij aanschaf meegeleverd met het Product);
- Producten die buiten de Europese Economische Ruimte of Zwitserland zijn aangeschaft;
- tweedehands en gehuurde Producten of Producten die voor commerciële doeleinden worden gebruikt;
- gebreken die veroorzaakt zijn door accidentele schade, uw nalatigheid en/of de nalatigheid van een derde, onverantwoordelijk gebruik, gebruik in combinatie met producten die niet afkomstig zijn van Nintendo of waarvoor door Nintendo geen licentie is verleend (waaronder, doch niet beperkt tot, spelaccessoires, kopieerapparaten, adapters, voedingen of accessoires waarvoor geen licentie is verleend), computervirussen of verbindingen met het internet, dan wel door gebruik van het Product dat niet in overeenstemming is met de door Nintendo verstrekte Wii-handleiding of enige andere gebruiksinstructies verleend bij het Product, of elke andere oorzaak die niet direct verband houdt met gebreken in het materiaal of fabricage;
- gebreken aan het Product die veroorzaakt zijn door batterijen, wanneer die niet in overeenstemming met de door Nintendo verstrekte Wii-handleiding worden gebruikt, waaronder, doch niet beperkt tot, het gebruik van gebrekkige, beschadigde of lekkende batterijen;
- Producten die zijn geopend, gewijzigd of gerepareerd door anderen dan Nintendo of wanneer het serienummer is gewijzigd, onleesbaar is gemaakt of is verwijderd; of
- verlies van data die door anderen dan Nintendo op het Product zijn gezet of opgeslagen.

BEROEP OP DE GARANTIE

In geval van een gebrek dat onder deze garantie valt, dient contact te worden opgenomen met:

Nintendo Benelux B.V. – Technische Dienst
Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, telefoon: 030 – 60 97 166
(van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

Voor telefoongesprekken via een vaste telefoonaansluiting wordt het nationale tarief van de telefoonaanbieder in rekening gebracht. De kosten van een gesprek via een mobiele telefoon kunnen afwijken. Consumenten die bellen van buiten Nederland, telefoneren tegen het internationale tarief van de telefoonaanbieder. Vraag voor je belt toestemming aan de persoon die de telefoonrekening betaalt.

Voordat het Product aan Nintendo wordt toegezonden dient u persoonlijke of vertrouwelijke bestanden of data te verwijderen. U zult begrijpen dat Nintendo niet verantwoordelijk is voor verlies, verwijdering of corruptie van uw bestanden of data die niet zijn verwijderd. Nintendo raadt u ernstig aan om een back-upkopie te maken van alle data die niet zijn verwijderd, voordat het Product wordt toegezonden.

Wanneer het Product aan Nintendo wordt toegezonden, let dan op het volgende:

1. voeg de originele verpakking bij, indien mogelijk;
2. voeg een omschrijving bij van het gebrek;
3. stuur een kopie mee van het originele aankoopbewijs, waaruit de datum van aanschaf blijkt; en
4. zorg dat het Product binnen 30 dagen na de eerste melding van het gebrek aan Nintendo door Nintendo is ontvangen.

Indien de garantieperiode van 12 maanden is verstreken op het moment dat het gebrek wordt ontdekt of indien het gebrek niet onder deze garantie valt, dan kan Nintendo naar vrije keuze besluiten het Product (of het onderdeel dat het gebrek veroorzaakt) te repareren of vervangen. Voor meer informatie in dit verband en in het bijzonder met betrekking tot de daarvoor geldende kosten, kan contact worden opgenomen met:

Nintendo Benelux B.V. – Technische Dienst
Telefoon: 030 – 60 97 166
(van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

Voor telefoongesprekken via een vaste telefoonaansluiting wordt het nationale tarief van de telefoonaanbieder in rekening gebracht. De kosten van een gesprek via een mobiele telefoon kunnen afwijken. Consumenten die bellen van buiten Nederland, telefoneren tegen het internationale tarief van de telefoonaanbieder. Vraag voor je belt toestemming aan de persoon die de telefoonrekening betaalt.

Wii-BESTURINGSSOFTWARE

De Wii-besturingssoftware mag uitsluitend worden gebruikt in combinatie met het Product en is niet bedoeld voor gebruik voor andere doeleinden. Het kopiëren, wijzigen, 'reverse engineering', 'decompiling', demonteren of aanpassen van Wii-besturingssoftware is verboden, tenzij uitdrukkelijk toegestaan in toepasselijke wet- of regelgeving. Nintendo is bevoegd om gebruik te maken van anti-kopieerbeveiligingen of andere maatregelen ter bescherming van rechten op de Wii-besturingssoftware.

[1006/NNL/RVL-HW]

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES?

BEL DE NINTENDO HELPDESK!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af.

Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Helpdesk!

Nederland:

0909 - NINTENDO (0,45 Euro per min.)

of

0909 - 0490444 (0,45 Euro per min.)

De Nintendo Speladviseurs zijn van maandag t/m vrijdag
bereikbaar tussen 9.00 en 17.00 uur.

Informatie over Nintendo en de nieuwste producten vind je online:

www.nintendo.nl

12-MAANDEN GARANTIE – NINTENDO Wii-HARDWARE

CONSUMENTENGARANTIE

Deze garantie heeft betrekking op het Wii-systeem, de Wii-afstandsbediening en alle overige Wii-hardware en accessoires die door Nintendo Benelux B.V. (**'Nintendo'**) worden meegeleverd bij de aanschaf van het Wii-systeem (gezamenlijk de **'Wii-hardware'**), alsmede op de originele software in het interne geheugen van het Wii-systeem en de ingebouwde micro-processors in het Wii-systeem (gezamenlijk de **'Wii-besturingssoftware'**; in deze garantie worden de Wii-hardware en de Wii-besturingssoftware gezamenlijk aangeduid als het **'Product'**).

Behoudens onderstaande voorwaarden en uitzonderingen, garandeert Nintendo de eerste consumentenkoper (**'u'**) dat het Product, gedurende een periode van 12 maanden na de datum van aanschaf, vrij zal zijn van gebreken in materiaal en fabricage.

In geval van een gebrek dat onder deze garantie valt, dient u Nintendo binnen 12 maanden na de eerste aankoop schriftelijk te informeren en dient het Product binnen 30 dagen daarna door Nintendo te zijn ontvangen. Indien Nintendo, na inspectie van het Product, aanvaardt dat het Product gebrekkig is, zal Nintendo, naar vrije keuze, het onderdeel van het Product dat gebrekkig is kosteloos repareren of vervangen, of het Product zelf kosteloos vervangen.

Deze garantie doet geen afbreuk aan de bepalingen van het Burgerlijk Wetboek. Deze garantie wordt toegekend in aanvulling op wettelijke garantierechten jegens uw officiële Nintendo-leverancier. Deze wettelijke garantie voorziet dat u ieder gebrek van het Product aan uw officiële Nintendo-leverancier kunt melden indien u dit gebrek hebt ontdekt binnen de wettelijke termijn (twee jaar vanaf de levering van het Product). Deze garantie doet op geen enkele wijze afbreuk aan uw wettelijke garantierechten.

UITZONDERINGEN

Deze garantie is niet van toepassing op:

- software (anders dan de Wii-besturingssoftware) of games (al dan niet bij aanschaf meegeleverd met het Product);
- accessoires, randapparatuur of andere onderdelen die zijn bedoeld voor gebruik in combinatie met het Product, maar niet door of voor Nintendo zijn gefabriceerd (al dan niet bij aanschaf meegeleverd met het Product);
- Producten die buiten de Europese Economische Ruimte of Zwitserland zijn aangeschaft;
- tweedehands en gehuurde Producten of Producten die voor commerciële doeleinden worden gebruikt;
- gebreken die veroorzaakt zijn door accidentele schade, uw nalatigheid en/of de nalatigheid van een derde, onverantwoordelijk gebruik, gebruik in combinatie met producten die niet afkomstig zijn van Nintendo of waarvoor door Nintendo geen licentie is verleend (waaronder, doch niet beperkt tot, spelaccessoires, kopieerapparaten, adapters, voedingen of accessoires waarvoor geen licentie is verleend), computervirussen of verbindingen met het internet, dan wel door gebruik van het Product dat niet in overeenstemming is met de door Nintendo verstrekte Wii-handleiding of enige andere gebruiksinstructies verleend bij het Product, of elke andere oorzaak die niet direct verband houdt met gebreken in het materiaal of fabricage;
- gebreken aan het Product die veroorzaakt zijn door batterijen, wanneer die niet in overeenstemming met de door Nintendo verstrekte Wii-handleiding worden gebruikt, waaronder, doch niet beperkt tot, het gebruik van gebrekkige, beschadigde of lekkende batterijen;
- Producten die zijn geopend, gewijzigd of gerepareerd door anderen dan Nintendo of wanneer het serienummer is gewijzigd, onleesbaar is gemaakt of is verwijderd; of
- verlies van data die door anderen dan Nintendo op het Product zijn gezet of opgeslagen.

BEROEP OP DE GARANTIE

In geval van een gebrek dat onder deze garantie valt, dient contact te worden opgenomen met:

Nintendo Benelux B.V. – Technische Dienst
Frankrijklei 31 – 33, B-2000 Antwerpen
Telefoon: 03 – 224 76 83
(van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

Voor telefoongesprekken via een vaste telefoonaansluiting wordt het nationale tarief van de telefoonaanbieder in rekening gebracht. De kosten van een gesprek via een mobiele telefoon kunnen afwijken. Consumenten die bellen van buiten België, telefoneren tegen het internationale tarief van de telefoonaanbieder. Vraag voor je belt toestemming aan de persoon die de telefoonrekening betaalt.

Voordat het Product aan Nintendo wordt toegezonden dient u persoonlijke of vertrouwelijke bestanden of data te verwijderen. U zult begrijpen dat Nintendo niet verantwoordelijk is voor verlies, verwijdering of corruptie van uw bestanden of data die niet zijn verwijderd. Nintendo raadt u ernstig aan om een back-upkopie te maken van alle data die niet zijn verwijderd, voordat het Product wordt toegezonden.

Wanneer het Product aan Nintendo wordt toegezonden, let dan op het volgende:

1. voeg indien mogelijk de originele verpakking bij;
2. voeg een omschrijving bij van het gebrek evenals uw gegevens (adres en telefoon);
3. stuur een kopie mee van het originele aankoopbewijs, waaruit de datum van aanschaf blijkt; en
4. zorg dat het Product binnen 30 dagen na de eerste melding van het gebrek aan Nintendo door Nintendo is ontvangen.

Indien de garantieperiode van 12 maanden is verstreken op het moment dat het gebrek wordt ontdekt of indien het gebrek niet onder deze garantie valt, dan kan Nintendo naar vrije keuze besluiten het Product (of het onderdeel dat het gebrek veroorzaakt) te repareren of vervangen. Voor meer informatie in dit verband en in het bijzonder met betrekking tot de daarvoor geldende kosten, kan contact worden opgenomen met:

Nintendo Benelux B.V. – Technische Dienst
Telefoon: 03 – 224 76 83
(van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

Voor telefoongesprekken via een vaste telefoonaansluiting wordt het nationale tarief van de telefoonaanbieder in rekening gebracht. De kosten van een gesprek via een mobiele telefoon kunnen afwijken. Consumenten die bellen van buiten België, telefoneren tegen het internationale tarief van de telefoonaanbieder. Vraag voor je belt toestemming aan de persoon die de telefoonrekening betaalt.

Wii-BESTURINGSSOFTWARE

De Wii-besturingssoftware mag uitsluitend worden gebruikt in combinatie met het Product en is niet bedoeld voor gebruik voor andere doeleinden. Het kopiëren, wijzigen, 'reverse engineering', 'decompiling', demonteren of aanpassen van Wii-besturingssoftware is verboden, tenzij uitdrukkelijk toegestaan in toepasselijke wet- of regelgeving. Nintendo is bevoegd om gebruik te maken van anti-kopieerbeveiligingen of andere maatregelen ter bescherming van rechten op de Wii-besturingssoftware.

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES?

BEL DE NINTENDO HELPDESK!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af.

Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Helpdesk!

België:

0900 - 10800 (0,45 Euro per min.)

De Nintendo Speladviseurs zijn van maandag t/m vrijdag
bereikbaar tussen 10.00 en 17.30 uur.

Informatie over Nintendo en de nieuwste producten vind je online:

www.nintendo.be

Wii contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995 – 2006 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler. Copyright © 1995 – 2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. Copyright © 1998 – 2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay.
Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Wii contient un navigateur (le « Navigateur Opera ») qui est licencié par Opera Software ASA (www.opera.com).
(Navigateur Opera® de la société Opera Software ASA. Copyright 1995 – 2006 Opera Software ASA. Tous droits réservés.)

L'utilisation du Navigateur Opera est régi par les termes suivants, rédigés par Opera Software ASA (Nintendo s'étant limité à effectuer une traduction en langue française des termes de cette mention de copyright).

Le Navigateur Opera comprend la librairie de compression Zlib, développée par Jean-Loup Gailly et Mark Adler.
Copyright © 1995 – 2004 Jean-Loup Gailly and Mark Adler.

Le Navigateur Opera comprend le logiciel développé par le Projet OpenSSL pour être utilisé dans la boîte à outils OpenSSL.
Copyright © 1998 – 2001 The OpenSSL Project. Tous droits réservés.

LE PRÉSENT LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR LE PROJET OpenSSL ET TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES, TELLE QUE, NOTAMMENT, LA GARANTIE IMPLICITE DE LA QUALITÉ MARCHANDE ET DE L'ADÉQUATION À UNE FIN DONNÉE, SONT EXCLUES. LE PROJET OpenSSL ET LES PERSONNES Y AYANT COLLABORÉ NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, INCIDENT, PARTICULIER, PUNITIF OU CONSECUTIF (Y COMPRIS, NOTAMMENT, LA FOURNITURE DE BIENS OU SERVICES DE SUBSTITUTION, LA PERTE D'UTILISATION, DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES OU ENCORE L'INTERRUPTION DE L'ACTIVITÉ), QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITE CONTRACTUELLE, LA RESPONSABILITE STRICTE OU LA RESPONSABILITE CIVILE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU TOUTE AUTRE CAUSE), DÉCOULANT DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

Le Navigateur Opera contient un logiciel cryptographique écrit par Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). Tous droits réservés.

LE PRÉSENT LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT » PAR ERIC YOUNG ET TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES, TELLE QUE, NOTAMMENT, LA GARANTIE IMPLICITE DE LA QUALITÉ MARCHANDE ET DE L'ADÉQUATION À UNE FIN DONNÉE, SONT EXCLUES. L'AUTEUR ET SES COLLABORATEURS NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, INCIDENT, PARTICULIER, PUNITIF OU CONSECUTIF (Y COMPRIS, NOTAMMENT, LA FOURNITURE DE BIENS OU SERVICES DE SUBSTITUTION, LA PERTE D'UTILISATION, DE DONNÉES OU DE BÉNÉFICES OU ENCORE L'INTERRUPTION DE L'ACTIVITÉ), QUELLE QU'EN SOIT LA CAUSE ET QUE LE FONDEMENT SOIT LA RESPONSABILITE CONTRACTUELLE, LA RESPONSABILITE STRICTE OU LA RESPONSABILITE CIVILE (Y COMPRIS POUR NÉGLIGENCE OU TOUTE AUTRE CAUSE), DÉCOULANT DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME DANS LE CAS OÙ L'UTILISATEUR AURAIT ÉTÉ PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ D'UN TEL DOMMAGE.

Les conversions number-to-string (conversion de valeur numérique en chaîne de caractères) et string-to-number (conversion de chaîne de caractères en valeur numérique) sont couvertes par l'avis suivant :

L'auteur du logiciel est David M. Gay.
Copyright © 1991, 2000, 2001 par Lucent Technologies.

La permission d'utiliser, copier, modifier et distribuer gratuitement ce logiciel, à toute fin, est accordée par la présente, sous réserve que cet avis soit repris dans son intégralité dans toutes les copies de tout logiciel étant ou contenant une copie ou une modification du présent logiciel ainsi que sur tous les exemplaires de la documentation d'accompagnement du présent logiciel.

LE PRÉSENT LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS LA MOINDRE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE. EN OUTRE, NI L'AUTEUR NI LUCENT NE PRENNENT D'ENGAGEMENT NI NE DONNENT DE GARANTIE D'AUCUNE SORTE QUANT À LA QUALITÉ MARCHANDE DU PRÉSENT LOGICIEL OU À SON ADÉQUATION À UNE FIN DONNÉE.

Des parties de ce logiciel font l'objet du copyright © 2006 The FreeType Project (www.freetype.org). Tous droits réservés.

DECLARATION OF CONFORMITY / DECLARATION DE CONFORMITE

Nintendo hereby declares that "Wii" is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This declaration of Conformity is published on our website. Please visit **http://docs.nintendo-europe.com**

Hiermit erklärt Nintendo, dass sich „Wii" in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet. Sie finden diese Konformitätserklärung auch auf unserer Internet-Seite: **http://docs.nintendo-europe.com**

Par la présente, Nintendo déclare que la console « Wii » est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. Cette déclaration de conformité est accessible sur notre site Internet. Veuillez visiter le site **http://docs.nintendo-europe.com**

Hiermee verklaart Nintendo dat de „Wii" in overeenstemming is met de essentiële eisen en andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG. Deze verklaring is terug te vinden op onze website **http://docs.nintendo-europe.com**

Por medio de la presente, Nintendo declara que "Wii" cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web: **http://docs.nintendo-europe.com**

Con la presente Nintendo dichiara che questa "console Wii" è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per prendere visione del testo della dichiarazione di conformità visitare il nostro sito Internet **http://docs.nintendo-europe.com**

A Nintendo declara que esta "Wii" está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE. Esta declaração de conformidade está publicada no nosso site de Internet. Por favor visite **http://docs.nintendo-europe.com**

Härmed intygar Nintendo att produkten "Wii" överensstämmer med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som ingår i direktiv 1999/5/EG. Detta intygande om överensstämmelse med gällande föreskrifter finns på vår webbplats. Besök **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo erklærer herved, at følgende udstyr „Wii" overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF. Konformitetserklæringen er offentliggjort på vores website. Besøg den på **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo vakuuttaa täten, että "Wii-pelikonsoli" -laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen. Tämä määritystenmukaisuusvakuutus on julkaistu web-sivuillamme. Käy osoitteessa **http://docs.nintendo-europe.com**

B'dan il-mezz, Nintendo, jiddikjara li dan „Wii" jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u mad-dispożizzjonijiet rilevanti l-oħrajn tad-Direttiva 1999/5/KE. Din id-Dikjarazzjoni tal-Konformità hija ppubblikata fuq il-website tagħna. Jekk jogħġbok żur **http://docs.nintendo-europe.com**

Käesolevaga kinnitab Nintendo seadme "Wii" vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele. Käesolev vastavusdeklaratsioon on avaldatud meie veebisaidil. Palun külastage **http://docs.nintendo-europe.com**

Компания Nintendo настоящим заявляет, что данный "Wii" удовлетворяет всем основным требованиям и другим действующим положениям Директивы 1999/5/EC. Настоящее Заявление о соответствии опубликовано на веб-сайте нашей компании. Посетите веб-сайт **http://docs.nintendo-europe.com**

Компанія Nintendo заявляє, що пристрій "Wii" відповідає обов'язковим вимогам та іншим важливим положенням директиви 1999/5/EC. Повний текст заяви про відповідність опубліковано на нашому веб-сайті **http://docs.nintendo-europe.com**

Ar šo Nintendo deklarē, ka "Wii" atbilst direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem. Šis atbilstības apliecinājums ir publicēts mūsu tīmekļa vietnē. Lūdzu, apmeklējiet to **http://docs.nintendo-europe.com**

Bendrovė „Nintendo" deklaruoja, kad gaminys „Wii" atitinka Direktyvos 1999/5/EB pagrindinius reikalavimus ir nuostatas. Ši atitikties deklaracija yra skelbiama bendrovės svetainėje. Daugiau informacijos žr. adresu **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo, burada yer alan "Wii" ürününün, 1999/5/EC yönergesinin gerekliliklerine ve diğer ilgili hükümlerine uygun olduğunu beyan eder. Bu Uyumluluk bildirgesi web sitemizde yayınlanmıştır. Lütfen **http://docs.nintendo-europe.com** sitesini ziyaret edin.

Η Nintendo δηλώνει, με την παρούσα, ότι το "Wii" συμμορφώνεται με τις βασικές απαιτήσεις και τις άλλες σχετικές διατάξεις της οδηγίας 1999/5/ΕΚ. Αυτή η δήλωση Συμμόρφωσης κοινοποιείται στη διαδικτυακή τοποθεσία μας. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo tímto prohlašuje, že tento „Wii" je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES. Toto prohlášení o shodě je uveřejněno na našich webových stránkách. Prosím navštivte **http://docs.nintendo-europe.com**

A Nintendo ezennel kijelenti, hogy a „Wii" megfelel a vonatkozó alapvető követelményeknek és az 1999/5/EK irányelv egyéb vonatkozó előírásainak. Ez a megfelelőségi nyilatkozat megtalálható a cég weboldalán: **http://docs.nintendo-europe.com.**

Niniejszym Nintendo oświadcza, że konsola „Wii" jest zgodna z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/WE. Niniejszą Deklarację zgodności można znaleźć na naszej stronie internetowej. Zachęcamy do odwiedzin: **http://docs.nintendo-europe.com**

Spoločnosť Nintendo týmto vyhlasuje, že "Wii" spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES. Toto Vyhlásenie o zhode nájdete na našej internetovej stránke. Navštívte, prosím, **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo izjavlja, da je "Wii" v skladu s temeljnimi zahtevami in ostalimi ustreznimi predpisi Direktive 1999/5/ES. Izjava o skladnosti je objavljena na naši spletni strani. Obiščite **http://docs.nintendo-europe.com**

Tvrtka Nintendo ovim izjavljuje kako je ovaj "Wii" sukladan s odgovarajućim zahtjevima i drugim bitnim odredbama direktive 1999/5/EC. Ova Izjava o sukladnosti objavljena je na našoj web-stranici. Više informacija potražite na web-stranici **http://docs.nintendo-europe.com**

Kompanija Nintendo ovim izjavljuje da je ovaj "Wii" usklađen sa osnovnim zahtevima i drugim važnim odredbama direktive 1999/5/EC. Ova Izjava o saglasnosti objavljena je na našoj web-stranici. Više informacija možete pronaći na web-stranici **http://docs.nintendo-europe.com**

Me anën e këtij dokumenti Nintendo deklaron se "Wii" përputhet me kërkesat kryesore dhe dispozitat e tjera përkatëse sipas direktivës 1999/5/EC. Kjo deklaratë Konformiteti është e botuar në faqet tona në internet. Ju lutem vizitoni **http://docs.nintendo-europe.com**

С настоящото Nintendo декларира, че "Wii" отговаря на основните изисквания и другите свързани с това предписания на Директива 1999/5/ЕС. Настоящата Декларация за съответствие е публикувана на уебсайта ни. Моля посетете **http://docs.nintendo-europe.com**

Firma Nintendo ovim izjavljuje, da je "Wii" u skladu sa osnovnim zahtjevima i ostalim važećim odredbama smjernice 1999/5/EZ. Ovu Izjavu o konfomitetu možete također naći i na našoj web stranici **http://docs.nintendo-europe.com**

Matumuuna Nintendo-p nalunaarutigaa una "Wii" piumasaqaatit pingaaruteqartut inatsisillu allat malittarisassallu 1999/5/EC-mi atuuttut malikkai. Nalunaarut una qarasaasiami quppernitsinni allanneqarsimavoq. Takuuk qupperneq **http://docs.nintendo-europe.com**

Hér með lýsir Nintendo því yfir að "Wii" sé í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EB. Þessi samræmisyfirlýsing er birt á vefsíðu okkar. Vinsamlegast heimsækið **http://docs.nintendo-europe.com**

Nintendo erklærer at "Wii" er i samsvar med vesentlige krav og andre relevante regler i henhold til direktiv 1999/5/EF. Denne samsvarserklæringen er publisert på vårt webområde. Gå til **http://docs.nintendo-europe.com**

CE 0125 !

Nintendo
D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.

LGA GS

Wii™ conforms to:
Wii™ geprüft nach:
Wii™ en conformité avec :
Wii™ voldoet aan:

- TOY Directive / Directive JOUET (88/378/EEC)
- EMC Directive / Directive CEM (2004/108/EC)
- Low Voltage Directive (2006/95/EC) for Power Supply / Directive basse tension (2006/95/CE) sur les blocs d'alimentation.
- Radio and Telecommunications Terminal Equipment Directive (1999/5/EC) / Directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunications (1999/5/EC)

BECAUSE OF THE RADIO MODULES INCORPORATED IN THIS PRODUCT, IT IS DESIGNED FOR USE WITHIN THE E.E.A. AND SWITZERLAND AND IS FOR INDOOR USE ONLY. THE POWER SUPPLY INCLUDED IS SUITABLE FOR USE IN THE E.E.A. AND SWITZERLAND EXCEPT FOR THE UK, IRELAND AND MALTA. DO NOT USE IT IN COUNTRIES WHERE VOLTAGE REQUIREMENTS ARE DIFFERENT.

BEDINGT DURCH DIE IN DIESEM PRODUKT INTEGRIERTEN FUNKSENDER IST ES ZUM AUSSCHLIESSLICHEN GEBRAUCH IN GEBÄUDEN INNERHALB DES EUROPÄISCHEN WIRTSCHAFTSRAUMS UND DER SCHWEIZ VORGESEHEN. DAS BEILIEGENDE NETZTEIL IST ZUM AUSSCHLIESSLICHEN GEBRAUCH INNERHALB DES EUROPÄISCHEN WIRTSCHAFTSRAUMS UND DER SCHWEIZ BESTIMMT, MIT AUSNAHME VON GROSSBRITANNIEN, IRLAND UND MALTA. NICHT ZUM GEBRAUCH IN LÄNDERN MIT ABWEICHENDER NETZSPANNUNG.

A CAUSE DES MODULES RADIO INCORPORES DANS CE PRODUIT, CELUI-CI EST CONÇU POUR UNE UTILISATION EN SUISSE, AU SEIN DE L'E.E.E. ET EN INTERIEUR UNIQUEMENT. LE BLOC D'ALIMENTATION INCLUS CONVIENT A UNE UTILISATION EN SUISSE ET AU SEIN DE L'E.E.E., A L'EXCEPTION DU ROYAUME-UNI, DE L'IRLANDE ET DE MALTE. NE L'UTILISEZ PAS DANS LES PAYS OU LE VOLTAGE EST DIFFERENT.

DE RADIOMODULES DIE ZIJN VERWERKT IN DIT PRODUCT MAKEN HET GESCHIKT VOOR GEBRUIK BINNEN DE EUROPESE ECONOMISCHE RUIMTE (EER) EN ZWITSERLAND. HET PRODUCT IS ALLEEN GESCHIKT VOOR GEBRUIK BINNENSHUIS. DE VOEDING IS GESCHIKT VOOR GEBRUIK BINNEN DE EER EN ZWITSERLAND, MET UITZONDERING VAN HET VERENIGD KONINKRIJK, IERLAND EN MALTA. GEBRUIK HEM NIET IN LANDEN MET EEN AFWIJKEND VOLTAGE.

Patent Information

European Patent Numbers: D431,309-1/6; D483,631-1/12; D614,326-1; D614,771-1; D614,805-1; D614,813-1/2; D614,847-1/2; D614,862-1; D614,870-1/2; D615,000-1; D655,790-1/2; D655,808-1.

Other patents pending.

Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim
www.nintendo.de

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

France:
Nintendo France SARL
Immeuble "Le Montaigne" 6 Bd de L' Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex
www.nintendo.fr

Nederland:
Nintendo Benelux B.V., Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein
www.nintendo.nl

Belgium, Luxembourg:
Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch
Frankrijklei 31–33, B-2000 Antwerpen
www.nintendo.be

Nintendo®